

POR SÓLO
2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS
Nintendo Acción
Nº 191 - OCTUBRE 2008
HOBBY PRESS
LOS MÁS DESEADOS
WWE Smackdown 09,
Wario Land Wii, Disaster,
Profesor Layton...
¡«CLONE WARS» LLEGA A Wii Y DS!
EL 'STAR WARS' MÁS DIVERTIDO
¡REGALO DOBLE!
Póster gigante 'The Clone Wars'
STAR WARS THE CLONE WARS
Pegatinas para tu DS
¡ESTE OTOÑO TE TRAE GRANDES JUEGOS!
FIFA09
de Blob
Civilization DS
ADEMÁS:
•Carnival DS
•Samba de Amigo
•Ferrari
•SimCity
•Final Fantasy IV
Guías FINAL FANTASY TACTICS A2 y DQ SWORDS
8 424094 81 0024
00191



VIVE Y DESCUBRE NUEVAS AVENTURAS CON MYSIMS KINGDOM
desde el 30 de Octubre
MySims
Kingdom
3+
www.pegi.info
Wii
NINTENDO DS
© 2008 Electronic Arts Inc. EA, el logotipo de EA y MySims son marcas comerciales o registradas de Electronic Arts Inc. en los EE.UU. y/o en otros países. Todos los derechos reservados. Todas las otras marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.
WWW.MYSIMS.COM
EA

# Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 191 - OCTUBRE 2008

¡PÓSTER DOBLE! ¡Con imágenes de Clone Wars! 43





**12 The Clone Wars**
**PRIMERO** ha sido el estreno cinematográfico del nuevo «Star Wars» en plan dibujos animados. Pronto tendremos la versión jugable. ¡Entérate de cómo será!



**70 Mysims Kingdom**
**TU REINO** va a estar repleto de sims al estilo Wii: cabezones y divertidos.




**24 FIFA 09 All Play**
**EL MEJOR FÚTBOL** se ha adaptado a Wii a las mil maravillas. ¡Buena jugada!



**60 Final Fantasy Tactics A2**
**LA VICTORIA** se decantará a tu favor con nuestra mini-guía.



**Wario Land: The Shake Dimension 18**
**EL ESTILO CLÁSICO** de los juegos de plataformas se mezcla con el control de Wii y la "fuerza burra" de Wario.



## Este mes no te pierdas nada de esto...

**SERÁS EL HÉROE**

### Imagina ser policía, bombero, "manitas"...



página 8

**¡SÓLO EN DS!**

### Muy pronto sabrás quién es el Profesor Layton...

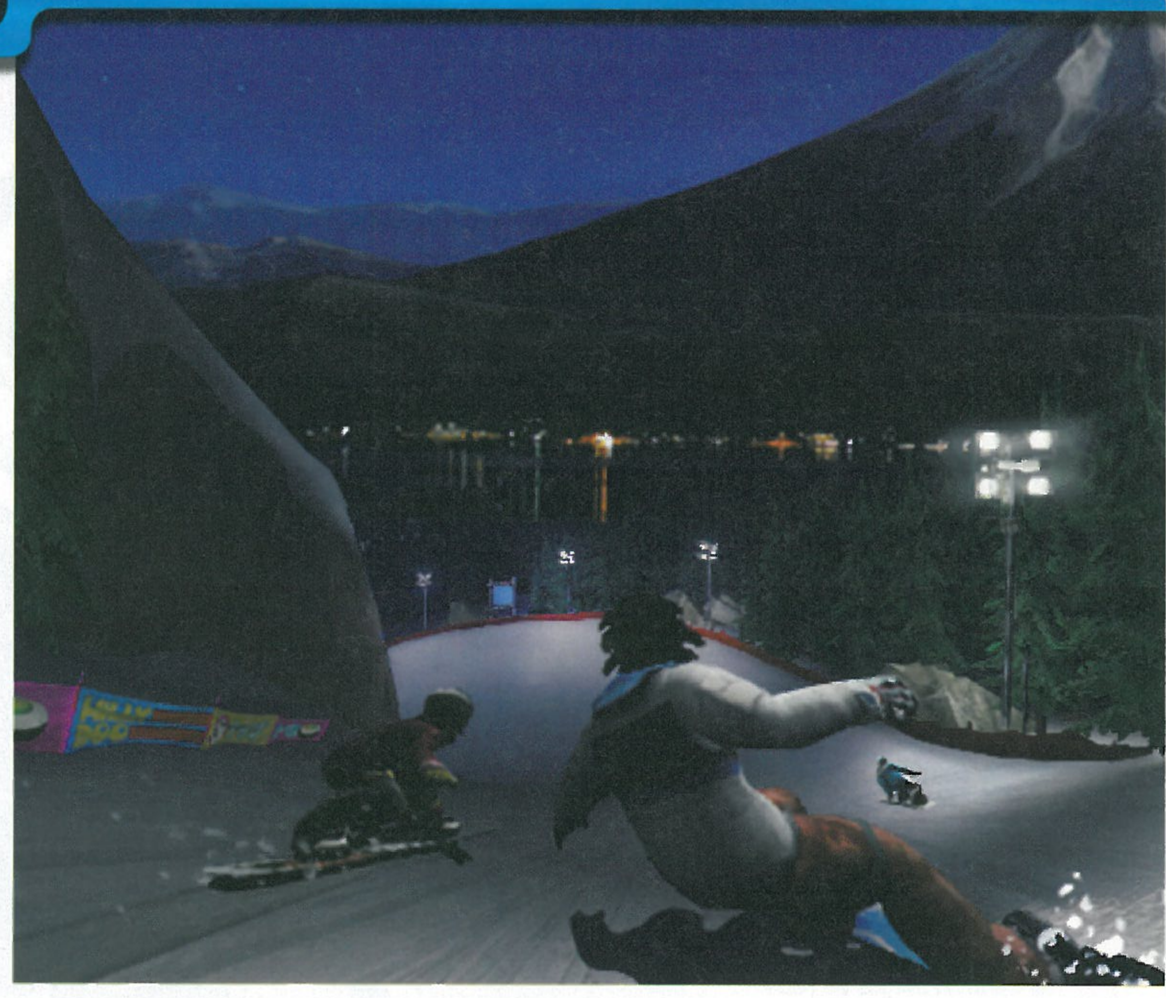
página 6

**¡VUELVE GOKU!**

### Así será el nuevo juego de Dragon Ball en DS



página 10





CARRERAS Wii

# ¡¡Nos vemos en la montaña, surferos!!

**Vas a vivir el snowboard como no imaginabas. Acción y deporte se darán la mano en el juego de Shaun White.**

La montaña, el invierno, qué ganas de pillar la tabla... ¡Venga, id preparando la Balance Board, que nos vamos a lanzar por la ladera! El juego de Shaun White te pondrá a surfear en el salón **sobre la tabla de Wii Fit...** puede que no notes el color de la pista (roja o negra, qué más da), pero te quedará una buena **sensación de vértigo**.

### ¡Apriétate el gorro!

¡Porque esto irá a toda caña! El genial Shaun White, el snowboarder más exitoso de la historia, se encargará de ello. Pone la firma pero también trae su experiencia, estilo, personalidad y humor. Vamos a viajar por el mundo emulándole en los eventos más divertidos y chulos. **Competiciones de halfpipe, carreras montaña abajo** o simplemente descenso libre, todo sea por labrarnos un nombre como snowboarders. Cuando lo necesitemos, el propio White se dejará caer para darnos unos consejos o presentarnos a los tipos más importantes de cada zona. Y luego estará lo de formar una pandilla, los fuera de pista, ah, sí, y el modo 2 jugadores que incluirá cooperativo y retos. ¡Vais a vibrar al máximo estas navidades! Recordad, sólo en Wii.



## ¡Surfea en tu Wii Board!

La tabla de equilibrio de Wii se exprimirá a tope en este brutal simulador. Y podréis jugar dos a la vez.

**Compite sólo o en compañía** en los diferentes modos de juego. Los numerosos desafíos en cada estación prometen grandes piques.

**¡Seremos como Shaun!** Los movimientos del popular 'snowboarder' se han calcado... llevarlos a cabo dependerá de nuestro equilibrio.

## LO MEJOR DEL MES

### EL REGRESO DE STAR WARS

El fenómeno está más de moda que nunca gracias a un nuevo estreno en cines y dos ediciones diferentes para cada consola de Nintendo.



### La avalancha rockera que viene

Si es que a todo el mundo le gusta hacer de guitarrero... y encima ahora vienen con batería y micro. «Rock Band» y «GH World Tour» tienen una pinta genial, aunque si te mola más la diversión a lo Mii, «Wii Music» será tu juego.

### Los nuevos RPG para DS

La avalancha de obras maestras de SuperNES que Square Enix está rehaciendo para DS no para. «FF IV» nos ha encantado y ya se ha anunciado la llegada de «Chrono Trigger».

### Los nuevos arcades de acción

Disaster, Dead Rising, Madworld... Wii sigue demostrando que es la consola ideal para todo tipo de públicos.

### Los nuevos Miis de FIFA 09

Por si no le bastase con traer el más completo simulador de fútbol que hayamos probado, el modo Futii se renueva con los mejores cracks del mundo y divertidos partidos 8 contra 8 de nuestros Mii.






PUZLES DS

# Las aventuras del ingenioso Layton

## Imagina un «Brain Training» con una historia divertida y un fascinante universo visual. ¡Voilá!

El profesor Layton es conocido por su ingenio y habilidad para resolver puzles. Acompañado por su joven ayudante, se ha puesto en marcha hacia la Villa Misteriosa para probar su mente.... ¡y deshacer el gran secreto que se oculta allí! Con Layton nacerá un nuevo género, **dos partes de puzle y una de aventura**, que llegará a DS con un aspecto gráfico soberbio, chispeantes diálogos y alrededor de 130 puzles. En noviembre...




**Los puzles** harán un completo uso de la pantalla táctil.




**La villa** estará llena de curiosidades y misterios.

## DETECTIVE CONAN PARA Wii.



Las aventuras de este joven e intrépido investigador están a punto de llegar a nuestra Wii. Los innumerables fans de la serie fliparán con «La Investigación de Mirápolis», ya que contará con todas las claves del anime. Habrá que encontrar pruebas, resolver enigmas y hasta hacer deporte. Apunta: noviembre.

# EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



LOS SIMS MÁS SALVAJES

## ¡ESTOY HECHO UN ANIMAL!

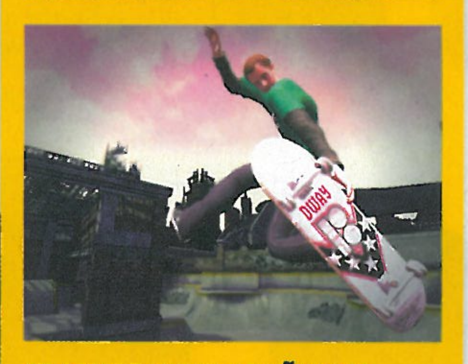
Además de seguir con las líneas «Sims 2», «MySims» y «Sim City», EA nos sorprenderá el próximo enero con «Sims Animals» en Wii y DS. El juego trasladará los habituales objetivos y relaciones de los Sims, al entorno de un parque natural en el que manejaremos animales.

UN TENIS REVOLUCIONARIO

## SOBRE HIERBA



Tres grandes se unen por primera vez: Wimbledon, EA Sports haciendo tenis y Wii Motion Plus. Parece que el juego soñado, en el que cortar la pelota y hacer dejadas está ya cerca... 2009.



EL SKATE COMO SOÑABAS

## EA SE ADELANTA CON «SKATE IT»

Desde que nos subimos a la 'Wii Balance Board' por primera vez nos imaginamos cómo sería un juego de monopatines... la espera acaba en Noviembre. EA saca un simulador que permite tabla, mando y nunchako, o la mezcla de ambos controles. Pinta bien.



THE OFFICIAL GAME FROM
SYSTEM·3
KitchenAid
Embratel
MACSTEEL
28
Ferrari
Ferrari Challenge
Trofeo PIRELLI
LA PASIÓN
POR LA VELOCIDAD
HECHA VIDEOJUEGO
Pantallas correspondientes a la versión para PS3
¿ESTÁS PREPARADO
PARA EL DESAFÍO?
WWW.FC.SYSTEM3.COM/ES
"LA CONDUCCIÓN MÁS EXIGENTE
EN LOS DEPORTIVOS MÁS DESEADOS"
REVISTA OFICIAL PLAYSTATION
"UN JUEGO QUE HARÁ LAS DELICIAS
DE LOS CONDUCTORES MÁS EXQUISITOS"
HOBBY CONSOLAS
Wii
PlayStation 2
3+
www.pegi.info
The Official Game From
SYSTEM·3
Wii
PLAYSTATION 3
PlayStation 2
All games are Copyright 2008, System 3 Software Ltd. Produced under license of Ferrari Spa. Ferrari, the PRANCING HORSE device, all associated logos and distinctive designs are trademarks of Ferrari S.p.A. The body designs of the Ferrari cars are protected as Ferrari property under design, trademark and trade dress regulations. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. All rights reserved.
YA A LA VENTA





DISPAROS Wii

# Más zombis para el zapper

## Un «House of the Dead» nuevo y exclusivo dará caña en 2009.

House of the Dead Overkill» es el título del primer juego de la saga creado en **exclusiva para una consola**, antes incluso de los salones recreativos. Tendrá un gran aspecto técnico y, sobre todo, mayor duración y opciones de lo habitual. Además, se ha dado un aire de homenaje a las pelis serie B. **Terror, risas y puro arcade** para Wii en 2009.



**Los daños** afectarán 'sólo' al lugar al que disparemos.



**Los jefes finales** serán feos pero... espectaculares.





AVENTURAS DS

# ¡Conviértete en un héroe!

## Con los nuevos Tim Power podrás jugar a ser policía, bombero o "arreglalotodo".



**La segunda entrega** irá sobre ruedas.

**Tim Power** será un héroe total. ¡Al ladrón!

Qué quieres ser de mayor? Imagina que eres policía. Rescatar gente, atrapar criminales. ¿Te apetece la idea? Pues pruébate en **«Tim Power: Contra los Villanos»**, uno de los tres primeros títulos de la nueva línea Tim Power que llegará en noviembre para DS. Para situarte, es algo así como un «Imagina Ser...» pero para chavales. Los otros dos que llegan son **«Tim Power: Lucha contra el fuego» y «Tim Power: El arreglalotodo»**. En el primero tendrás que conducir un camión de bomberos y apagar todos los incendios de la ciudad. En arreglalotodo te convertirás en el manitas más famoso del país, y deberás reparar edificios para hacer que la ciudad sea un lugar bonito y habitable. La idea se la debemos a Ubisoft.



# ¡FLASH!



### Tomb Raider Underworld

DS contará con la nueva y más espectacular aventura de la imponente Lara Croft. Las imágenes muestran un apartado gráfico de auténtico lujo, además de un uso completo de la pantalla táctil para resolver los puzles... pinta tan bien como Lara.

### The Tale of Despereux

Wii recibirá el videojuego de la nueva peli de animación de Universal Pictures. La aventura de este ratoncillo es todo un best seller y la peli contará con las voces de Dustin Hoffman y Emma Watson entre otros. El juego de Wii no se hará esperar y podrás tenerlo este mismo invierno.

### Guitar Hero World Tour

Cada vez es mayor el número de grupos que 'fichan' por el nuevo «GH». Tomad nota: Ozzy Osbourne, Metallica, System of a Down, Black Label Society y, por primera vez en un videojuego, el gran Jimi Hendrix.

### Hotel Giant

La popular saga de gestión hotelera pasa del PC a la DS en un versión exclusiva. Se trata de un estilo muy completo de juego que mezcla la simulación de vida estilo Sims, con labores de gestión y completos modos de decoración. Así pues, tan importante será construir el hotel, como promocionarlo bien y cumplir con la clientela.




PICTOIMAGE™
• ¡HASTA 8 JUGADORES AL MISMO TIEMPO CON UN SOLO CARTUCHO DEL JUEGO! •





RPG DS

# La consola de los RPG

## Square Enix anuncia el reestreno de una de sus joyas: Chrono Trigger.

A principios de 2009, Square-Enix se redimirá con sus fans. Es la fecha elegida para estrenar «Chrono Trigger» en DS y así quitarnos el regustillo de no haber podido jugar con este mítico RPG de SNES. Además viene renovado con el uso de la **pantalla doble, función táctil** y una mazmorra extra.



**Los viajes temporales** serán claves en la historia.



**Rol clásico** a más no poder. Square no para en DS.

ACCIÓN DS

# Dragon Ball... sin la Z

## Viaja con Goku y sus colegas a la mejor parte de la mítica serie.

Un nuevo capítulo de Dragon Ball se cierne sobre nuestras DS. Los chicos de Namco Bandai han decidido esta vez **viajar al origen de todo**, y encargar a Goku y Bulma la misión de **reunir las 7 Bolas del Dragón**. Goku se enfrentará a los enemigos mientras Bulma inventa nuevas máquinas y armas. Suena bien y se ve mejor: el **universo 3D** del juego pinta colorista, sólido y bien rematado. Además, el control es totalmente táctil. Con un peculiar sistema de dibujos y toques con el puntero manejaremos a Goku y desplegaremos los movimientos más temibles... Pero hasta **diciembre** no habrá nada que hacer.

**¡Kamehameha!** Goku ya la hacía de pequeñajo.





**Los graficazos** nos harán viajar a la mítica serie de televisión.



# LO QUE VIENE

Hemos echado las cartas del tarot y el resultado ha sido el esperado: un futuro lleno de juegazos para Wii y DS.

## Queda... 1 MES



**LEGO BATMAN**

Date prisa en terminarte el Indy porque la nueva aventura Lego está al caer. Esta vez toca 'cuadricular' a Batman junto a todos sus amigos y enemigos. Hasta ahora la saga ha sido divertidísima y este título promete seguir la línea.

## Quedan... 2 MESES



**Wii MUSIC**

Ve afinando los mandos, porque la orquesta más disparatada de la historia consolera está al caer. El 14 de noviembre es la fecha señalada para que nos pasemos todas las Navidades tocando las melodías más nintenderas.

## Quedan... 3 MESES



**ANIMAL CROSSING: CITY FOLK**

Seguro que estáis locos por estrenar el Wii Speak. Pues aún toca aguantar hasta diciembre, aunque la espera merecerá la pena porque vendrá de la mano del deseado «Animal Crossing».



7+
www.pegi.info




nintendo
Wi-Fi
connection




NINTENDO DS




SEGA

# Clone
# El último desaf



**Versiones exclusivas:**
**Jedi Alliance** en la portátil
**Lightsaber Duels** para Wii




**Se basa en:**
**Película y serie de animación**

La película se acaba de estrenar en España con gran éxito, y la serie de animación podréis verla este otoño en el canal Cartoon Network. Ambos son un puntazo de creatividad.



**Fecha de lanzamiento:**
**Noviembre 2008**

Activision lanzará ambas versiones en noviembre, así que paciencia que ya queda menos.



# Wars
# ío de Star Wars

**Los jedi desatarán su magnetismo con esta nueva película animada que se jugará sólo en Wii y DS.**

Durante 1.000 años, la República prosperó bajo el gobierno del Senado y la protección de los Jedi. Pero ocurrió todo esto: •El senado se corrompió y Palpatine ascendió a Canciller Supremo. •Reaparecieron los Sith. •El Conde Dooku, antiguo Jedi, formó un movimiento separatista al amparo de su maestro Darth Sidious.

### ¡Y empezaron las Guerras Clon!

Ahora los Jedi luchan por defender la libertad y devolver la paz en un **combate sin tregua de clones contra droides**. Anakin, Obi-Wan, Ahsoka y Padmé Amidala contra el Conde Dooku, Darth Sidious y Asajj Ventress... Así es también el principio del nuevo juego para Wii que los seguidores de la saga esperamos ansiosos.

Aunque el recién estrenado «El Poder de la Fuerza» ofrece buenas dosis de combate, los desarrolladores han optado por un juego de lucha en el que el mando es tu sable y el



**LUCHAREMOS** en sistemas reconocibles, como Tatooine, Vespin o Kashyyyk, y también en nuevos, como Tenth.

**LOS EFECTOS VISUALES** darán espectacularidad a la acción, con destellos de luz por todas partes.

## Nuevo estilo 'Star Wars'

«Lightsaber Duels» captura el estilo visual de la nueva serie, y recrea las batallas que ves en el cine, con el modelado y movimientos casi idénticos.

**Los combates** serán muy dinámicos; tendremos la sensación de no parar un segundo de atacar y defender.

**Las escenas cinemáticas** serán abundantes y proporcionarán autenticidad y emoción al juego.

nunchako controla a tú héroe. Atacar, bloquear y esquivar serán cosas del wiimote. En ataque, habrá **cinco movimientos reconocibles**, y aunque no se corresponderán de forma exacta con lo que hagas sobre el mando, el efecto será bastante creíble. Con el stick del nunchako nos desplazaremos por los escenarios; con Z lanzaremos una onda de fuerza; y con C elegiremos un objeto y haciendo el movimiento lo lanzaremos.

### ¡Únete a los Jedi!

El plantel de luchadores de «Lightsaber Duels» llegará a 10, cada uno con bastantes extras por desbloquear, y un **comportamiento muy "personalizado"**. Es decir, no es sólo que cada uno tenga sus puntos fuertes o flojos, es que además cada héroe nos exigirá diferente precisión de movimientos para ejecutar combos, o mejores reflejos según su poder... Parece que el Conde Dooku va a ser uno de los más potentes del juego, así que necesitará un control experto. Pero la idea es que todo el mundo pueda disfrutarlo desde el principio. Ya sabéis, **fácil de entrar pero difícil de dominar**. Lo que importa es que los combates llegan a ser tremendamente realistas.

## ¿Esto es un mando láser?

No, claro, es una recreación nuestra para que os hagáis idea de lo real que será manejar el sable láser con el mando. En pantalla veréis cómo se reflejan todos los movimientos del combate con rapidez y fidelidad.El mando para el sable, el nunchako para las ondas de fuerza y el movimiento de los Jedi.



# Vente al cine con STAR WARS: CLONE WARS

**LO QUE SE PLANTEÓ COMO SERIE DE ANIMACIÓN** se ha convertido en una brillante película que arrasa en cines. Todo lo que toca Lucas se transforma en oro.

'Clone Wars' acaba de estrenarse a finales de agosto. Y resulta admirable que después de más de 30 años de guerras galácticas, las nuevas generaciones también caigan rendidas a los pies de los caballeros Jedi.

Esta vez el eje de la acción son las Guerras Clon, que nos transportan a un periodo entre los Episodios 2 y 3. Hay quien lo llama el 'Episodio 2 y medio'. Las Guerras Clon han despertado la curiosidad de millones de espectadores desde que se mencionaron en la primera peli. Son dos o tres años de historia en los que la República va cayendo bajo el dominio de los separatistas y su ejército Droide. Obi Wan y Yoda lideran a las fuerzas Clon en su resistencia a los ataques del lado oscuro, mientras Anakin y Ahsoka Tano, su aprendiz de Padawan, se enfrentan a una misión de la que dependerá la galaxia...

## ¿Dibujos animados?

Fue el propio George Lucas quien decidió que 'Clone Wars' forjara su propio estilo visual. Y de hecho en lugar de animaciones hiperrealistas, Lucas prefirió estilizar sus imágenes, acercándolas al look manga. ¿Por qué? Porque como él dice, "si quisiera imágenes reales, habría utilizado actores". En realidad apostaron por hacer algo nuevo, en el que los personajes vivieran alejados de sus equivalentes en carne y hueso. Había que olvidar cualquier idea preconcebida de Star Wars.

Los episodios llegan a la tele este otoño, y los veremos en Cartoon Network. Tranquilos, no serán el fin de la saga galáctica. Ya se prepara una serie de TV con actores reales, centrada en la vida cotidiana de los habitantes de la galaxia en aquel tiempo. Eso será otra historia. De momento, 'Clone Wars' nos acerca a otra forma de exploración de Star Wars, con nuevos personajes, planetas, vehículos, batallas y animada con un estilo totalmente nuevo. Se trata realmente de Star Wars como nunca se ha visto antes, en todos los sentidos. No os lo podéis perder.

**LOS OBJETOS** del escenario nos pueden ayudar a pillar a los rivales por sorpresa.

**CADA PERSONAJE** nos exigirá diferente precisión de movimientos y reflejos. Los más poderosos serán más difíciles de dominar.

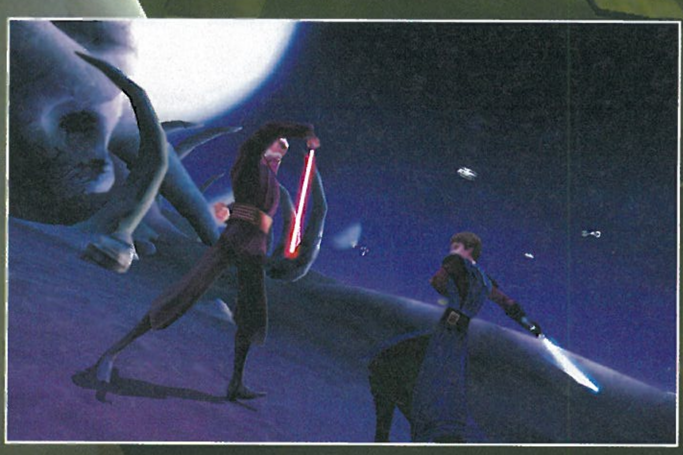
## Ataca y... ¡defiéndete!

Estar en continuo movimiento será clave para evitar muchos ataques. Dedicar toda la energía a lanzarnos contra el rival puede no ser la mejor estrategia en este juego.

## El fenómeno Star Wars Clone Wars

El ciclón 'The Clone Wars' ya está arrasando en Estados Unidos. Allí no dejan de aparecer todo tipo de objetos de merchandising, desde libros de pegatinas a lápices-sable láser, pasando por muñecos, cómics... Una galería de objetos que siempre ha funcionado a la perfección con esta saga y que, por qué no, también esperamos con gran interés a que aterrice en nuestro país. Si es que al fin y al cabo somos unos pedazo de fans que se pillan todo lo de Star Wars... ¡Vamos, hasta el disfraz estamos pidiéndolo ya!



El juego de cámaras, el paso entre salas en plena batalla, o los zooms que nos acercan a los rostros de los protagonistas, aumentarán esa sensación. Y la física, por supuesto. La física es lo que determina la **credibilidad de cada escena**. Y aquí nos va a regalar dos buenas sensaciones: por un lado, la de que los personajes pesan, tienen cuerpo; por otro, la detección de los movimientos y choques de sables y objetos. Simplemente conseguidísima.

### Intensidad y emoción

Entre los combates habrá innumerables **escenas cinemáticas y diálogos,** que le darán autenticidad al juego. De eso también se ocuparán las trabajadísimas animaciones de cada personaje, clavaditas a las que lucen en las pantallas de cine. Por ejemplo, en los "duelos" de zooms, con las cámaras pegadas a los rostros de los héroes, podréis observar diferentes reacciones. Es una de las cosas que impresionan cuando uno se pone al frente del juego. La otra es vivir una nueva experiencia en un universo que no deja de evolucionar y ¡que sigue enamorando!




**El aspecto** del juego es brutal. Es una DS y casi nos parece estar viendo la película. ¡¡Bien por los grafistas!!

**Los combates** se resolverán a golpes de puntero. Primero a eliminar su escudo, después a sacar combos.

# Star Wars: Clone Wars
# Jedi Alliance

## EN DS, EL SABLE SERÁ TU PUNTERO. Y manejarás a dos Jedi.

La versión DS de Clone Wars se titulará «Jedi Alliance». Lógico, teniendo en cuenta que durante el juego manejaremos a una pareja de Jedis, que elegiremos antes de cada nivel. Anakin con Obi Wan, Ahsoka con Mace Windu... Tú mismo. En realidad controlaremos a uno de ellos, el otro nos vendrá de perilla para generar combos y movimientos explosivos.

**Déjate llevar por el puntero**

El puntero será el rey de la acción. Punteando nos moveremos por los escenarios, interactuaremos con los objetos y combatiremos contra los enemigos. Así que prepara los dedos. Pero no sólo de reflejos vivirá el Jedi. En este título de acción habrá además espacio para minijuegos, algunos puzles y acciones especiales en las que tendremos que emplear el stylus de diferentes maneras. Esto es lo que los desarrolladores llaman "Jedi action sequences" y consisten en trazar un camino que sortee trampas, o manipular unos circuitos para abrir una puerta... Entre los minijuegos, R2D2 será uno de los protagonistas...

El juego se ultima en los estudios de LucasArts Singapur, junto a los creadores de la serie de animación. Trabajar codo con codo supone alcanzar una fidelidad gráfica increíble. De hecho es uno de los aspectos que más impresionarán del juego: el parecido entre los gráficos de la serie y los del juego será brutal, como revelan las pantallas.

**¡EL DATO!** Wario deberá superar más de 25 niveles en los 5 continentes que forman la 'Shake Dimension'

# WARIO LAND™ THE SHAKE DIMENSION

## El malísimo Wario vuelve a las clásicas plataformas para... ¡sacudir el género!

**Tipo de juego:**
**Plataformas 2D**
Sí, como en los viejos tiempos, pero con gráficos HD y un control innovador.

**Controles:**
**Cruceta + 2 botones + movimiento**
A lo clásico, pero moviendo el mando de vez en cuando.



**Lanzamiento:**
**26 de septiembre**
Ya mismo, ¿verdad? ¡En unos pocos días estaremos disfrutando con Wario!

El debut de Wario como protagonista de un juego de plataformas se produjo en GameBoy con «Wario Land». Han pasado ya 16 añazos y un montón de títulos en los que, **el del mostacho quebrado ha demostrado que vale** para... bueno, para todo. Incluso para crear géneros nuevos como hizo con «WarioWare». Pero esta vez parece que le ha dado un ataque de nostalgia y **quiere volver a sus orígenes: a las plataformas.** Como hacer un simple juego "de salto y culetazo" en una consola tan sofisticada como Wii le iba a acarrear más insultos de los que ya suele recibir con su sola presencia, parece que, por una vez, Wario ha trabajado mucho para hacer un título de plataformas... **¡totalmente original!**

### Pero... ¿¿es posible?!

Eso, eso: ¿es posible que un tío tan... cebolludo, **salte tan ágilmente como Mario** y corra casi tan rápido como Sonic? Pues sí, sí. ¡Y además trepará y se balanceará en cuerdas y barras con destreza ejemplar!






## ¡A por un jefe final!

Por increíble que parezca, hay tíos más gordos que Wario, al menos en la 'Shake Dimension'. Para derrotarlos tendrás que estar hábil tanto "dactilar" como mentalmente.







➲**Si sacudes el mando** darás un golpe que hará temblar la tierra, atontará enemigos y activará mecanismos que te abrirán camino.



➲**En el submarino,** el control será de lo más intuitivo gracias al movimiento. Acelera o frena con la cruceta, dispara con un botón y sube o baja inclinando el mando.

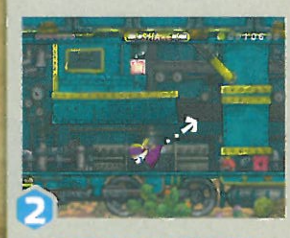
## ¡Lo muevo todo con el mando!

Sacudiendo el mando doy un golpe bestial que también sacude toda la pantalla, pero además, para apuntar cuando lanzo objetos o pilotar algún vehículo, me basta con inclinar el mando. ¡Qué fácil es esto, ¿no?!

## LAS CLAVES DEL JUEGO



**1 ¡Vuelven las clásicas plataformas...!**
Saltar sobre los enemigos, subir escaleras, coger monedas, evitar caer en los pinchos del fondo... ¡Wario vuelve a apostar por la jugabilidad clásica de sus inicios!



**2 ...con sus secretos, puzles y premios!**
Caminos secretos, cofres inalcanzables, bloques irrompibles, interruptores... ¡Vas a usar el coco!



**3 Y con el control de Wii, ¡mejor todavía!**
Jugarás con cruceta en pulgar izquierdo y dos botones para el derecho, como hace décadas; pero la genialidad jugable surgirá al mezclar "botoneo" con intuitivas sacudidas e inclinaciones del mando.

¡SHAKE! 0011600 02:10:51

**LOS ENEMIGOS** mejor que se aparten porque un empujoncillo de Wario bastará para mandarlos a Coria.

**EL TIEMPO** que te quede para llegar a la salida es lo que realmente te agobiará.

**LAS MONEDAS** y otros objetos como sacos o cofres suelen estar ocultos. Encuentra la forma de cogerlos... si te sobra tiempo, claro.

## ¡Wario vuelve a toda caña!

Cada vez que liberes a un pajarillo, tendrás que llegar hasta el mismo lugar por el que entraste al nivel, antes de que se agote el tiempo. ¡Todo un frenesí de carreras, hombrazos y saltos brutales!



**En la selva** comprobarás lo ágil que está este Wario, quien saltará de liana en liana cual Tarzán panzudo.



**Los tres cofres** escondidos en cada nivel serán un objetivo clave: consíguelos y se abrirán más escenarios.



**Sacude a un enemigo** moviendo rápidamente el mando y soltará un... un ajo que recuperará tu energía.

Pero no sólo necesitará virtudes atléticas para superar los cada vez más enrevesados niveles del juego. Wario también tendrá que ser...

### ¡Muy inteligente!

Y lo será, nuestro Wario. Por un lado, porque para **encontrar todos los secretos** que esconderá el juego habrá que hacer frente a un montón de puzles y, por el otro, porque para resolverlos usarás, además del control clásico, las funciones de movimiento exclusivas del mando de Wii. Y eso es lo que lo hará realmente diferente: **la mezcla, en su justa medida, de lo clásico y lo moderno.** Mezcla que no sólo apreciarás en el control. También en el desarrollo se introducirán nuevos elementos, como tener que recorrer el nivel en sentido contrario cuando hayas liberado al correspondiente pajarillo ("Merfle"), poder comprar objetos que aumenten tu barra de energía en la tienda de la bella Capitana Sirope y, por encima de todo, unos jefes finales que serán **un dechado de originalidad** tanto por diseño como por patrón de comportamiento. ¡Este otoño Wario nos va a hacer temblar de diversión!

## El arte de... la animación 2D



**La introducción del juego será un vídeo estilo anime.** Además de alucinar durante unos minutos, podrás enterarte de cómo y por qué termina un tío tan vago como Wario corriendo por la 'Shake Dimension'. Su antigua rival, la capitana Sirope, será un personaje clave. **Serán de los gráficos en 2D mejor animados que hayas visto en tu Wii.** Quizá jugando no te fijes en la cantidad de animaciones que lucirá nuestro protagonista, pero la sensación de estar jugando un dibujo animado será total. Y los enemigos finales serán otro ejemplo de buen hacer en sprites.

# ¡Me gusta dominar el mundo!

RECOMENDADO POR




¿Sabías que el 0.5% de la actual población mundial desciende de mí? Siempre fui un gran... conquistador.
*Genghis Khan*

## YA A LA VENTA

Guía a tu civilización desde los albores del hombre hacia la era espacial y más allá. Juega mano a mano con los más grandes líderes históricos mientras haces la guerra, diriges la diplomacia, descubres nuevas tecnologías y construyes el imperio más poderoso que el mundo haya conocido jamás.




Triplica tu fuerza combinando 3 unidades en un ejército para pulverizar a tus enemigos.

Desarrollado desde cero por el legendario creador de juegos Sid Meier, Civilization Revolution te acerca el mundo de la historia de la forma más amena y entretenida posible. Juega, aprende y disfruta mientras descubres los detalles más curiosos de la historia.



Acción sin descanso. Juega a Civilization en cualquier parte. Con competiciones multijugador a través de la Conexión Wi-Fi de Nintendo




SID MEIER'S
CIVILIZATION
REVOLUTION




www.civilizationrevolution.com










NINTENDO DS

# Novedades

## 28 Star Wars

**EL PODER DE LA FUERZA** se despliega en Wii con un título que convierte tu mando en un sable láser, y nos acerca más que nunca al universo 'Star Wars'.

## 24 FIFA 09

**ES EL FÚTBOL MÁS BRILLANTE** para Wii, el que tiene más licencias, más modos y más posibilidades de control. Los Miis vuelven por sus fueros. ¡Cuántas estrellas!




## 30 de Blob

**PINTA TU MUNDO** de color y acaba con la dictadura del blanco y negro en este arcade original y vibrante.



## 36 Final Fantasy IV

**ESTE REMAKE** del clásico de Square Enix era esperado con pasión por sus fans. Y no ha decepcionado.

## CÓMO PUNTUAMOS

**Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.**

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

**Código P.E.G.I. de calificación**









12+ EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

**Los iconos de DS**

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.










PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

**Los iconos de Wii**

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.










NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

# En octubre...

**EL FÚTBOL** marca las novedades de este mes ¡porque la Liga ha comenzado! Además, alucina con las nuevas aventuras (Civilization, FFIV) para tu DS.



**NOTA DE LA REDACCIÓN.** Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.




## ¡NOS GUSTA EL FÚTBOL!

# FIFA 09 All Play

### La segunda temporada de FIFA en Wii mejora en modos, control, diversión... ¡es un espectáculo!

Nada menos que 15 años hace que FIFA se estrenó en Super Nintendo y, como si de una celebración especial se tratase, esta edición incluye **tantas opciones, modos de juegos, licencias y formas de control,** que hará de Wii la mejor consola para disfrutar del deporte rey.

## Misma base, mejor plantilla

Además de la sana competición con «PES», la saga de EA tiene todos los años la dura tarea de superar a su anterior edición. En esta ocasión tenemos tres elementos heredados de «FIFA 08»: el modo 'Futii', las licencias y el aspecto gráfico. ¿Cómo se han comportado en la edición 09? En el modo 'Futii', exclusivo de Wii, se han mejorado los minijuegos ya existentes con nuevas opciones y se ha añadido **el partido de Miis: un divertido 8 contra 8** en el que podemos elegir entre 12 selecciones nacionales capitaneadas por el Mii de su máxima estrella. Entre ellos Higuaín, Cech, Quaresma...

El tema de las licencias hace años que tiene poco margen de mejora, y sólo echamos en falta algún campeonato como el Apertura o Clausura argentinos; aunque los equipos punteros sin liga propia se encuentran en el grupo 'resto del mundo' y **hay países que cuentan con hasta cuatro divisiones** diferentes.

Quizá sea en el motor gráfico donde encontramos el menor avance, pues a pesar de haber perfilado bastantes aspectos del 08, en esencia se trata del mismo «FIFA» que dejamos en Gamecube... y Wii puede dar más de sí.

Es realmente en la jugabilidad, donde «FIFA 09» se luce. Hay unas cuantas cosas por destacar. En primer lugar, ha mejorado mucho

**¡EL DATO!**
Goleada de licencias: 32 ligas, 22 copas, 42 selecciones y todos sus jugadores

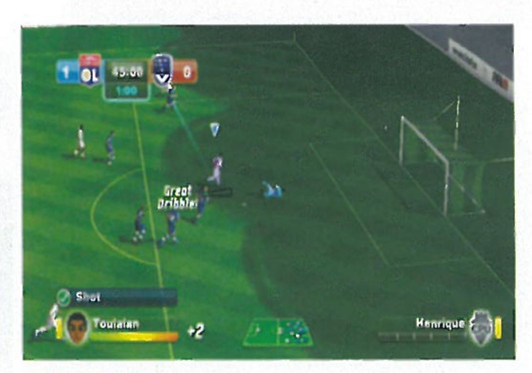




Los partidos '8 vs 8' son la gran novedad del modo 'Futii'. Fútbol divertido, y los Miis como estrellas.



El editor de estrategias nos permite seleccionar la mentalidad del equipo, los lanzadores de faltas...




El fútbol real exhibe una física, tanto de jugadores como del balón, mucho más trabajada que el FIFA08.



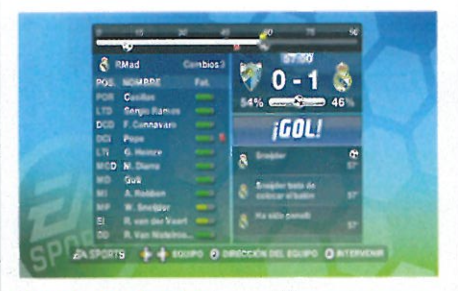

## Las licencias, los piques y el online completan un juego que te durará meses

## El fútbol total se llama 'Modo Mánager'

¿Te imaginas dirigir un club como si fueras el director deportivo? El enorme 'Mánager' te propone tomar todas las decisiones... salvo nuestro propio cese en caso de no cumplir objetivos. Acepta la oferta y...



Firma con el patrocinador que elijas. Cada uno te aportará beneficios diferentes.




Podemos simular los partidos en lugar de jugarlos y tomar el control cuando queramos.



Consigue los objetivos o te costará volver a fichar por un grande. ¡No bajes a segunda!





## Con mando, nunchako, clásico o de Gamecube

Si no quiero complicarme la vida, puedo "fifear" a tope con el mando de Wii. Si prefiero un control más profundo, lo combino con el nunchako. Y para los jugones de siempre, que prueben mando clásico o de GameCube.






**Los 'cracks' también son Miis.** Los podemos controlar en los 'Futii', que vuelven con novedades.




**¡Son igualitos!** Las estrellas son reconocibles y las plantillas se actualizan solas si te conectas a internet.

## Manolo Lama y Paco González vuelven a poner la calidad en los comentarios








## ¡Grandes estrellas!

Se han diseñado hasta 12 Miis, muchos de ellos tan reconocibles como el de Higuaín, Ronaldinho, Ujfalusi, Cech o Ricardo Quaresma. Los más futboleros encontrarán superdivertido manejar a estas versiones Mii de sus ídolos.







**la física** de jugadores y balón, incluyendo **choques entre jugadores y desmarques a la carta.** También la inteligencia artificial ha subido un peldaño, sobre todo la de tu equipo gracias al editor de formaciones, que te da **un control absoluto en posición y actitud** de tus "chicos".

### Fútbol para todos

Incluso los que simplemente quieren convertirse en directores deportivos, **vuelve el 'Modo Mánager',** que permite dirigir todos los aspectos del equipo varias temporadas. Además, **la gran variedad de controles** hace que cualquier jugador se sienta cómodo: mandos clásicos, modos All Play (¡juegas en igualdad sin ser un experto!) y modos avanzados, con una mezcla genial entre 'stick más botones', sensor de movimiento y puntero. Súmale **multi a cuatro** y un online ejemplar, y tendrás el mejor fútbol disponible en Wii.

## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★★
HDTV, 16:9, y más calidad y definición que en la versión 08... pero se echa de menos otro "saltito".

**Diversión** ★★★★
Las 6 posibilidades de control harán que cualquiera encuentre 'su FIFA'. Grandísima jugabilidad.

**Multijugador** ★★★★
Partidos a 4 con libertad de control, modo online de lujo, campeonatos personalizables... ¡es total!

**Duración** ★★★★
El modo Mánager es completísimo y las licencias y torneos hacen casi imposible completar el juego.

### Lo mejor y lo peor

La vuelta del genial modo Mánager. Las 6 opciones de control. El renovado modo 'Futii'.

Los gráficos siguen anclados en el pasado. No hay 'escuela de fútbol' de controles clásicos.

### Nuestra Opinión

**¡Bota de Oro para el nuevo FIFA de Wii!**

Y se la damos porque hace que el '08' parezca una primera toma de contacto; «FIFA09» golea en jugabilidad gracias a sus 6 geniales modos de control y encima tiene 'mánager', '8 vs 8' de Miis, mejor física... ¡Imprescindible!

### Te gustará...

Más que... PES 2008

Y más que... Mario Strikers

### Puntuación Final



III CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

Si fabricases sillas y NO las vendieras...
¿Seguirías fabricándolas?



Y si fabricases videojuegos...

¿SEGUIRÍAS?

Cientos de juegos no verán la luz porque las empresas pierden dinero por la piratería. Es lógico. Tú harías lo mismo. Sólo queda una opción:

**DI NO A LA PIRATERÍA**

FINALISTA NINTENDO ACCIÓN 2007 Carlos Falcon - LAS PALMAS - 30 años




## LA FUERZA SE DESATA EN Wii

# Star Wars El Poder de la Fuerza

### El mando es el sable, el nunchako contiene el poder... y tú eres el Sith que ha de luchar contra el imperio.

Luchas de sables, soldados imperiales, poderes mentales... todo al son de la inmortal banda sonora de John Williams y con un argumento que se integra en la saga, **entre los capítulos 3 y 4**; justo cuando un misterioso personaje se dispone a plantar cara al mismísimo Emperador...

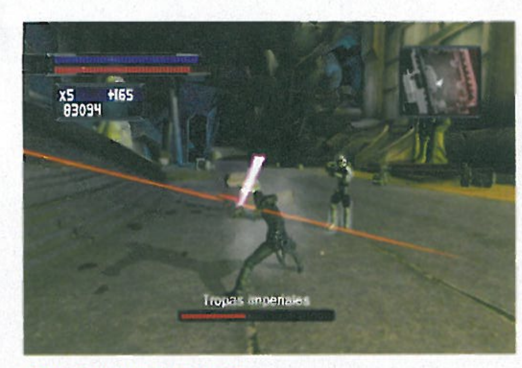
## La Fuerza en movimiento

Esta vez nos toca ser el malo, ya que este nuevo 'Star Wars' nos pone a los mandos de un **aprendiz secreto de Darth Vader...** ¡un Sith! Para completar el entrenamiento, nuestro maestro nos envía de misión en misión, guiados por un práctico mapa que nos indica en todo momento qué camino seguir. Quizá decepcione a los que esperan una aventura profunda con libertad de acción, pero resulta un planteamiento tan sencillo como eficaz. Además, hay bastantes objetos ocultos, desbloqueas a los personajes con los que te enfrentas, descubres nuevas ropas y sables, y tus habilidades van aumentando considerablemente. De esta forma, los sencillos movimientos de mando y nunchako encierran **numerosos combos** que explotan los poderes de la Fuerza. Eso sí, al mezclar botones con diferentes acciones, el sensor no responde a la perfección, pero nadie dijo que el sendero de la Fuerza fuese sencillo, querido 'padawan'.

Gráficamente resulta bastante espectacular, con unos efectos de luces más que dignos y unos **combates explosivos** que se extienden más allá de la aventura principal, gracias a un modo duelo para dos jugadores, que a decir verdad ha quedado muy sencillo. Además, los vídeos que ilustran la estupenda trama están muy currados y completamente doblados, así que empuña tu mando y que la Fuerza... pues eso.

**¡EL DATO!**
Completa tu entrenamiento con hasta 19 espectaculares poderes de la Fuerza





**El sable hace de todo,** lo mismo te sirve para destrozar a los enemigos que para protegerte.



**Los enemigos finales** siempre requieren de unos movimientos especiales de mando y nunchako.



**El modo duelo** permitirá combates imposibles como enfrentar a Luke Skywalker contra Darth Maul.



## Los duelos más 'fuertes'

La mayoría de las fases se cierran con un espectacular duelo de sables en el que habrá que mover los mandos con reflejos de auténtico Jedi.

**LOS ENCUENTROS DE SABLES** se resuelven colocando el mando en la posición del icono y luego moviéndolo hacia arriba con fuerza.

**LAS BARRAS DE ENERGÍA** muestran tanto tu cantidad de 'fuerza' como tu salud.

**Ofrece acción a todo trapo, mezclada con una trama digna del propio George Lucas**

## Todo un nuevo episodio para la saga galáctica

La historia se sitúa entre la última peli de las nuevas y la primera de las antiguas, y narra el conflicto interior de un Sith con alma de Jedi, que sirve a su maestro Vader con la esperanza de sembrar la paz.





## ¡La fuerza está en mis mandos!

Además de controlar el mítico sable láser con el mando, los poderes de la Fuerza residen en el nunchako... ¡pero hay más! En algunos momentos se activarán iconos que me hacen usar ambos mandos para ejecutar habilidades especiales.

## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★★☆

A pesar de algunas simplezas inexplicables, los efectos de luz, personajes y escenarios flipan.

**Diversión** ★★★☆

Los sablazos con el mando, la banda sonora, ser el malo... ¡mola! Pero el sistema es repetitivo.

**Multijugador** ★☆☆☆

Sólo ofrece un modo Duelo sin online, ni torneos, récords o más de 2 jugadores. Daba para más.

**Duración** ★★☆☆

El modo principal es corto, no muy rejugable y resulta monótono. Al 'Duelo' le faltan alicientes.

### Lo mejor y lo peor

La licencia Star Wars, el desarrollo de la nueva trama y usar la Fuerza con los mandos.

No está tan bien hecho como esperábamos; además, la dinámica de juego es repetitiva.

### Nuestra Opinión

**Los Jedi se abren paso en la nueva generación**

Aunque el desarrollo de aventura se haya quedado en mera acción arcade y el mando, como sable, no esté muy conseguido, la calidad de argumento, diseños, música y personajes consigue meterte en una peli de Star Wars.

### Te gustará...

Más que...



Spyro: La Noche E.

Menos que...

No More Heroes

### Puntuación Final

**81**




Tipo de juego: Acción

Compañía: THQ

Jugadores: 1-4 Jugadores

Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano

Precio: 49,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡EL DATO!
Hay 10 extensos niveles por explorar además del modo Pintura Libre, para pintar la ciudad sin prisas

## EL COLOR DEL BUEN ROLLO

# de Blob

**Una bola de pintura nos pone a colorear como niños en una historia para adultos de lo más relajante y original.**

La apacible ciudad de Cromaburgo ha sido tomada por INKT, una corporación alienígena que ha instaurado una dictadura cromática, sutituyendo el color de las calles por un desolador blanco y negro. Sólo "de Blob" es capaz de devolver la esperanza a sus gentes, embadurnando cada rincón (edificios, parques, carreteras...) de **litros de pintura multicolor**; una verdadera gozada que atrae a la primera, y que además, ¡funciona como terapia antiestrés!

### El arte de cambiar el mundo

Con el stick mueves a "de Blob", mientras que sacudes **el mando hacia arriba para saltar**. Entra en contacto con un objeto y quedará impregnado del color que lleves puesto, al ritmo de melodías funky y chill-out que acompañan de maravilla. Para cambiar el color del prota, aplasta depósitos de tinta del tono que te convenga; ¡incluso puedes mezclarlos para crear colores secundarios! Esto se va haciendo necesario a medida que aceptas misiones, y hay muchísimas, aunque su esquema se acaba repitiendo: colorear una hilera de edificios para liberar a sus habitantes, seguir un camino antes de que se acabe el tiempo, llenar de pintura los carteles de propaganda o aplastar a los guardias INKT para limpiar la ciudad de malas vibraciones. Empieza con misiones facilonas, pero **la ciudad es tan increíblemente inmensa** que te pasas horas intentando completarla.

Aparte de ponerlo todo perdido entre **plataformas y puzles**, lo que convierte a este título en algo original e inteligente es su **finísimo sentido del humor** y el papel simbólico que juegan los colores, algo que los jugones más "crecíditos" sabréis apreciar. A pesar de que el control basado en agitar el mando (apenas se usa el puntero) puede resultar impreciso en ciertos momentos, y de que puedes acabar hartándote de tanto colorear, es una **experiencia diferente** que, sin duda, vale la pena probar.





**Este es el aspecto de Cromaburgo** al comenzar cada nivel. Como ves, tienes tarea por delante...



**Cuanta más tinta acumules,** más grande te harás, hasta convertirte en el poderoso "Super de Blob".

## Ver cómo se colorea casi cualquier cosa que tocas, se convierte en un divertido placer



## ¡Vámonos de "mancha"!

Antes de aceptar los múltiples desafíos de cada nivel, te contamos cómo evitar que tu héroe se te quede seco. La clave está en la tinta.

**LAS FUENTES DE AGUA** sirven para disolver tu color, sobre todo si se trata de tinta negra.

**ESTOS DEPÓSITOS** son tu suministro de pintura. Fíjalos con Z y agita el mando para alcanzarlos.

**VIGILA TU MEDIDOR** de color, ya que si llegas a cero, serás vulnerable a los policías de INKT.

## ¡Me mola ir a mi bola!

Con el stick me muevo por Cromaburgo y sacudo el mando para saltar. A la hora de aplastar malos o rebotar entre edificios, fijo los objetivos con el botón Z y agito el mando para lanzarme hacia ellos.

## A pantalla partida... no le mires el tinte

En el modo multijugador para cuatro, podrás librar batallas de pintura en las que deberás concentrarte en tu sección de la pantalla para colorear más edificios que tus rivales. También puedes jugar al pilla-pilla, donde tendrás que cazarles para robarles la tinta... hasta que ellos te pillen a ti. ¿Quién pintará más aquí?





**Para transformar un punto clave,** busca el color indicado y... ¡agita para darle gotelé!



**Rebota entre los ganchos** para atravesar la ciudad desde las alturas o trepar edificios.

## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★★☆

La ciudad luce enorme y sólida, la cámara se mueve con total suavidad y los colores... ¡los decides tú!

**Diversión** ★★★☆

Salpicarlo todo de pintura divierte, relaja y da una sensación de libertad que engancha de lo lindo.

**Multijugador** ★★★☆

Batallas de pintura para cuatro a pantalla partida. Mola más el modo historia, pero se agradece.

**Duración** ★★★☆

Diez extensos niveles hasta arriba de desafíos, puzles, habitantes por rescatar, zonas por colorear...

### Lo mejor y lo peor

El tamaño de la ciudad y la cantidad de misiones. El humor y el buen rollo que destila.

Si sólo buscas acción pura, se te puede hacer pesado. El control, pelín desaprovechado.

### Nuestra Opinión

**¡La Revolución se tiñe "de Blob"!**

Lo que podía haber sido un plataformas de acción al uso, rebosa frescura y originalidad gracias a un concepto tan simple como adictivo. Llenar una ciudad de color nunca había tenido tanto sentido como en esta historia.

### Te gustará...

**Más que...**



Dewy's Adventure

**Menos que...**

Boom Blox

### Puntuación Final





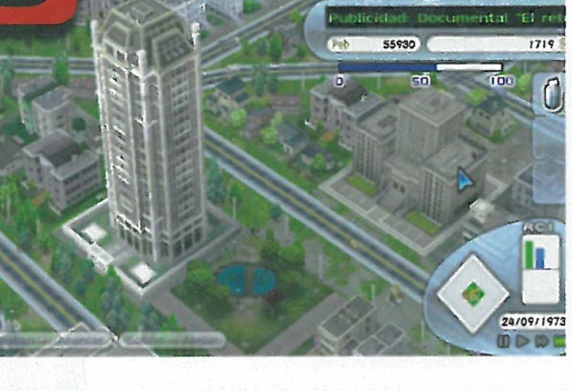

**Tipo de juego:** Simulador
**Compañía:** EA Games
**Jugadores:** 1 Jugador
**Idioma:** No tiene voces / Textos en castellano
**Precio:** 49,95 €
**Lanzamiento:** 3 de octubre

**FUNCIONES DEL MANDO**






NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET










**Los desastres** son muy fáciles de 'invocar' y los hay de todo tipo... ¡Socorro!



**Los 'Edificios Héroe'** están basados en construcciones reales. Fíjate lo bien que se ven desde tu nuevo helicóptero.

## UNA CIUDAD 'SIM-LÍMITE'

# Sim City Creator

**La constructora "Sim" abre oficina en Wii. Así que ponte las pilas, coge el mando de la ciudad y... ¡a construir se ha dicho!**

Desde los "tentes" y "mecanos", jugar a crear siempre ha sido muy divertido. Construyes como quieras... ¡y si te da la gana lo destruyes todo! «SimCity» lleva esa sensación al universo Sim y con...

### ¡El mando del poder!

Navegar por los menús o colocar las carreteras es muy sencillo gracias al puntero, y **destruir tu ciudad es más variado y divertido** que nunca. ¡Basta con agitar el mando! No obstante, lo más entretenido es comenzar la ciudad... pero también lo más duro, ya que en la planificación radica el futuro y la prosperidad de toda 'city'. Así pues, al principio del Modo Libre tienes que tomar las decisiones clave para el desarrollo de tu imperio, como **colocar carreteras, tuberías o cableado**, además de construir las tres zonas principales: residencial, comercial e industrial. Tampoco puedes descuidar el suministro de agua, la electricidad, hospitales, escuelas, comisarías... ¡y todo cuesta dinero!

Una vez en marcha, puede resultar algo complicado estar pendiente de todo, por lo que te aconsejamos consultar a tus asesores y escuchar los consejos de los ciudadanos.

Y cuando te canses de tu ciudad, puedes arrasarla y empezar de nuevo: 'invocar' un monstruo, controlar una bola de fuego gigante, llamar a los marcianos... Como todo se controla con el mando, la diversión se multiplica.

**¡EL DATO!** Cuenta con un modo online en el que podrás competir en más de 20 concursos diferentes

### Puntuaciones



| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★★☆ |
| Diversión | ★★★☆ |
| Multijugador | ★☆☆☆ |
| Duración | ★★★☆ |

**Valoración**

El tiempo al mando de tu ciudad pasa casi tan rápido como el de tus Sims. Requiere horas "de coco", pero te divertirá más de lo que crees. Ideal para iniciarse en la saga, o para experimentar si ya la conocías.



**Total 87**





3+

- Tipo de juego:
  Musical
- Compañía:
  Sega
- Jugadores:
  1-4 Jugadores
- Idioma:
  Voces en castellano
  Textos en castellano
- Precio:
  49,95 €
- Lanzamiento:
  Ya disponible

**FUNCIONES DEL MANDO**


NUNCHAKO

PUNTERO

VIBRACIÓN

SENSOR MOVIMIENTO

ALTAVOZ

INTERNET










En el modo historia se van uniendo a la fiesta personajes de Sega como... ¡Sonic!




Los meneitos consisten en mover los mandos, con el baile que se te indique, durante unos segundos. ¡Eh, eh, eh, eh!

Wii

## TUS MANDOS AL... ¡RITMO TROPICAL!

# Samba de Amigo

**¡Coge tu mando (chachachá)! ¡Coge el nunchako (chachachó)! ¡Mueve los brazos!, ¡venga "p'arriba"!, ¡y ahora "p'abajo"!**

El mono más bailón de Sega ha saltado desde los tiempos de Dreamcast hasta nuestras Wii! Amigo, con su sempiterna sonrisa, lo único que te pide es **que cojas el mando y el nunchako y le ayudes a mover las maracas** al ritmo. ¡Venga, todos a...!

### ¡Bailarrrrrr!

¡A esto se juega de pie, señores! Y si puede ser con un sombrerito como el del mono, mejor. Porque la fiesta comienza ya con la primera canción y... ¡a saber cuándo acaba! La mecánica es sencillísima: mover los mandos/maracas justo cuando los puntos lleguen a los círculos.



Aunque la cosa se adereza un poquito con las poses (quedarse quieto un segundo incluso se agradece) y **los "meneitos", una novedad más** de las muchas que se incluyen respecto al original. Porque Sega no se ha limitado a trasladar el «Samba de Amigo» de Dreamcast a Wii, sino que lo ha remozado y ha añadido **cantidad de extras:** tiene más del doble de canciones, dos personajes exclusivos, minijuegos creados ex-profeso para Wii, modo historia, **multijugador para 4, contenido descargable de internet** y, por supuesto, se ha reprogramado el control. Aunque, cuando la cosa se pone rápida, hay veces que no va muy fino. Es un fallo importante, pero también lo único que podría aguarte este "fiestón del bailoteo".

**¡EL DATO!**
Puedes mover las maracas durante las 45 canciones que incluye, todas grandes éxitos mundiales

### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★★☆ |
| Diversión | ★★★☆ |
| Multijugador | ★★★☆ |
| Duración | ★★★☆ |

**Valoración**

Un título que, ahora es evidente, se adelantó a su tiempo; ya que se adapta mejor a Wii que a la consola en la que fue creado. Y aunque en alguna ocasión se te escape una nota, ¡seguro que sigues bailando!



**Total 86**



- **Tipo de juego:** Carreras
- **Compañía:** System 3
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Voces en inglés; Textos en castellano
- **Precio:** 59,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

**FUNCIONES DEL MANDO**

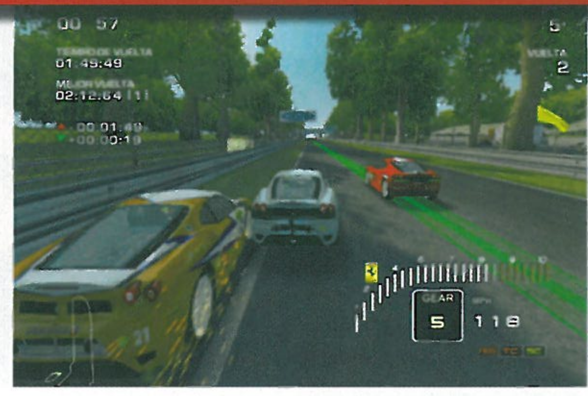






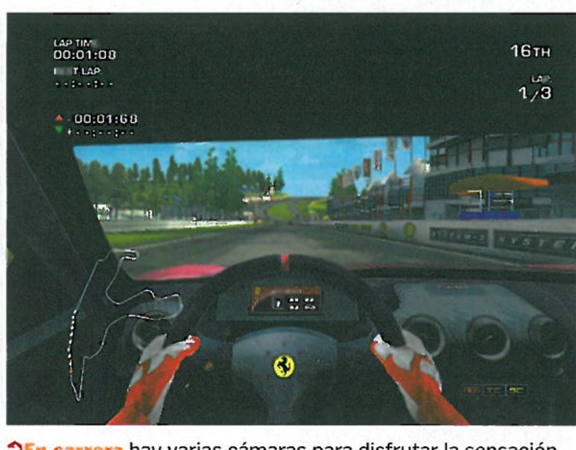
NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







Los más tuneros os sentiréis tentados a modificar el aspecto exterior del Ferrari.



En carrera hay varias cámaras para disfrutar la sensación de conducir. Por dentro, el salpicadero de un Ferrari de verdad.

## SIENTE EL RUGIR DE SU MOTOR

# Ferrari Challenge Trofeo Pirelli

**Potencia, realismo y lujo se unen en un simulador de alta competición, que enamorará a los "gourmets" de la carretera.**

**¡EL DATO!** Hay más de 50 modelos de Ferrari para conducir. Algunos de ellos absolutamente exclusivos

Conducir un Ferrari es un sueño al alcance de muy pocos terrestres, pero pilotar más de cincuenta distintos, debe de ser como... este juego.

### Y cuanto más acelero...

Aunque no podremos comprobarlo como quisiéramos, la idea de Ferrari ha sido crear una experiencia lo más fiel posible a la realidad. El resultado convence, por el **sorprendente modelado de los coches**, la cantidad de modos (arcade, desafíos, series mundiales) el **control realista** (si no frenas antes de la curva, te la comes), pero hay detalles que restan emoción a las carreras, como que los daños en los choques no afecten al rendimiento, o los tiempos de carga.

«Ferrari» incluye un tutorial estupendo para mejorar tu técnica, una zona de exposición que repasa la historia de la compañía, una tienda de coches y vinilos, y por supuesto, circuitos reales como **Silverstone, Homestead o Mugello**. En todos te sentirás comodísimo conduciendo de la mano (mejor el pulgar) del stick del nunchako. Carreras más tradicionales pero excitantes.



## Puntuaciones



| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★★☆ |
| Diversión | ★★☆☆ |
| Multijugador | NO TIENE |
| Duración | ★★★☆ |

**Valoración**

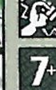
Un simulador con gran cantidad de opciones y buen tutorial, que nos pone al volante de Ferraris de verdad. Sin embargo, los largos tiempos de carga y la falta de efectos en el manejo frenan la diversión.



**Total 80**







**Tipo de juego:** RPG

**Compañía:** Koei

**Jugadores:** 1 Jugador

**Idioma:** Sin voces, Textos en castellano

**Precio:** 49,95 €

**Lanzamiento:** Ya disponible

**FUNCIONES DEL MANDO**











NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







**Puedes hablar, investigar** y muchas más cosas en las cúpulas del planeta.



**Elige un malo y carga tu "bonbon"** con el stick en distintas posiciones para hacer tiros rectos, con efecto, etc.

## UNA AVENTURA DIFERENTE




# Opoona

**Embárcate en esta nueva odisea con sabor a RPG de la vieja escuela, y la firma de los creadores de «Dragon Quest».**

Parece que la moda de los **RPG "extravagantes"** está en alza. Si te gustaron «Fire Emblem» y «Dragon Quest», aquí tienes otra ocasión para demostrar tu valía como buen rolero.

### Defiende el universo

Después de sobrevivir a un accidente intergaláctico, tú, el hombre bolilla, eres adoptado en el planeta Landroll. Ahí puedes hablar con la gente, buscar trabajo, ir a la escuela de rangers... Vamos, como la vida misma aunque un tanto más simple. La cosa ya no es tan tranquila cuando te gradúas y eres enviado a luchar contra los malos de turno, donde la dinámica es como los RPG de toda la vida: vas andando y de la nada aparecen malvados que tienes que vencer en **combates "por turnos"**: cuanto más cargues tu "bonbon" (esfera mágica), más daño infliges al enemigo, pero a la vez más tiempo pierdes; tiempo que puede usar el rival para atacarte, por lo que tendrás que comerte el coco para saber cuál es la mejor estrategia en cada combate.

Por si tanta lucha se te hace repetitiva, tienes otras misiones alternativas como pescar, ser camarero, o rescatar gente, en las que ganas puntos para ascender de puesto como ranger. Aunque no se aprovechen las funciones del mando, resulta entretenido y... diferente.

### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★★ |
| Diversión | ★★ |
| Multijugador | NO TIENE |
| Duración | ★★★ |

**Valoración**

Un título que va "de cabeza" dirigido a los chavalines de la casa. Es sencillo de controlar con una historia fácil de seguir. A los más veteranos no les llamará mucho, salvo por el curioso sistema de combate.



**Total 82**




- **Tipo de juego:** RPG
- **Compañía:** Square-Enix
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

**FUNCIONES DS**

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

## ¡AHORA CON POLÍGONOS!

# Final Fantasy IV

### Un nuevo clásico del rol reaparece en DS, pero está irreconocible... ¡menudo cambio de look!

No es la primera vez que esta entrega de Final Fantasy es recuperada para una portátil, pero seguro que sí es la más notable, ya que el juego completo ha sido **reprogramado con un apartado técnico** adaptado a estos tiempos tan exigentes que corren.

## Tocar y retocar

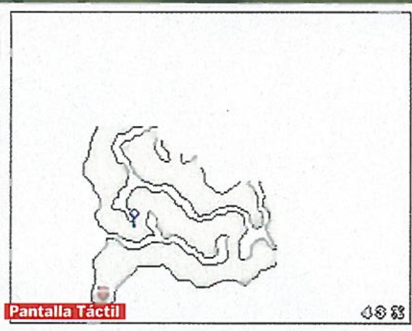
Además de las evidentes mejoras gráficas y sonoras (hay diálogos hablados en inglés), se ha incorporado un **nuevo sistema de control táctil**. Sin embargo, el uso de los botones no ha sido eliminado, y nos encontramos con varios minijuegos táctiles con los que desarrollar las habilidades de un personajillo llamado Nib, una invocación exclusiva de esta versión que podemos utilizar durante el juego o en batallas multijugador inalámbricas. También se le ha encontrado uso a la pantalla doble para mostrar los mapas del mundo o las mazmorras, por aquello de no perderse entre tanto combate. Si los completamos, obtendremos objetos como premio, así que ya tenemos un aliciente para no dejarnos ni un rincón sin explorar.

Pero, siendo sinceros, todas estas novedades no hacen sino acompañar al verdadero punto fuerte del juego, que ya estaba ahí antes de las pantallas dobles y los punteros. Nos referimos a su **sistema de combates por turnos,** novedoso en su tiempo, y que sigue siendo un reto, o a la historia y los diálogos que te atrapan y te sumergen en el desarrollo. Esperamos que este "remake" atraiga a jóvenes jugadores al viejo mundo de «Final Fantasy IV».

**¡EL DATO!**
Esta versión para DS es la quinta que se hace de «Final Fantasy IV» desde que salió en el año 1991






**Los mapas** de las mazmorras vienen ahora con premio si conseguimos completarlos.

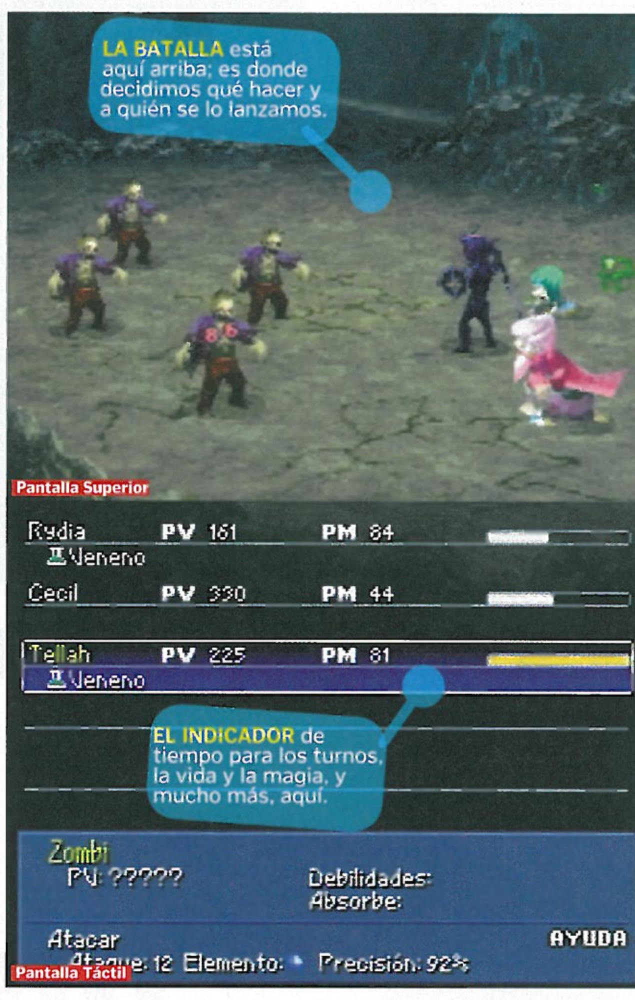
Piro
Rydia
Atacar
M. Blanca
M. Negra
Invocar
Objetos

**Magias e invocaciones** están acompañadas de secuencias que se centran en el hechicero.




## Combates y números

Los "roleros" puntos de vida, estadísticas y demás información son lo más importante en los combates por turnos de los RPG. En esta versión de «Final Fantasy IV» podrás controlarlos en la pantalla inferior, mientras te dedicas a combatir en la de arriba.




## Nib, tu amigo el 'muñecajo' blanco

La nueva invocación exclusiva para DS es un monigote llamado Nib. Podemos personalizar su cara y vestuario para que sea único, y así nos reconozcan y teman en las batallas inalámbricas para dos jugadores. El poder de tu Nib subirá según vayas desbloqueando y completando varios minijuegos táctiles repartidos por el juego.






**Los enemigos finales** ofrecen diferentes ángulos de cámara en sus batallas, que son las más duras y largas. Sus potentes ataques especiales aparecen ahora más efectistas que nunca.



## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★★★
Tremendamente mejorados, con cinemáticas que usan el motor del juego y una intro increíble.

**Diversión** ★★★★
Sigue estando entre los mejores Final Fantasy por su sistema de combates y su argumento.

**Multijugador** ★★☆☆
Mejorar y personalizar tu Nib es muy divertido, pero las opciones multijugador no son muchas...

**Duración** ★★★☆
Es bastante largo, pero los más expertos no encontrarán mucha dificultad. Al resto le durará.

### Lo mejor y lo peor

Ya era un gran juego, pero el renovado gráfico y sonoro es sorprendente, y enamora.

Que lo hayas jugado antes y ya te lo sepas. El control táctil no es que sea muy útil.

### Nuestra Opinión

**Restauración a fondo para el nuevo jugador**

Se nota que Square-Enix no ha querido hacer una conversión más y, respetando por completo el juego original, ha incorporado la potencia técnica y los recursos de DS para que los nuevos jugones roleros se fijen en él.

### Te gustará...

Más que...



Final Fantasy III

Y más que...

Etrian Odyssey

### Puntuación Final






3+

- Tipo de juego: Minijuegos
- Compañía: 2Kplay
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 29,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

**FUNCIONES DS**


PANTALLA DOBLE


PANTALLA TÁCTIL


SIN CABLES


CHAT


MICRÓFONO



WI-FI ONLINE



DS

## ¡PREMIO PARA EL NINTENDERO!

# Carnival Juegos de Feria

### ¡Pasen y vean, señores y señoras! ¡Disfruten la feria consolera que divierte a cualquiera!

Carnival es un juego **sencillo y divertido**: paseas por una feria llena de puestecitos, como los de cualquier parque temático, y en poco segundos te lo estás pasando en grande.

### Con disfraces y a lo loco

Crea tu personaje, ponle nombre y elige chico o chica, pelo y rostro. También puedes escoger la ropa y, haciendo honor a todo buen carnaval... ¡hay mogollón disfraces! Por desgracia, al principio no tienes muchas opciones, pero según vayas **logrando premios en los juegos,** irás desbloqueando un montón de variopintos elementos. Por ejemplo, una cara de gato, un halo de ángel o unas alas de dragón, que lucirás moviéndote con el puntero por el recinto, con más de 20 casetas, mientras en la pantalla superior ves el mapa. Tu objetivo es conseguir muchos regalos y, según tu destreza, ganarás boletos (muy útiles para ir de compras), un regalo mediano... ¡o el gran premio! Hay hasta 59 disponibles y cuesta lo suyo obtenerlos.

Los juegos son tan curiosos como los disfraces, y muchos de ellos son **retos típicos de una feria de toda la vida.** ¿Te suena 'la rana saltarina' o la 'galería de tiros'? ¡Seguro que sí! El tiro al blanco está a la orden del día en toda feria que se precie pero hay muchos otros juegos: pruebas de fuerza, "botes chocones", payasos en remojo... Y lo mejor es que se aprovecha al máximo el control estilo DS: **con el lápiz puedes desde lanzar dardos hasta meter canastas** y, en ocasiones, debes gritar o soplar al micrófono para superar la prueba. Sólo la ausencia de un modo multijugador impide la fiesta total en este divertido carnaval.



**¡EL DATO!** El recinto de la feria está lleno de tesoros ocultos como minijuegos o nuevas prendas para tu chaval



Pantalla Superior

Pantalla Táctil

**Te picas mucho** en algunos juegos por ganar el premio... ¡o por batir tu récord!

**En la feria,** además de juegos, hay otras cosas con las que distraerse. ¡Mira qué mona!

**Está repleto de minijuegos que nos invitan a disfrutar de una feria de verdad**

## ¡Que no te pongan nervioso!

En la mayoría de los juegos, la pantalla superior complementa a la táctil para que te sientas como en una feria real. En esta partida de tiro al blanco puedes ver cómo el tiempo se va agotando o cuántas balas te quedan... ¡y te pone un poquillo de los nerviooos!




Pantalla Superior

Pantalla Táctil

## Viste a la moda más 'Carnivalera'

¿Ya tienes personaje? Pues corre a conseguirle los complementos más originales. Si logras superar el récord de un juego, desbloquearás prendas, extraños utensilios e incluso instrumentos musicales para que pueda tocar un rato. Si no se te da muy allá, siempre puedes comprarlos con boletos, aunque te llevará bastante más tiempo.










## Un puñado de premios

Con el puntero muevo a mi personaje por la feria, encuentro un puesto que me gusta, el feriante me explica de qué va el juego, me decido a jugar, me concentro y... ¡a conseguir el premio gordo!

## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★☆☆
Casi todo está en 3D, pero aún así resultan demasiado simples. El editor del personaje... cumple.

**Diversión** ★★★☆
Unos son mejores que otros, pero si te mola este tipo de minijuegos puedes pasar buenos ratos.

**Multijugador** NO TIENE
Te toca pasear solo por la feria, amigo. Al menos puedes enviar una demo a tus amigos vía Wi-Fi.

**Duración** ★★★☆
Hay premios y mucho contenido que desbloquear. Además, tienes el aliciente de batir los récords.

### Lo mejor y lo peor

- Aprovecha bien la táctil. Juegos bastante variados. Tiene muchos secretos por descubrir.
- No hay niveles de dificultad. Molaría mucho más si pudieras jugar con los colegas.

### Te gustará...

**Más que...** Thrillville DS

**Menos que...** Mario Party DS

### Nuestra Opinión

**Si no puedes ir a la feria, llévala contigo**

No es extremadamente divertido pero sí que consigue hacerte pasar un rato agradable y sobre todo... te traslada, por el parecido del escenario y los minijuegos, a ese mundo de ruidos, juegos y colores llamado "feria".

### Puntuación Final






- **Tipo de juego:** Estrategia
- **Compañía:** 2K / Firaxis
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** No tiene voces; Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

**FUNCIONES DS**

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

## LA HUMANIDAD, EN TUS MANOS

# Civilization Revolution

**Si eres un aficionado a la Historia, te encantará la idea de formar parte de ella jugando con DS.**

Por fin ha llegado a DS el "padre" de todos los juegos de estrategia. Un título donde tenemos que dirigir una nación desde sus orígenes hasta alcanzar la era espacial. ¿Te atreves con este reto?

### A sus órdenes, Majestad

Después de elegir uno de los **16 líderes mundiales** disponibles y una primera ciudad, el objetivo es "evolucionar" a lo largo de la Historia. Para ello contamos con un gran número de opciones: podemos fundar ciudades, conquistar las de otros países, decidir nuestro sistema político o, simplemente, **crear soldados** que nos protejan de las potencias rivales. También tenemos que decidir cómo queremos invertir nuestra fortuna, ya sea **construyendo edificios, desarrollando artilugios o creando inventos** según una línea temporal (no puedes inventar un cohete antes de la escritura). ¿Y todo esto cómo se hace? Se juega por turnos sobre un mapeado que irá abriéndose a nuestro paso. El juego aprovecha a tope la táctil de DS, de forma que navegar por los menús y mover unidades es **rápido e intuitivo**, aunque la dificultad dependerá de los requisitos del escenario en que elijas jugar. No es igual luchar por ser el rey del mundo que por pisar la luna el primero.

Aunque gráficamente no es muy brillante, sí consigue ser lo bastante claro como para moverte por él sin complicaciones. También podemos echar **partidas hasta con cuatro amigos** por Wi-Fi local, donde los "piques" llegan a ser "históricos". Ya sea solo o acompañado, es uno de los mejores títulos de estrategia para DS.

**¡EL DATO!** Puedes elegir entre 5 tipos de gobierno como monarquía, república o democracia






**¿Guerra o paz?** Decide entre acceder a los chantajes de otros países o pelear con ellos.

**Este es el aspecto** de una partida, con tus tropas y los rivales avanzando sobre el mapa.




## Pasito a pasito...

En «Civilization Revolution» jugamos por turnos. En cada uno, nuestros personajes -soldados, colonos, espías...- tienen un determinado número de "pasos" para dar. Si queremos que vayan lejos, tardarán varios turnos en alcanzar el lugar en cuestión.




## ¡Descubre el mundo a tu alrededor!

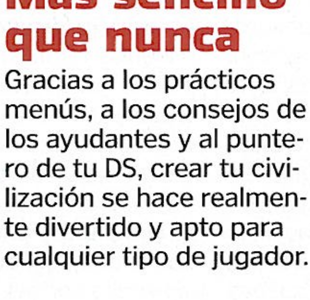
Al principio de cada partida verás que todo lo que te rodea está oscuro en el mapa. Pero tranquilo, envía a tus colonos o soldados por el mundo y, a base de explorar, descubrirás otras lugares y civilizaciones con los que tratar. ¡En «Civilization Revolution» nunca estás solo, date una vuelta por el mapa y lo irás descubriendo!









## Más sencillo que nunca

Gracias a los prácticos menús, a los consejos de los ayudantes y al puntero de tu DS, crear tu civilización se hace realmente divertido y apto para cualquier tipo de jugador.



## Las Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★☆☆
Son bastante sencillotes, pero están bien definidos. A veces todo se "amontona" un poco.

**Diversión** ★★★☆
Fundar tu propio imperio resulta muy divertido. Cada partida engancha durante horas.

**Multijugador** ★★★☆
Medirse con 3 amigos es de lo mejor del juego. Las batallas llegan a ser realmente épicas.

**Duración** ★★★★
Tiene muchas opciones y 5 modos de dificultad distintos. Estrategia para meses...

### Lo mejor y lo peor

Estrategia accesible y muy intuitiva. Es genial poder jugar con la Historia "seria".

Al principio cuesta un poco hacerse con su dinámica. Los gráficos son algo sosetes.

### Nuestra Opinión

**Estrategia a lo grande, en tamaño portátil**

«Civilization Revolution» es uno de los juegos de estrategia más completos para DS. Sus numerosas opciones y el control táctil lo hacen realmente divertido, más aún si peleas por controlar el mundo frente a tus amigos.

### Te gustará...

Más que... Age of Empires

Menos que... Advance Wars DC

### Puntuación Final

89



3+

**Tipo de juego:** Estrategia/RPG

**Compañía:** Rising Star Games

**Jugadores:** 1 Jugador

**Idioma:** No tiene voces / Textos en castellano

**Precio:** 39,95 €

**Lanzamiento:** Ya disponible

**FUNCIONES DS**









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



**¡EL DATO!** Hay 15 festivales distintos a los que podemos asistir, cada uno en una época del año diferente







**¡Qué pedazo de patata!** El esfuerzo de plantar y regar merece la pena al final.




**Nuestros simpáticos vecinos** nos invitarán a fiestas y eventos. De nosotros depende luego asistir a ellas... o no.

## UNA GRANJA EN TUS MANOS

# Harvest Moon DS

### ¿Quién dijo que trabajar en el campo era duro? Eso es que no ha probado este divertido simulador "campero".

La Diosa de la Cosecha ha sido desterrada por la Princesa Bruja. ¿Adivináis quién va a tener que encargarse de poner las cosas en orden en el Valle? Pues sí...

### ¡Todo depende de ti!

Pero en este juego no tienes que disparar o enfrentarte a enemigos, sino cuidar de tu propia granja, como todos los que ya conozcan la saga sabrán. Principalmente tienes que **plantar y recolectar verduras y cuidar del ganado** (gallinas, patos, vacas y ovejas), pero también dedicarte un poco a tus relaciones personales... ¡tienes que buscarte novia, incluso! Además, puedes **ir de compras, cocinar, hablar con los vecinos** del Valle y asistir a festivales. Si te parece mucho quehacer, tranquilo porque, a medida que avanzas en el juego, vas recibiendo la ayuda de los pequeños ayudantes de la Diosa desaparecida, los duendes de la Cosecha.

Gráficamente el título parece de GBA, pero muestra un colorido muy vistoso y **un diseño entrañable.** Las melodías también molan bastante pero... no hace uso de las funciones exclusivas de DS. Aún así, que no te engañe su control clásico, su aspecto o su temática, porque este «Harvest Moon DS» es un juego verdaderamente **completo y entretenido,** de los que te deja pegado durante horas a la bendita portátil. ¡Jamás la vida en el campo fue tan divertida!



**Puntuaciones**

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★☆☆ |
| Diversión | ★★★☆ |
| Multijugador | NO TIENE |
| Duración | ★★★☆ |

**Valoración**

Aunque no aprovecha apenas las posibilidades de DS, este "simulador de granja" resulta muy divertido y duradero. Además, su simpático aspecto y dinámico desarrollo atrapa a cualquiera desde el principio.

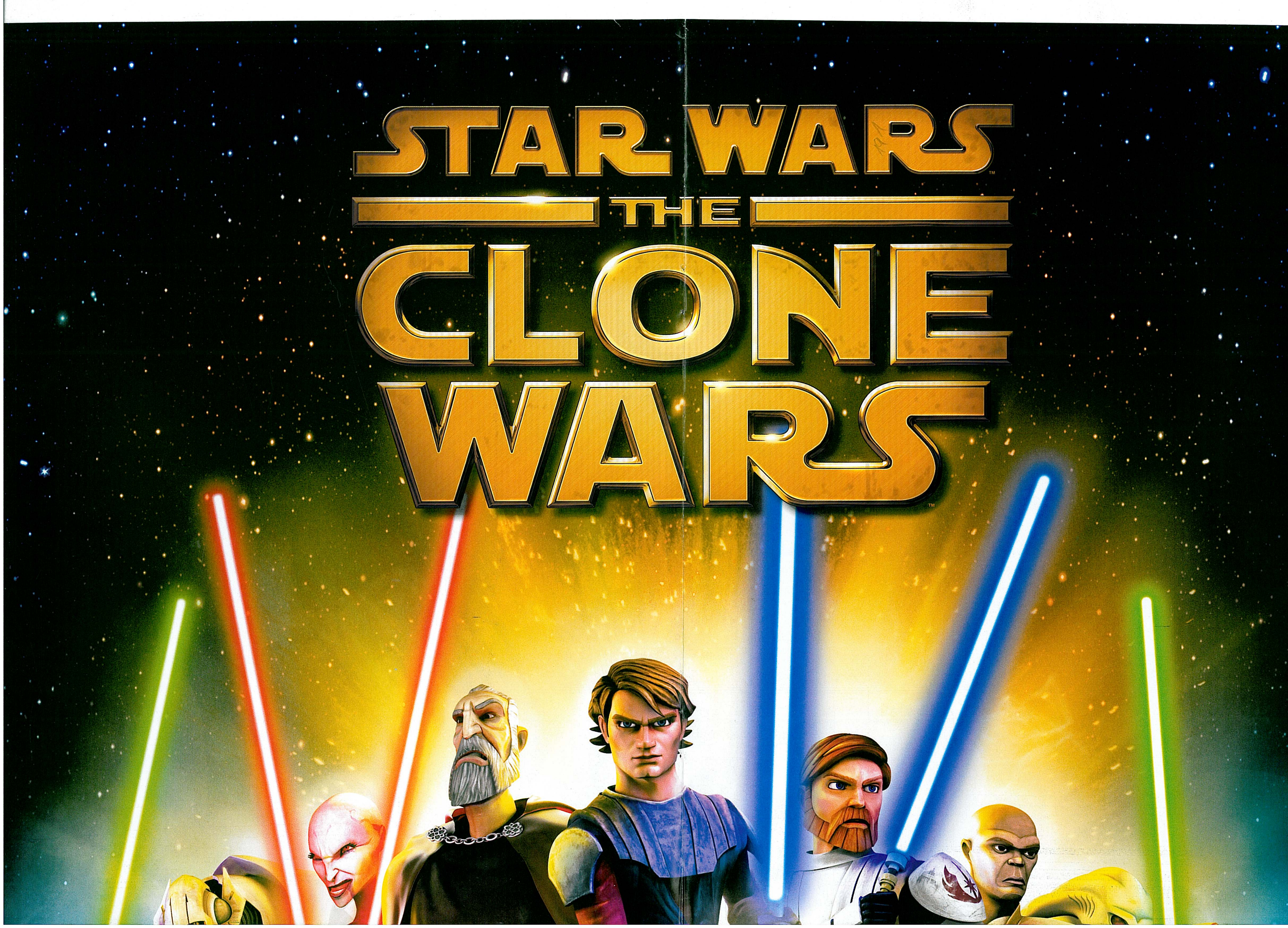


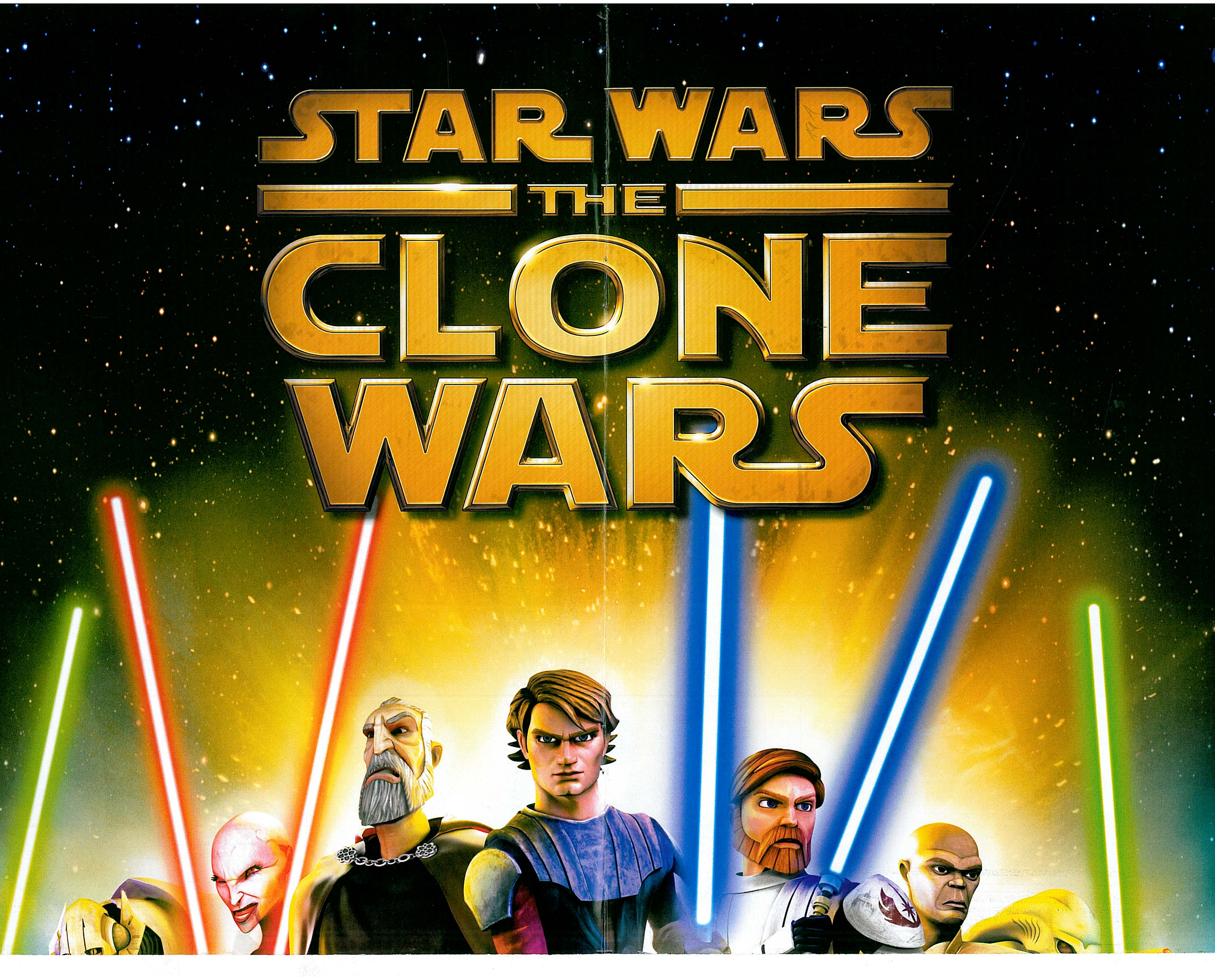
**Total 82**



Nintendo®
Acción
NINTENDO DS lite
Wii
LUCASARTS
12+

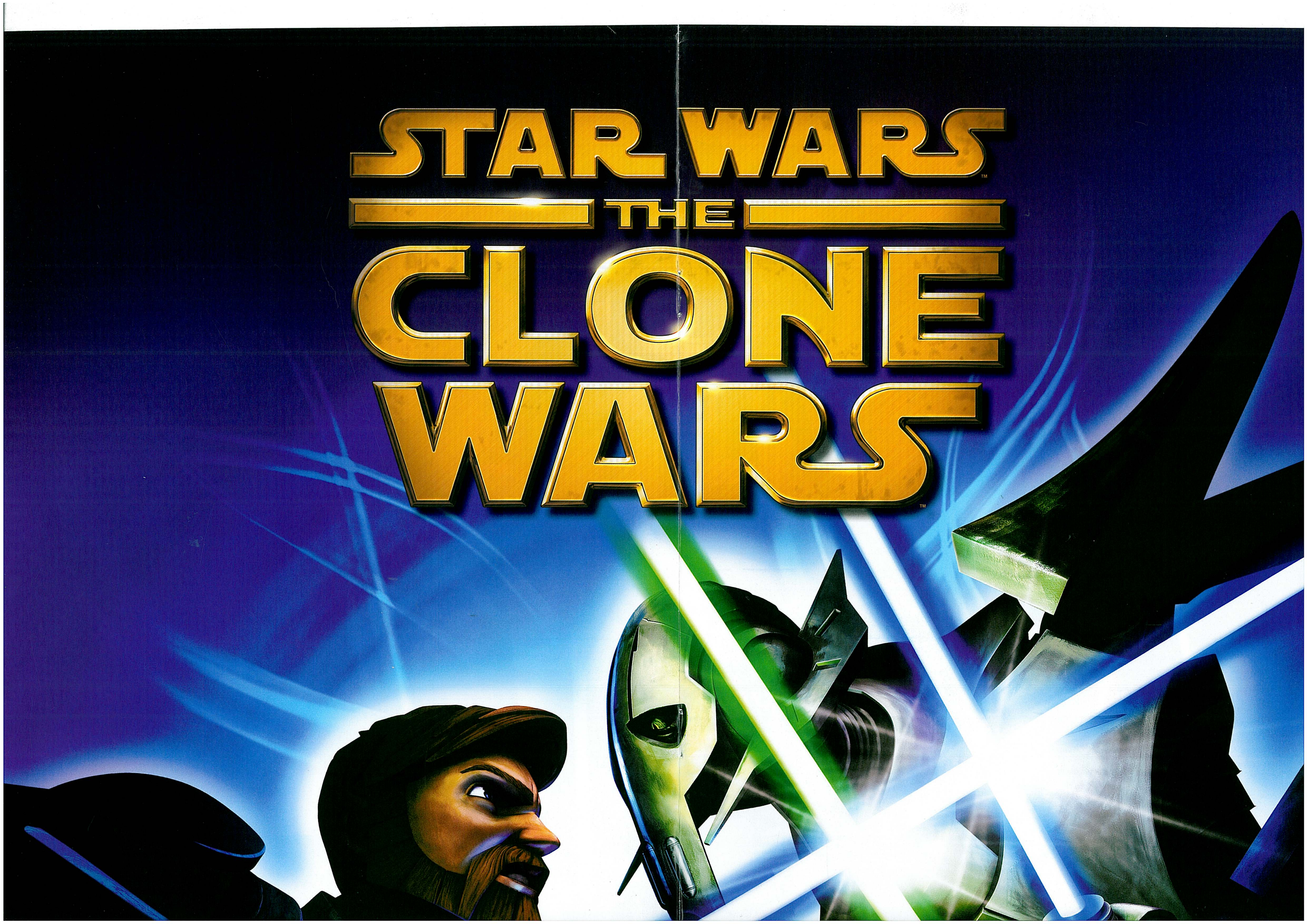

Nintendo Acción
NINTENDO DS lite
Wii
LUCASARTS
12

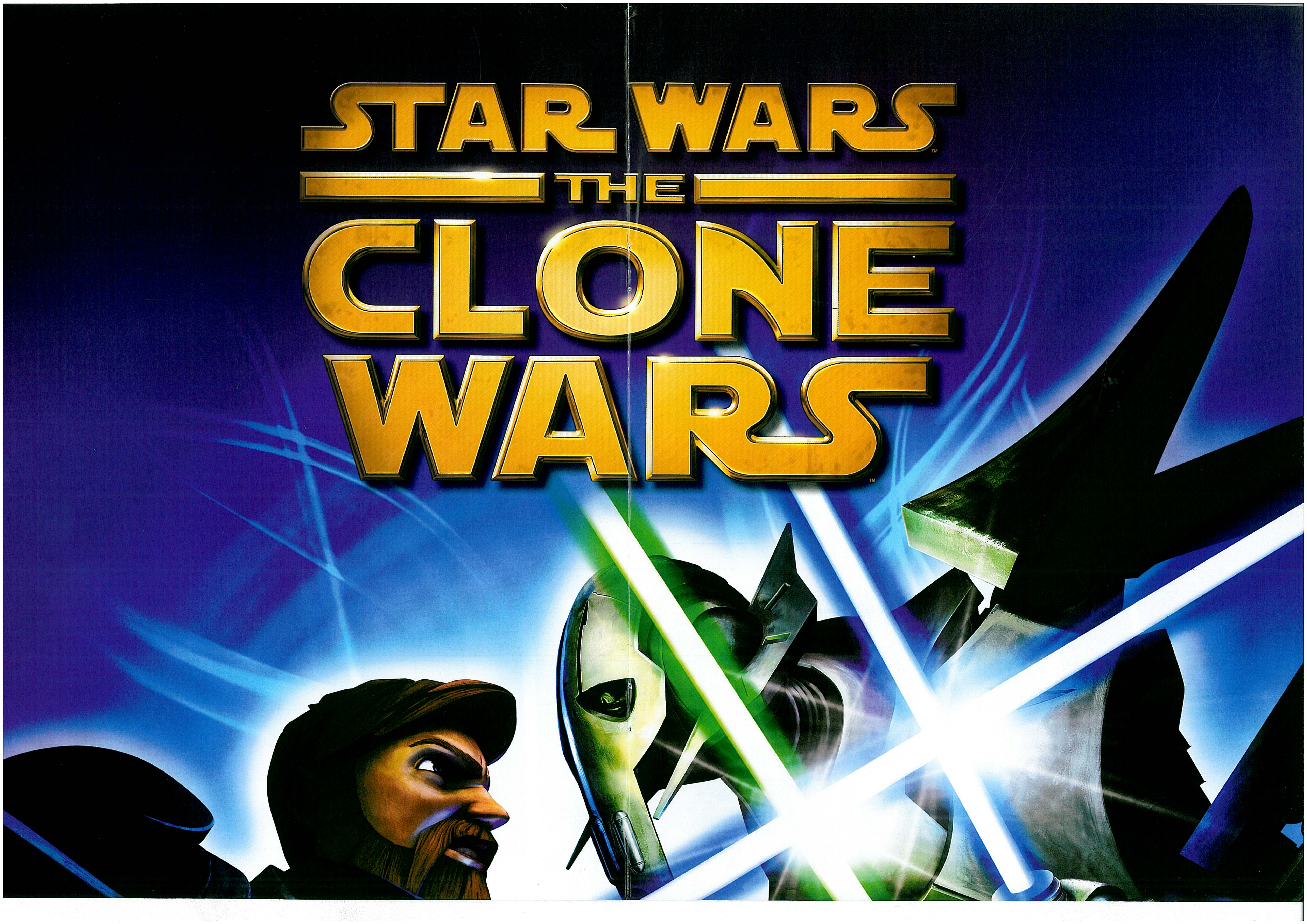

STAR WARS
THE
CLONE
WARS


STAR WARS
THE
CLONE
WARS


Nintendo®
Acción
NINTENDO DS™ lite
Wii
LUCASARTS
12+




STAR WARS™
THE
CLONE
WARS™


STAR WARS
THE
CLONE
WARS

➲ Acción ➲ Namco ➲ 1-2 Jugadores
➲ Voces en inglés / Textos en castellano ➲ 59,95 € ➲ Ya disponible

# Soul Calibur Legends

Los personajes de «Soul Calibur» llegan a Wii para protagonizar... ¡un juego de acción! Sí, Siegfried y los demás se dejan de lucha "uno contra uno" y se embarcan en **una épica aventura fantástica.** A lo largo del juego tenemos que acabar con miles de enemigos (además de los gigantescos jefes finales) para ir superando niveles. Por fortuna el manejo es muy sencillo y, para realizar combos y poderosos ataques, **sólo tenemos que mover mando y/o nunchako.** Además, en cada misión podemos utilizar dos de los muchos personajes propios de la saga que vamos desbloqueando a lo largo de la aventura. Lo cierto es que el juego resulta un poco simplón en todos sus apartados, pero **la entretenida historia y el carisma de los héroes** nos invitan a continuar peleando. También incluye un modo multijugador en el que medirnos contra un amigo o superar juntos distintos retos. Una sencilla aventura de acción "a la antigua usanza" que satisfará, sobre todo, a los fans de la saga.

**Puntuaciones**

| | |
|---|---|
| ➲ Gráficos | ★★★☆ |
| ➲ Diversión | ★★☆☆ |
| ➲ Multijugador | ★★☆☆ |
| ➲ Duración | ★★☆☆ |

Valoración

Un juego de acción simple pero entretenido por su historia y sus dosis de acción continua.




➲**La historia** comienza con Siegfried, en busca de la espada legendaria Soul Edge.



➲**En multijugador** podemos jugar los mismos niveles que en el modo historia.




# Space Chimps




➲ Plataformas ➲ Brash Ent. ➲ 1-2 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible



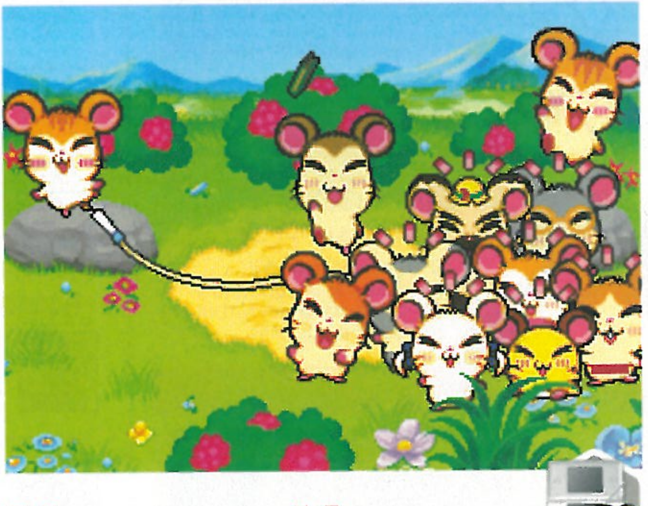
Los simpáticos monos de este último taquillazo animado llegan a DS con un **típico plataformas en 3D.** En él tenemos que saltar, derrotar enemigos (cayendo sobre ellos) e incluso balancearnos por lianas al más puro estilo de Tarzán. Tampoco faltan varios jefazos finales o **niveles en los que pilotamos algunos vehículos** (y animales). Esto, y un sencillo minijuego para dos, es lo que nos ofrece un título que, aunque sencillo, gustará a los fans de la peli y a los jugones más "peques" de la casa.

**Puntuaciones**

| | |
|---|---|
| ➲ Gráficos | ★★★☆ |
| ➲ Diversión | ★★☆☆ |
| ➲ Multijugador | ★☆☆☆ |
| ➲ Duración | ★★☆☆ |

Valoración

Un divertido plataformas que recrea lo mejor de la peli. **72**



# Hamtaro Ham-Ham Challenge

DS

➲ Aventura ➲ 505 Games ➲ 1 Jugador
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible



El hamster más adorable de la tele se reúne con sus colegas para poner a prueba la **agilidad mental** de sus fieles seguidores. En su jaula, Hamtaro come pipas, se echa la siesta y hace ejercicio en la rueda como cualquier roedor, pero en la plaza le esperan Gorritas, Colitas y un montón de amigos más, para usar el coco y el puntero en **13 monísimos minijuegos**: tan pronto te ponen a saltar a la comba como a contar conchas en una pizarra. El color y su buen rollo encantará a los jugones más pequeños.

**Puntuaciones**

| | |
|---|---|
| ➲ Gráficos | ★★★☆ |
| ➲ Diversión | ★★★☆ |
| ➲ Multijugador | NO TIENE |
| ➲ Duración | ★☆☆☆ |

Valoración

Minijuegos muy entretenidos para fans de Hamtaro. **77**

# Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

**Se nos va el verano y las compañías se desperezan de la siesta estival. Junto con la vuelta de la liga llega «FIFA 09 All Play», un buen comienzo para esta temporada.**

## LAS APUESTAS DE ESTE MES



**Wii:**

**FIFA 09 ALL PLAY**
El nuevo FIFA de Wii apuesta por la variedad y por la simpatía del fútbol con equipos de Miis.

**Wii:**

**DE BLOB**
Salva al mundo del aburrimiento repartiendo color entre plataformas y grises enemigos.

**NINTENDO DS:**

**FINAL FANTASY IV**
Otro "remake" de la saga más famosa del rol. Nuevos gráficos, nuevo control, misma calidad.



## DS LITE

- Precio: 149,95 €
- Lanzamiento: 31 agosto 2006

Opciones de compra:
- DS Lite Rosa, Blanca, Negra, Plata: 149,95€

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

## Plataformas

### ASSASSIN´S CREED



Ubisoft · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Plataformas de altura y combates al filo en esta conversión a la portátil que incorpora funciones "táctiles".
**Puntuación 77**

### DRAGON HUNTERS



Virgin Play · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Sumérgete en el mundo de la serie de animación con este juego de plataformas y puzzles que desafía la gravedad.
**Puntuación 88**

### DRAWN TO LIFE



THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...
**Puntuación 91**

### LOS SIMPSON



EA Games · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Pártete de risa entre salto y salto (sólo o con tres amigos) con las desternillantes peripecias de Homer y compañía.
**Puntuación 89**

### NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
**Puntuación 97**

## Deportes + Carreras

### MARIO KART DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 (4 Online)
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
**Puntuación 98**

### NEW INTERNATIONAL TRACK & FIELD



Konami · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Gráficos en 3D y un control totalmente táctil que te dejará sin aliento. ¡Juega contra el mundo entero en multijugador!
**Puntuación 86**

### PRO EVOLUTION SOCCER 2008

Konami · 39,95 € · +3 años · 1-2 Online
Aunque incorpora pocas mejoras respecto a «PES6», continúa siendo un referente del buen fútbol para DS.
**Puntuación 70**

### RACE DRIVER GRID

Codemasters · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jug.
Carreras muy serias en circuitos reales hacen de este juego la mejor baza en cuanto a simulación de pilotaje en DS.
**Puntuación 92**

### SEGA SUPERSTAR TENNIS

Sega · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Los personajes de Sega más famosos convierten cualquier partido en un auténtico espectáculo. Ojo al multijugador.
**Puntuación 82**

### SPEED RACER

Warner Bros. · 39,95 € · +3 años · 1-6 Jug.
Velocidades de vértigo y carreras de ritmo frenético para llevar. Una licencia de película con una buena conversión.
**Puntuación 86**

### TONY HAWK´S PROVING GROUND

Activision · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online
El gran Tony vuelve a DS con unos gráficos realistas, un modo online rompedor y toda la diversión de siempre.
**Puntuación 90**

## Acción

### BLEACH



Sega · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
La serie anime de moda se convierte en un excelente juego de lucha de espadas uno contra uno... ¡o dos contra dos!
**Puntuación 93**

### CALL OF DUTY 4

Activision · 39,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
Gráficos, sonido y jugabilidad de lujo para un juego que consigue meterte de lleno en el campo de batalla.
**Puntuación 88**

### DRAGLADE



505 Games · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Lucha a ritmo de combo para el juego de pelea más original de DS. Compite online y conviértete en el campeón mundial.
**Puntuación 84**

N Nueva entrada · E Precio económico

## ¡Envíanos tus favoritos!



**MÁNDANOS** una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es

# TOP 10 LECTORES

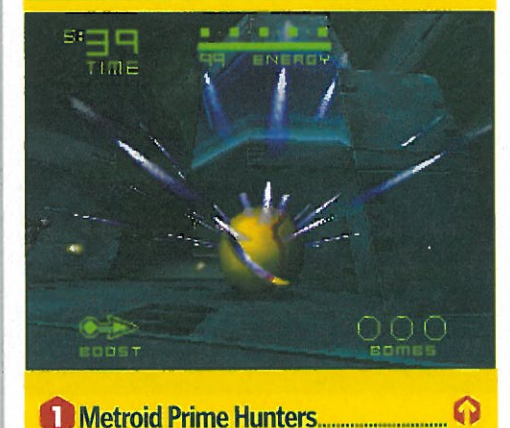
Os habéis ido de vacaciones y hemos notado cierto bajón de participación. ¡El mes que viene os queremos ver votando a todos!

## Wii:



1. Zelda Twilight Princess ........ Sube
2. Super Mario Galaxy ........ Igual
3. Mario Kart Wii ........ Igual
4. Metroid Prime 3: Corruption ........ Igual
5. Mario Party 8 ........ N
6. Super Paper Mario ........ Baja
7. Link's Crossbow Training ........ N
8. Wario Ware ........ N
9. Wii Play ........ N
10. Wii Sports ........ N

## NINTENDO DS:




1. Metroid Prime Hunters ........ Sube
2. Dead N' Furious ........ N
3. Metroid Prime Pinball ........ N
4. Animal Crossing Wild World ........ Sube
5. Pokémon Perla y Diamante ........ Baja
6. Advance Wars Dual Strike ........ N
7. 42 Juegos de Siempre ........ N
8. Animal Paradise ........ N
9. Animal Genius ........ N
10. American Dragon Jake Long ........ N

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

# ¡VAMOS A LA CONQUISTA!

**ESTRATEGIA HISTÓRICA PARA DS.** Mucho hemos tenido que esperar hasta que le ha salido competencia directa a «Age of Empires». Su nuevo contrincante parece superarle con facilidad, y es que el sucesor en el trono tiene armas bastante más modernas.

### Age of Empires VS Civilization Revolution




**Age of Empires**
- ▼ 5 civilizaciones.
- ▼ Muy pobre técnicamente.
- ▼ Solo partidas inalámbricas.
- ▲ Con biblioteca informativa.

**Civilization Revolution**
- ▲ 16 imperios.
- ▲ Mejor aspecto técnico.
- ▲ Conquista el mundo online.
- ▼ Cómprate una enciclopedia.

### MEGAMAN ZX ADVENT



Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Megaman celebra 20 aniversario a su estilo, con saltos, acción brutal en 2D y música cañera. ¡Diversión robótica!

**Puntuación 90**

### NINJA GAIDEN



Tecmo · 39,95 € · +16 años · 1 Jugador

Acción sin tregua, gráficos increíbles y un control adaptado a DS hacen de este juego una experiencia única.

**Puntuación 89**

### WWE SMACKDOWN VS RAW 2008



THQ · 44,95 € · +16años · 1-2 Jugadores

Si te mola la lucha libre, lo vas a alucinar con todas las estrellas de la tele dando mamporros en plan totalmente táctil.

**Puntuación 80**

## Aventura

### FINAL FANTASY IV (N)



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores

Una de las mejores entregas de la saga vuelve con un apartado técnico alucinante y varias funciones táctiles.

**Puntuación 91**

### FINAL FANTASY XII REVENANT WINGS



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Vive con Vaan y sus colegas una odisea llena de aventuras y estrategia que parece sacada de un libro de fantasía.

**Puntuación 92**

### HOTEL DUSK: ROOM 215



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.

**Puntuación 94**

### LEGO INDIANA JONES



LucasArts · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores

Repasa las películas de Indiana Jones entre plataformas, puzles, y minijuegos táctiles exclusivos de esta versión.

**Puntuación 86**

### POKéMON MUNDO MISTERIOSO T/O



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 Online

Vuelve a explorar cientos de mazmorras con tu equipo de Pokémon en estas dos ediciones de exploradores.

**Puntuación 88**

### POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 Online

Las ediciones más esperadas y completas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Poké-maníaco!

**Puntuación 99**

### ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Online

Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.

**Puntuación 99**

## Varios

### ADVANCE WARS: DARK CONFLICT



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online

La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.

**Puntuación 92**

### APOLLO JUSTICE



Capcom/Atlus · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Investiga, interroga, averigua la verdad y muéstrala ante el juez en esta "novela interactiva" que te mantendrá en vilo.

**Puntuación 84**

### CIVILIZATION REVOLUTION (N)



2K/Firaxis · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores

Escoge un imperio y lánzate a la conquista del mundo por turnos. La estrategia pasa a otro nivel cuando juegas online.

**Puntuación 89**

### COOKING MAMA 2



505 Games · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores

Anímate a cocinar 80 platos (aunque luego no se puedan comer) y divertirte en 150 minijuegos totalmente táctiles.

**Puntuación 88**

### ELITE BEAT AGENTS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores

¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?

**Puntuación 95**

### FINAL FANTASY TACTICS A2



Square-Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador

Más misiones, más razas, más items y más diversión asegurada en la segunda entrega del mejor juego de estrategia.

**Puntuación 90**

### GUITAR HERO ON TOUR



Activision · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores

Ya puedes tocar donde quieras con tu DS los 26 temas del primer «Guitar Hero» portátil. ¡Y tiene multijugador!

**Puntuación 85**

### MÁS BRAIN TRAINING (P)



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 Jugadores

La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.

**Puntuación 95**

### SOUL BUBBLES

Eidos · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador

Un puzle impecable tanto en sus gráficos como en el desarrollo. Atrévete a probar algo nuevo en las pantallas de tu DS.

**Puntuación 91**

### SPACE INVADERS EXTREME



Taito · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores

El primer "matamarcianos" celebra sus treinta años con un aspecto renovado, más armas y multijugador online.

**Puntuación 83**

# Guía de Compras

## TOP 10 REDACCIÓN

Este mes tenemos, junto a nuestros títulos intocables, una tímida entrada de «FIFA 09» y muchas ganas de revivir el genial «FF IV».

### Wii:



1. Super Smash Bros. Brawl ........ Sube
2. Mario Kart Wii ........ Baja
3. Zelda: Twilight Princess ........ Sube
4. Super Mario Galaxy ........ Baja
5. Wii Sports ........ Igual
6. Metroid Prime 3: Corruption ........ Sube
7. Guitar Hero III ........ N
8. FIFA 09 All Play ........ N
9. Super Paper Mario ........ Baja
10. de Blob ........ N

### NINTENDO DS:



1. Zelda Phantom Hourglass ........ Igual
2. Mario Kart DS ........ Igual
3. Cocina Conmigo ........ Sube
4. Final Fantasy IV ........ N
5. Guitar Hero on Tour ........ Baja
6. Brain Training ........ N
7. New Super Mario Bros. ........ Baja
8. Metroid Prime Hunters ........ Baja
9. Space Invaders Extreme ........ N
10. Mi Experto en Vida Sana ........ N

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

## Wii

**Precio:** 249,95 €
**Lanzamiento:** 9 de Diciembre 2006

**Opciones de compra:**
•Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

## Plataformas



### DE BLOB (N)
THQ · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Plataformas y puzles originales, coloridos y rebosantes de simpatía. Aire fresco para los jugadores más saltarines!
**Puntuación 88**

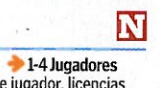
### LOST WINDS
Frontier · 1.000 puntos Wii · +3 años · 1 Jugador
Controla el viento a golpe de mando y disfruta de un plataformas muy fresco creado exclusivamente para Wii Ware.
**Puntuación 84**



### SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
El estreno de Sonic en Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.
**Puntuación 93**

### SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.
**Puntuación 99**

## Deportes + Carreras



### FIFA 09 ALL PLAY (N)
EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Controles adaptados a cualquier tipo de jugador, licencias oficiales, y la posibilidad de jugar partidos con tu Mii.
**Puntuación 95**

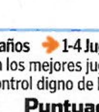


### MARIO KART Wii
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 años · 1-4 (12 Online)
Mario vuelve a romper moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online.
**Puntuación 98**



### PES 2008
Konami · 59,95 € · +3 años · 1-2 Online
El aclamadísimo «PES» pega un giro revolucionario, adaptando el control a Wii y consiguiendo un fútbol más táctico.
**Puntuación 94**

### SPEED RACER
Shine Interactive · 39,95 € · +3 años · 1-2 Jug.
Alcanza velocidades supersónicas manejando el coche más versátil de la historia de los videojuegos. ¡Es un meteoro, él!
**Puntuación 87**



### TOP SPIN 3
2K Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
El juego de tenis más realista, con los mejores jugadores, las pistas más emblemáticas, y un control digno de Rafa Nadal.
**Puntuación 88**

### WE LOVE GOLF
Capcom · 39,95 € · +8 años · 1-4 Jugadores
La alternativa al golf de «Wii Sports». Además de los Mii, 18 hoyos y un montón de modos de juego, online incluído.
**Puntuación 88**

## Acción

### BATTALION WARS II
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 (16 Online)
Una de batallitas con mucha acción, estrategia y control al estilo Wii. El modo online le da muchísima vidilla.
**Puntuación 91**

### DBZ: BUDOKAI TENKAICHI 3
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Online
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.
**Puntuación 95**

### GUILTY GEAR XX ACCENT CORE
505 Games · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Las luchas 2D más frenéticas llegan a Wii con geniales golpes y magias y unos gráficos que parecen dibujos animados.
**Puntuación 92**

### HOUSE OF THE DEAD 2 & 3
Sega · 49,95 € · +16 años · 1-2 Jugadores
El clásico shooter de Sega traslada todo el encanto de las máquinas recreativas a tu Wii y tu accesorio Wii Zapper.
**Puntuación 81**



### LINK´S CROSSBOW TRAINING (P)
Nintendo · 29,95 € + Zapper · +12 años · 1-4 jug.
La mejor manera de estrenar tu Zapper: con el intrépido Link y toda la belleza gráfica de «Zelda Twilight Princess».
**Puntuación 80**



### METROID PRIME 3 CORRUPTION
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción brutal, atmósfera sobrecogedora y un control... ¡casi perfecto!
**Puntuación 99**



### NARUTO CLASH OF NINJA
Nintendo · 29,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
El ninja Naruto se estrena en Wii con un juego de lucha de aspecto moderno y un estilo quizá demasiado básico.
**Puntuación 83**



### R.E. UMBRELLA CHRONICLES
Capcom · 49,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Prepárate para vivir la experiencia de acción y terror más intensa de Wii. Mejor con compañía y dos Wii Zapper.
**Puntuación 88**



### STAR WARS EL PODER DE LA... (N)
LucasArts · 59,95 € · +16 años · 1-2 Jugadores
Empuña tu sable de luz y muévelo con el mando de Wii para derrotar a los guerreros más fieros de la galaxia.
**Puntuación 81**

### SUPER SMASH BROS. BRAWL
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
**Puntuación 97**





### WWE SMACKDOWN VS RAW 2008
THQ · 49,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
La lucha libre llega a Wii con un plantel de 55 luchadores: Batista, el Gran Khali, Rey Misterio... ¡Están todos!
**Puntuación 90**



N Nueva entrada · P Precio económico

## FIESTAS SONADAS

**MÚSICA Y VIDEOJUEGOS.** Una combinación que está demostrando ser más que satisfactoria, pero los títulos cada vez son más y cuesta decidirse. El recién llegado no consigue imponerse al último «Guitar Hero», a pesar de ser un fiestón...

### Guitar Hero III VS Samba de Amigo







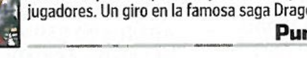
**Guitar Hero III**
- ▲ Tiene competición online.
- ▲ 58 canciones rockeras.
- ▲ Guitarra incluida.
- ▼ Dos guitarristas como mucho.

**Samba de Amigo**
- ▼ Sólo puntuaciones online.
- ▼ 45 temas fiesteros.
- ▼ Mando+nunchako por maracas.
- ▲ Multijugador para cuatro.

## Aventura



### DRAGON QUEST SWORDS
Square-Enix · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jug.
Acción en primera persona y aventuras para hasta cuatro jugadores. Un giro en la famosa saga Dragon Quest.
**Puntuación 78**






### FIRE EMBLEM RADIANT DAWN
THQ · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador
Estrategia en estado puro y un argumento apasionante son las bases de cualquier «Fire Emblem». Y en Wii, también.
**Puntuación 90**



### LEGO INDIANA JONES
Lucas Arts · 59,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Ahora es el famoso arqueólogo el que ha visto su mundo convertido en piezas de Lego y divertidas plataformas.
**Puntuación 84**



### NO MORE HEROES
Grasshopper · 59,95 € · +16 años · 1 Jugador
Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.
**Puntuación 93**



### OKAMI
Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
La aventura mas artística que se ha visto en una consola llega a Wii para que pintes con el mando. Calidad y estilo.
**Puntuación 90**



### SUPER PAPER MARIO
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
**Puntuación 96**

### ZACK & WIKI
Capcom · 49,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Embárcate en una aventura pirata que respira RPG, aborda situaciones de ingenio y destila gráficos de gran calidad.
**Puntuación 95**



### ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
**Puntuación 99**

## Varios





### BOOM BLOX
EA · 59,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Este revolucionario puzle de Steven Spielberg triunfa por su jugabilidad y la prodigiosa física de los bloques.
**Puntuación 90**



### FINAL FANTASY CC MY LIFE AS...
Square Enix · 1.500 puntos Wii · +7 años · 1 Jug.
Gestionar los recursos de un pequeño reino resulta muy divertido, y puedes comprar más contenido vía online.
**Puntuación 88**



### GUITAR HERO III
Activision · 59,95 € · +12 años · 1-2 Online
La "pedazo guitarra" que incluye el juego te invita a disfrutar al máximo de 70 temazos, seas o no un rockero.
**Puntuación 92**



### SAMBA DE AMIGO N
Disney · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
La fiesta empieza cuando suenan las maracas. Sigue el ritmo "sabrosón" acompañado de hasta tres jugadores más.
**Puntuación 86**



### POKéMON BATTLE REVOLUTION
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-4 Online
Los Pokémon se estrenan en un juego de combates compatible con Perla y Diamante ¡y con un genial modo online!
**Puntuación 90**

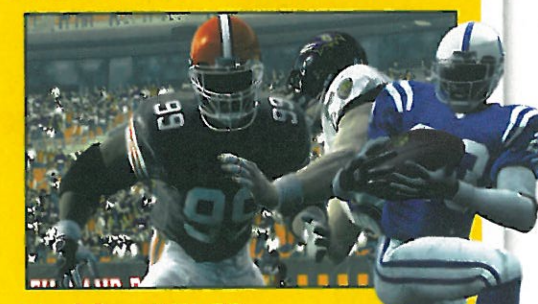


### SIM CITY CREATOR N
EA Games · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Planifica todos los aspectos de una ciudad con este accesible simulador que permite construir ¡y luego destruir todo!
**Puntuación 87**

## ¿QUÉ JUEGOS DE Wii TRIUNFAN EN

El fútbol americano sigue causando furor en EE.UU. y ya hay dos juegos de este tipo en su lista. Los "japos" prefieren a Wario.

### ... ESTADOS UNIDOS?



**Madden NFL 09**

**Touchdown para Wii**
La veterana franquicia de EA se mantiene en la élite del deporte entre los "yankees".

1. Wii SPORTS
2. MADDEN NFL 09
3. Wii FIT
4. Wii PLAY
5. NCAA FOOTBALL 09 ALL-PLAY

### ... JAPÓN?



**Wario Land**

**La movida nipona**
Ellos ya están "remeneándose" con Wario. Nosotros, en nada.

1. Wii FIT
2. MARIO KART Wii
3. Wii SPORTS
4. WARIO LAND SHAKE DIMENSION
5. FATAL FRAME IV

## LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

### El domingo por la tarde

**TIENEN HAMBRE DE BALÓN.** Seguro que muchos tenéis ganas de emular el último título futbolero de la selección. ¡Pues tomad la selección de títulos futboleros para Wii!



**1 FIFA 09 All Play**

**VARIEDAD.** El último fichaje del catálogo propone cantidad de estilos de control y modos de juego.



**2 PES 2008**

**APUNTA Y DISPARA.** Su sistema de control fue toda una revolución.



**3 Mario Strikers**

**"MARIO STYLE".** El fútbol del fontanero es rápido, directo y muy divertido... pero nada real, conste.

# Nintendo DS

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

**NINTENDO 64**
- Banjo & Kazooie
- Banjo-Tooie
- Diddy Kong Racing
- Donkey Kong 64
- F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gemini
- Kirby's 64: Crystal S.
- Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Mario 64
- Mario Kart 64
- Mario Party
- Mario Party 2
- Mario Party 3
- Paper Mario
- Perfect Dark
- Smash Bros
- Snowboarding 1080
- Star Wars: Episode 1 Racer
- Star Wars: Rogue Squadron

**GAME BOY**
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Land 2
- Donkey Kong Land 3
- Hamtaro
- Legend of Zelda: Link Awakening DX
- Legend of Zelda: Oracle of Ages
- Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- Mario Bros Color
- Mario Land 3: Wario Land
- Perfect Dark
- Wario Land 2
- Wario Land 3

**POKéMON**
- Pokémon Amarillo (GB)
- Pokémon Azul y Rojo (GB)
- Pokémon Channel (NGC)
- Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC)
- Pokémon Dash (DS)
- Pokémon Esmeralda (GBC)
- Pokémon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Azul (DS)
- Pokémon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Rojo (GBA)
- Pokémon Ranger (DS)
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon Pinball (GBC)
- Pokémon Pinball R/Z (GBA)
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC)
- Pokémon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)
- Pokémon Rubí y Zafiro (GBA)
- Pokémon Snap (N64)
- Pokémon Stadium (N64)
- Pokémon Stadium 2 (N64)
- Pokémon Trading Card Game (GBC)
- Pokémon XD: Tempestad Oscura (NGC)

**GB ADVANCE**
- Advance Wars 1
- Advance Wars 2
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- F-Zero: GP Legend
- F-Zero: Maximum Velocity
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- Final Fantasy IV
- Final Fantasy Tactics Adv.
- Fire Emblem
- Fire Emblem: The Sacred Stones
- Game & Watch Gallery Advance
- Golden Sun
- Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham Heartbreak
- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror

Sigue

## ADVANCE WARS DARK CONFLICT

**DESBLOQUEAR PERSONAJES PARA TU EJÉRCITO:**
- Tasha: Completa la misión 12.
- Gage: Completa la misión 13.
- Forthsythe: Completa la misión 14.
- Waylon: Completa la misión 20.
- Greyfield: Completa la misión 21.
- Penny: Completa la misión 24.
- Tabitha: Completa la misión 25.
- Caulder: Completa la misión 26.

## BLEACH THE BLADE OF FATE



**DESBLOQUEAR MODOS TIME ATTACK Y SUPERVIVENCIA:** Completa todas las historias.

**DESBLOQUEAR NUEVOS PERSONAJES** Para desbloquearlos, primero completa el modo historia de Ichigo.
- Ukitake, Yorouchi, Soi Fon y Shigekuni Yamamoto Genryusai: Completa el modo historia de Ichigo.
- Kusajika Yachiru: Completa la historia de Zaraki Kenpachi.
- Kuchiki Rukia: Completa la historia de Yorouchi.
- Kon: Completa la historia de Rukia.
- Tatsuki: Completa la historia de Orhime.
- Aizen: Completa la historia de Unmasked Komamura.
- Hollow Ichigo: Completa la historia "Chronicles Of The Soul Reaper".
- Bonnie: Completa el modo historia de Ganju, y si con él además completas el modo arcade ganarás $200.000. ¿No está nada mal, verdad?

## BOMBERMAN LAND TOUCH! 2

**DESBLOQUEAR COFRE DEL TESORO:** Haz el récord en "atracción".

**DESBLOQUEAR PANTALLA DE INICIO ESPECIAL:** Una vez que hayas ganado la llave amarilla y tras haber salvado a "Beauty Bomber" en vez de a la chica "Bomber Azul", se desbloqueará un modo especial para conseguir el resto de cartas del cofre del tesoro. Son 7 y están escondidas en los primeros 25 escenarios.

## COCINA CONMIGO

**DESBLOQUEAR RECETAS OCULTAS:**
- Pollo al Chocolate: Al cocinar una receta de cada país de América.
- Tarta Tatin: Al cocinar una receta de cada región de Europa y África.
- Sopa de Wonton con gambas: Al cocinar una receta de cada región de Asia y Oceanía.
- Plátano rebozado: Al cocinar una receta de cada región del mundo.
- Zuppa Inglese: Si entras en el juego el día de tu cumpleaños.

**DESBLOQUEAR REGALOS:**
- Chef Mr. Game&Watch: Al utilizar el reloj por primera vez.
- Historial y créditos: Al cocinar 20 recetas.

## CRASH BANDICOOT DUELO DE TITANES



**DESBLOQUEAR FINAL ALTERNATIVO DEL JUEGO:** Para poder visualizar un final alternativo consigue el 100% del juego coleccionando todas las gemas y cristales y vuelve al nivel Cortexbot. Acábalo y accederás a un nuevo final inédito.

## DRAGLADE

**PERSONAJES DESBLOQUEABLES:**
- Shura: Completa la historia de Kairu.
- Gyamon: Completa la historia de Guy.
- Asuka: Completa la historia de Daichi.
- Koki: Completa la historia de Hibito.
- Zeke: Completa las historias "Héroe del trueno", "Héroe del fuego", "Héroe del agua" y "Héroe de la tierra". Con ello conseguirás los rangos de mayor en electricidad, fuego, agua y tierra y de esta forma desbloquearás automáticamente el personaje para usarlo en el juego.
- Zeke (Wi-Fi): Completa el Modo Historia con todos los personajes principales del juego, ganando los títulos de Mayor del fuego, Mayor del agua, Mayor de la tierra y Mayor de la electricidad. La misión secundaria "Sombra de Oscuridad" estará disponible en Sinestesia. Una vez que completes todas las misiones del juego, Zeke estará disponible para usarlo en batallas Wi-Fi.

## DRAWN TO LIFE



**DESBLOQUEABLES:** Entra en el modo "Draw", deja apretado el botón "L", y sin soltar, realiza la siguiente combinación de botones para desbloquear los diferentes patrones de dibujo.
- B, B, A, A, X: Desbloquea los patrones de animal.
- Y, X, Y, X, A: Desbloquea los patrones de robot.
- Y, A, B, A, X: Desbloquea patrones de deportes.




## DUNGEON EXPLORER W.O.A.W

**DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL:** Después de los créditos del final del juego, ve al lago del templo y echa un vistazo dentro del pozo.

## ELITE BEAT AGENTS

**MÁS DIFICULTAD:**
- ¡Hard Rock!: completa las canciones del juego en el modo difícil.

**NUEVOS EPISODIOS EXTRA (ES NECESARIO DISPONER DEL RANGO ADECUADO PARA PODER DESBLOQUEARLO):**
- Episodio extra 1: Canción de Cher 'Believe': Alcanza el rango cuatro (Capitán del Soul).
- Episodio extra 2: Canción de los Jackson Five 'ABC': Alcanza el sexto Rango (Rey del Beat).

## FINAL FANTASY IV



**DESBLOQUEABLE:** Tipos de invocación de Nib. Para cambiar la forma de Nib (hechizo invocable de Rydia), haz lo siguiente:
- Mago negro: maximiza tu puntuación en el minijuego de Rydia.
- Dragoon: maximiza tu puntuación en el minijuego de Kain.
- Goblin: termina el juego.
- Ninja: maximiza tu puntuación en el minijuego de Edge.
- Paladín: maximiza tu puntuación en el minijuego de Cecil.
- Invocador: maximiza tu puntuación en el minijuego de Rydia.
- Mago blanco: maximiza tus puntos en el minijuego de Rosa.
- Zeromus: completa tu bestiario.



## GUITAR HERO ON TOUR

**MODO HIPERVELOCIDAD:**



Ve al menú principal y pulsa: rojo + azul, amarillo + azul, verde + amarillo + rojo, azul, verde, verde rojo, rojo, azul.

**LIBRARSE DE LAS PARTES DIFÍCILES**

Cuando te vengan esas partes difíciles con muchas notas a gran velocidad, si no te ves capaz de superarlas cierra la tapa de tu DS para pausar el juego. Cuando abras de nuevo tu DS, esas notas habrán desaparecido.

## JAM SESSIONS

**DESBLOQUEAR NUEVAS CANCIONES OCULTAS DEL JUEGO:** En el menú de juego libre tendrás acceso a 3 nuevas canciones ocultas: 'I'm Gonna Miss Her' de Brad Paisley, 'Surrender' de Cheap Trick y 'How Sweet It Is (To Be Loved by You)' de James Taylor. Realiza la siguiente combinación de botones: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha.

## KUNG FU PANDA

**DESBLOQUEAR: PODER DEL DRAGÓN GUERRERO ILIMITADO**

- Consigue las 100 almas repartidas por los escenarios de todo el juego.

## LEGO INDIANA JONES



**PARA EMPEZAR EL JUEGO CON TRES MILLONES DE PIEZAS,** pulsa arriba, arriba, B, abajo, abajo, X, izquierda, izquierda, Y, L, R, L, R, B, Y, X, start y select en la pantalla de inicio.

**PARA DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES,** pulsa : X, arriba, B, abajo, Y, izquierda, start, derecha, R, R, L, R, R, abajo, abajo, arriba, Y, Y, Y, start y select en la pantalla de inicio.

## LIFESIGNS



**DESBLOQUEAR TODAS LAS OPERACIONES:**

- Para jugar cualquier parte del juego otra vez, termina el juego y salva tus progresos después de los créditos. Tendrás acceso a todas las operaciones, y más.

## MARIO Y SONIC EN LOS JJOO

**DESBLOQUEABLES:**

- Emblema de Amy: completa el modo misión con Amy (la novieta de Sonic).
- Emblema de campeones bajo el agua: vence en todos los eventos acuáticos ganando la medalla de oro.
- Emblema de Blaze: completa el modo misión con Blaze.
- Emblema "salto": consigue un grandioso "perfecto" en salto de trampolín.
- Emblema de Bowser: completa el modo misión con el grandullón Bowser.

## MI EXPERTO EN VOCABULARIO

**DESBLOQUEABLES:**

Tras acumular 200 éxitos de palabras, ve a las opciones e introduce:

- ABXYAB: Minijuego de "Poppers" de palabras.

## NINJA GAIDEN

**DESBLOQUEABLES**

- Ilustraciones y tienda de premios Muramasa: Termina la aventura.
- Senda de Kunoichi: Vence a Ryu y a Drag. Este modo tiene como protagonista a Momiji.

## SEGA SUPERSTARS TENNIS



**JUGADORES DESBLOQUEABLES:**

- Alex Kidd: gana cualquier torneo con diez millones de puntos.
- Amy Rose: gana una medalla de bronce en un torneo a individuales.
- Gilius Thunderhead: gana cualquier torneo con nueve millones de puntos.
- Gum: gana una medalla de plata en un torneo a dobles.
- MeeMee: gana una medalla de plata en un torneo a individuales.
- Pudding: Gana una medalla de oro en un torneo a dobles.
- Reala: Gana el bronce en un torneo a dobles.
- Shadow the Hedgehog: gana una medalla de oro en un torneo a individuales.

## THE WORLD ENDS WITH YOU



**FINAL SECRETO:** Colecciona todos los informes secretos del juego.

**ÍTEMS ESPECIALES:**

- Angel Feather - Completa "Final Time Attack" en la habitación de Rekoning durante "Another Day"
- Character Item Abilities - consigue una amistad del 100% con Hanekoma en el Wildkat Café.
- My Phones - Completa Hanekoma's Noise Form en lo alto de Pork City durante "Another Day" una vez completado el juego.
- Tin Pin Bahamut - Tras vencer a los cinco Black Skullers en "Another Day", vuelve a Molco y vence al "Wizard of Slam" en "Tin Pin Slammer".

## SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue

- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

### GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

### NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Hotel Dusk: Room 215
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- The Legend of Zelda: Phantom Hourglass
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

### Wii

- Metroid Prime 3: Corruption
- Super Mario Galaxy
- The Legend of Zelda Twilight Princess

# Wii

## BOOM BLOX



En la pantalla de inicio, pulsa con la cruceta del mando arriba, derecha, abajo, izquierda. Inserta en el menú de trucos que aparezca lo siguiente:

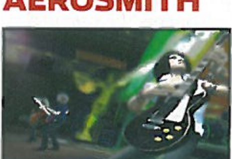
- Flower Power: convierte los efectos explosivos en efectos de flor.
- Maestro: convierte los bloques base en bloques cascabel.

## DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3

**PERSONAJES SECRETOS DESBLOQUEABLES:**

- Androide 8: termina el capítulo del androide afectuoso en la saga alternativa.
- Arale: termina vencedor en el combate de Goku contra Arale en la saga alternativa.
- Babidi: termina el capítulo "Adiós al guerrero orgulloso" en la saga de Buu.
- Tao Cyborg: gana el torneo del otro mundo (nivel 2).
- Devilman: termina el capítulo "Ayuda inesperada" en la saga alternativa.
- Dr. Willow: termina vencedor en el combate contra el doctor Willow en la saga especial.
- Fasha: termina el torneo de Yamcha en nivel 3.
- General Blue: termina el capítulo "La villa del pingüino" en la saga Dragon Ball.
- Gohan del futuro: pídele el deseo al Shenron verde.
- Chi-chi de pequeña: pídele el deseo al Shenron rojo.
- Goku GT: termina el capítulo "Monstruo resucitado" en la saga de DBGT.
- King Cold: termina los juegos de Célula en nivel 3.
- Rey Piccolo: termina el capítulo "Goku contraataca" en la saga Dragon Ball.
- Rey Vegeta: termina el capítulo de "Batalla galáctica" en la saga alternativa.
- Nail: termina el capítulo "i¿Súper Saiyan?!" en la saga de Freezer.
- Neo Shenron: termina "Guerrero solar, 6000 grados de poder" en la saga de Dragon Ball GT.
- Máquina de Pilaf: termina el torneo mundial en nivel 2.
- Spopovich: termina el torneo mundial en nivel 3.
- Tambourine: termina "Goku contraataca" en la saga Dragon Ball.

## GUITAR HERO AEROSMITH



**HIPERVELOCIDAD:** en el menú de trucos pulsa: amarillo + naranja (x5), rojo + amarillo (x4), rojo + azul (x5), amarillo + azul, amarillo + naranja (x2).
**DESBLOQUEAR TODAS LAS CANCIONES:** rojo + amarillo, verde + rojo (x2), rojo + amarillo (x2), verde + rojo, rojo + amarillo (x2), verde + rojo (x2), rojo + amarillo (x2), verde + rojo, rojo + amarillo, rojo + azul.
**MODO AIR GUITAR:** rojo + amarillo, verde + rojo, rojo + amarillo (x2), rojo + azul (x5), amarillo + azul (x2), amarillo + naranja.
**"GEMAS" MÁS LARGAS:** con este truco tendrás más tiempo para presionar los botones en sincronización con las "gemas" que vayan bajando: verde, rojo, verde, amarillo, verde, azul, verde, naranja, verde, azul, verde, amarillo, verde, rojo, verde, verde, verde + rojo, verde + amarillo, verde + rojo, amarillo + azul, verde + rojo, azul + naranja, verde + rojo, amarillo + azul, verde + rojo, rojo + amarillo, verde + rojo, verde + amarillo.
**MODO PRECISIÓN:** rojo + amarillo, rojo + azul (x2), rojo + amarillo (x2), amarillo + azul (x3), rojo + azul, rojo + amarillo, rojo + azul (x2), rojo + amarillo (x2), amarillo + azul (x3), rojo + azul.
**MODO SIN FALLOS:** Verde + rojo, azul, verde + rojo, verde + amarillo, azul, verde + amarillo, rojo + amarillo, naranja, rojo + amarillo, verde + amarillo, amarillo, verde + amarillo, verde + rojo.

## GUITAR HERO III

**DESBLOQUEAR TODAS LAS CANCIONES:** en el menú de códigos, pulsa: amarillo + naranja, rojo + azul, rojo + naranja, verde + azul, rojo + amarillo, amarillo + naranja, rojo + amarillo, rojo + azul, verde + amarillo (x2), amarillo + azul (x2), amarillo + naranja (x2), amarillo + azul, amarillo, rojo, rojo + amarillo, rojo, amarillo, naranja.
**HIPERVELOCIDAD:** Ve al menú de códigos e introduce: naranja, Azul, Naranja, Amarillo, Naranja, Azul, Naranja y Amarillo.
**DESBLOQUEAR MODO DE PRECISIÓN:** en el menú de códigos: verde + Rojo (x3), Rojo + Amarillo (x2), Rojo + Azul (x 2), Amarillo + Azul, Amarillo + Naranja (x2), Verde + Rojo (x3), Rojo + Amarillo (x2), Rojo + Azul (x2), Amarillo + Azul, Amarillo + Naranja (x2).

## KUNG FU PANDA



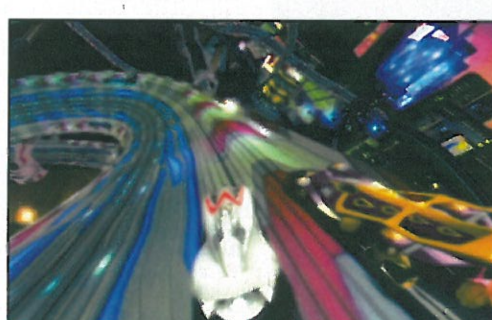
Introduce los siguientes códigos en el menú de trucos:

- Todos los caracteres en multijugador: izquierda, abajo, izquierda, derecha, abajo.
- Cabezones (en modo historia): abajo, arriba, izquierda, derecha, derecha.
- Ki infinito: abajo, derecha, izquierda, arriba, abajo.
- Invencibilidad: abajo, abajo, derecha, arriba, izquierda.
- Traje de guerrero dragón (modo multijugador): izquierda, abajo, derecha, izquierda.

## LEGO INDIANA JONES

**PERSONAJES DESBLOQUEABLES:** dirígete al aula de matemáticas de la universidad e inserta los siguientes códigos:

- Mayordomo: VJ48W3.
- Oficial: 1MF94R.



- Guardia: VJ7R51.
- Guard. Nepal: YR47WM.
- Oficial: 572E61.
- Piloto: B84ELP.
- Fedora: V75YSP.
- Jefe Cabotaje: 0GIN24.
- Caballero Grial: NE6THI.
- Hovitos: H0V1SS.
- Indy (Oficial): VJ850S.
- Indy (Disfraz): 4J8S4M.
- Guía (selva): 24PF34.
- Kaokan: WM046L.
- Kazim: 3M29TJ.
- Kazim (Venecia): NRH23J.
- Laotse: 2NK479.
- Maharaja: NFK5N2.
- Mayor Toht: 13NS01.
- Mola Ram: FJUR31.
- Asesino (Pankot): 2NKT72.
- Guardia (Pankot): VN28RH.
- Dignatario (Punjabi): KD48TN.
- Viejo (Punjabi): 4682E1.

## SPEED RACER

**DESBLOQUEABLES**

- Pilotos pasivos: en las opciones, pulsa: Arriba, derecha, abajo, izquierda, arriba, derecha, abajo.
- Pilotos agresivos: arriba, izquierda, abajo, derecha, arriba, izquierda, abajo.

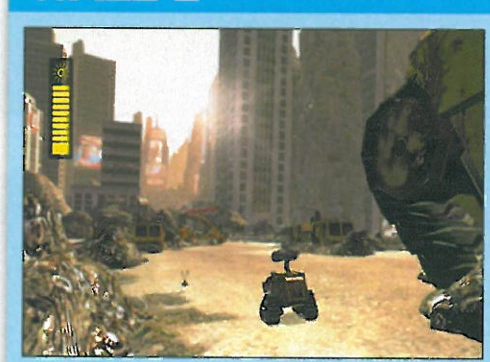
**PILOTOS CLASE 1:**

- Grey Ghost: tercer campeonato.
- Rosey Blaze: primer campeonato.
- Snake Oiler: segundo campeonato.

**PILOTOS CLASE 2:**

- Kellie Kalinkov: 4º camp.
- Nitro Venderhoss: quinto campeonato
- Prince Kabala: 3º camp.
- Sonic Renaldi: 2º camp.
- Taejo Togokahn: primer campeonato.

## WALL-E



Ve al menú de trucos e inserta en este orden los siguientes trucos:

- Botofwar: eliminar por completo a todo el que esté en tu rango de tiro.
- Stealtharmor: invisibilidad ante los enemigos.
- Rainbowlaze: láseres de colores.
- Explosiveworld: todos los cubos regulares se volverán explosivos.
- Glowinthedark: se iluminarán las áreas oscuras.
- Botofmystery: Wall-E llevará gafas.
- Goldentracks: las huellas se volverán doradas.





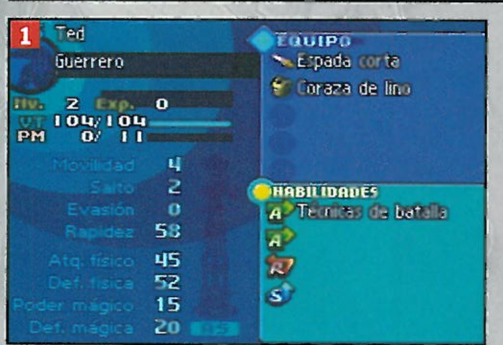
TÁCTICAS DE FANTASÍA

# Final Fantasy Tactics A2

DS

**Un buen estratega precisa inteligencia, valentía, prudencia... y a nosotros como informadores.**

## ESTRATEGIAS BÁSICAS

1



2

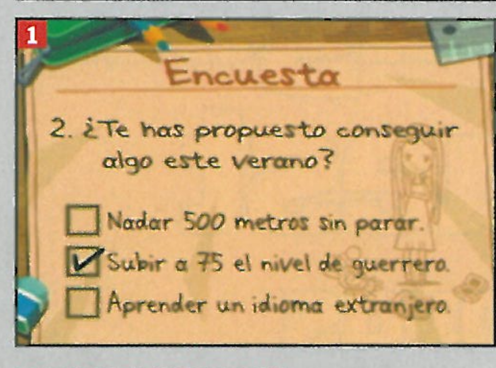


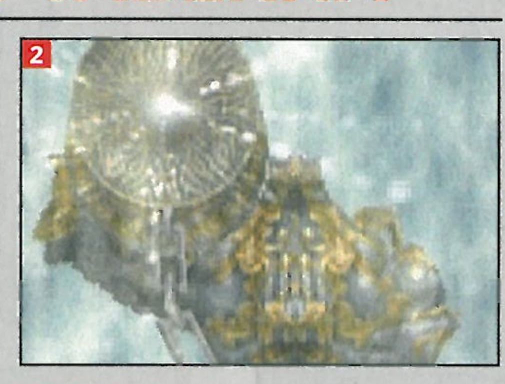
3


**ANTES DE LANZARTE** a limpiar Ivalice de monstruos, villanos y clanes rivales, necesitas un entrenamiento básico, joven Hume. Aquí aprenderás técnicas que se usan en todas y cada una de las múltiples batallas y aventuras en las que te verás envuelto, de modo que saca pluma y tintero para tomar buena nota de estas estrategias básicas.

- **Conoce a tu enemigo.** La primera de las ventajas que tendrás en la batalla es que puedes adaptar las unidades que van a combatir de tu lado a las del bando contrario, porque tú puedes escogerlas sabiendo a qué se van a enfrentar. Antes de decidir tu alineación para el combate, date una vuelta por todo el escenario y cotillea en las estadísticas y habilidades de los enemigos **(1)** para contrarrestar sus puntos fuertes y aprovechar sus debilidades con tus unidades.
- **Mide tus pasos.** Una táctica imprescindible es dejar que sea el enemigo el que entre en tu campo de acción, y no al contrario, es decir, que el primer ataque siempre sea tuyo. Para esto, lo único que debes hacer es controlar hasta dónde pueden desplazarse las unidades enemigas, llevando el cursor sobre ellas y manteniendo pulsado el botón B. La zona roja indica su alcance **(2)**, por lo que debes mantenerte a un cuadro de distancia de dicha zona roja si hablamos de enemigos normales. La cosa se complica si el enemigo usa magia o armas de largo alcance, pues debes añadir el alcance de sus hechizos o ataques al movimiento del individuo para poder mantenerte en una zona segura. Asegúrate también de lanzarte al ataque cuando varias de tus unidades tengan turnos consecutivos, así asegurarás alguna baja contraria.
- **Unidad sola, unidad muerta.** Lo más peligroso que puedes hacer con una unidad aliada es dejarla separada del resto del grupo. Si el enemigo puede rodearla y cerrar su retroceso hacia el grupo, hay muchas posibilidades de que termine malamente. Afortunadamente, esto también es aplicable a los enemigos, y normalmente no tienen mucho cuidado de ir agrupados, de modo que intenta atacar siempre en ventaja numérica y cerrando su retirada. **(3)** Mantén la formación en un orden lógico, con los guerreros delante, y los magos y tiradores detrás, y júntalos tanto como quieras mientras no te enfrentes a enemigos con ataques de área (que ocupen más de un cuadro). Si ese es el caso, distáncialos lo necesario para que el ataque de área afecte solo a una o dos unidades, pero no los disperses demasiado.
- **Cubre tu espalda.** No te preocupes por recibir ataques laterales, ya que mantener una formación tan cerrada como para cubrir los lados puede ser contraproducente. Lo realmente dañino es recibir ataques por la espalda, de modo que cúbrela bien.

# RUMORES DE TABERNA



**LAS VACACIONES DE LUSO** empiezan con tres preguntas sobre nuestros planes para el verano que debemos contestar.**(1)** Marca las respuestas como te indicamos para obtener diferentes beneficios de clan que podrás usar desde el principio.

- **Evasión extra = B, A, A**
- **Experiencia extra = B, C, B**
- **Gesta extra = B, B, A**
- **Guiles extra = B, A, C**
- **Poder extra = B, B, B**
- **Puntos de clan extra = B, B, C**
- **Puntos de habilidad extra = B, C, C**
- **Rapidez extra = B, C, A**
- **Suerte extra= B, A, B**

**TOTEMAS (2)** y objetos que los contienen:

- **Anillos del Castigador: Zodiark**
- **Aretes del Sepulcral: Zalera**
- **Aro del Reencarnado: Caos**
- **Borla del Sombrío: Famfrit**
- **Brazal del Traidor: Shemhazai**
- **Broche del Iracundo: Adrammelech**
- **Colgante del Ogro: Belias**
- **Collar del Verdugo: Zeromus**
- **Festón del Custodio: Exodus**
- **Gemelos del Impuro: Cuchulainn**
- **Horquilla del Regidor: Hashmal**
- **Plumas del Ángel: Artema**
- **Ramillete del Innoble: Mateus**

# ESCOGE TUS ALIADOS

**EN TU CLAN** cabe mucha gente, así que escoge tus razas favoritas dependiendo de las características del grupo que quieras formar.

- **Hume** La raza menos llamativa, pero eso es porque tú mismo eres uno de ellos. Son humanos, y desempeñan profesiones muy dispares gracias a su versatilidad. Su punto fuerte es la técnica.
- **Bangaa** Estos reptiles sólo buscan una buena pelea. Tienen una fuerza descomunal y una técnica aceptable. En el cuerpo a cuerpo no te defraudarán.
- **Nu Mou (1)** Si un Nu Mou se pone a lanzar hechizos, cuerpo a tierra. Con la capacidad mágica más alta de todas las razas, todas sus profesiones son de retaguardia.
- **Viera** Las reconocerás por sus dos orejas de conejo. Son muy rápidas y con cierta técnica, y les gusta combinar la espada, el arco y la magia en sus oficios.
- **Moguri** Combaten aprovechando sus buenas estadísticas en técnica y magia. Puedes usar caballeros en primera fila o sus extraños oficios desde atrás, ¡kupó!
- **Seeq (2)** Los más brutos del barrio. La raza con mayor fuerza de todas sirve para apisonar a media y corta distancia.
- **Gría** Mujeres con alas que sobrevuelan cualquier obstáculo. Su fuerza y velocidad las hace aptas para llegar, atizar... y correr.







## POR VOCACIÓN

Para que tus unidades puedan ejercer todas las profesiones, primero debes cumplir ciertos requisitos como tener habilidades de otras profesiones o completar ciertas misiones. Aquí tienes una lista donde puedes encontrar la mayoría de ellas. Si no están, es que son muy fáciles de conseguir. A continuación del nombre encontrarás las razas que pueden ejercer esa profesión y los requisitos de habilidades y misiones que hay que cumplir. ¡No te dejes ninguna por probar!

- **Adiestrador** - Nu Mou - Completar "El corazón del Adiestrador"
- **Alquimista** - Nu Mou - Ilusionista x 2
- **Alto Monje** - Bangaa - Monje Blanco x 2, Guerrero x 2, completar "¡Banbanga!"
- **Arpía** - Gria - Cazador x 1, completar "Instrumentos de Estrellas"
- **Artillero** - Bangaa - Dragón x 2, completar "Bangaas Bravos"
- **Artimago** - Moguri - Pistolero x 2, Manitas x 2, completar "Cañonazos y Kupos"
- **Asesino** - Viera - Chamán x 2, Francotirador x 1, completar "Huís asesina"
- **Caballero Mogu** - Moguri - Animista x 1
- **Chamán** - Viera - Mago Blanco x 2
- **Chocodomador** - Moguri - Animista x 2, completar "Popocho, Chocodomador"
- **Defensor** - Bangaa - Gladiador x 2
- **Erudito** - Nu Mou - Mago Temporal x 1, Sabio x 1, completar "El Consejo del Erudito"
- **Esgrimago** - Viera - Mago Rojo x 2, completar "Quiero Ser Esgrimago"
- **Francotirador** - Viera - Arquero x 2
- **Furia** - Gria - Cazador x 1, completar "La Furia"
- **Geomante** - Gria - Cazador x 1, completar las 4 puertas elementales
- **Hechicero** - Hume - Mago Blanco x 4, completar "¿Un Gato Grande?"
- **Ilusionista** - Hume, Nu Mou - Mago Blanco x 3, Mago Negro x 5
- **Invocador** - Viera - Chamán x 2
- **Lanista** - Seeq - Berserker x 1, completar "El Orgullo del Lanista"
- **Luchador** - Hume - Soldado x 3, completar "El Códice del Luchador"
- **Mago Rojo** - Viera - Mago Blanco x 1, Esgrimidor x 1
- **Mago Temporal** - Nu Mou, Moguri - Mago Negro x5
- **Mago Verde** - Viera - Mago Blanco x 1, completar "¿Negulm...? ¿El Verde...?"
- **Malabarista** - Moguri - Manitas x 2
- **Ninja** - Hume - Ladrón x 4
- **Obispo** - Bangaa - Monje Blanco x 2
- **Ocultista** - Nu Mou - Mago Temporal x 2
- **Paladín** - Hume - Soldado x 3
- **Pistolero** - Moguri - Animista x 1, completar "Gogue-Mogu S.A."
- **Sabio** - Nu Mou - Adiestrador x 1, Mago Blanco x 2
- **Soldado Dragón** t- Bangaa -Guerrero x 2, completar "Kyura, Soldado Dragón"
- **Templario** - Bangaa - Obispo x 2
- **Trilero** - Bangaa - Obispo x 2, completar "De Trileros y Triquiñuelas"
- **Vikingo** - Seeq - Trapero x 1, completar "Derrota a Don Torvo"
- **Yojimbo** - Hume - Soldado x 3, completar "Clan Oriente"

¡DESENFUNDA TU MANDO!

# Dragon Quest Swords

Wii

**Si has acabado la historia, visita la sala de reflexión y... ¡cárgate a los 10 jefes extras!**

## 1. XIFOS




**ATÍZALE** aunque se cubra, no contratacará. Coloca horizontal tu escudo para parar más fácilmente algunos golpes. En su transformación, estate siempre con más de 300 PV, pues tiene un ataque que quita 200-300 PV.

## 2. CLAN Y NALC

**TÓMATE ESTE COMBATE CON CALMA** ya que son muy rápidos. Cúbrete todo lo que necesites y, en cuanto veas que bajan la guardia, zúmbales (en horizontal para pillarles juntos). Destruye las medusas en cuanto salgan.

## 3. ONGIFIRG




**OTRO BICHO RAPIDÍSIMO.** Cuando se ponga a atacar como un loco, lo mejor es que te cubras; y si tu compi te crea un magniescudo, mejor. En cuanto te lance sus magias, devuélveselas. Es tu única opción de victoria.

## 4. REY LATEM




**¡AL FIN UNO FACILILLO!** Aunque es rápido, este jefe sólo huye y no te creará ningún problema. Ahora, si lo vences así a lo cafre, ¡no recibirás puntos! Para evitarlo, procura vencerle con un único combo (sin fallar).

## 5. SALTA




**SI TE HABITÚAS** a su ritmo de ataque, usa la táctica "sin piedad", para que tu compi ataque junto a ti, y mate a los bichejos de los lados. Cuando te ataque a lo bestia, no falles los puntos azules o te las verás negras.

## 6. VALGIRT




**EQUÍPATE** con agua mágica, medicinas, el escudo del héroe (lo vende el mercader) y utiliza el magniescudo con el primer y el tercer dragón. El segundo lanza bolas que puedes hacer rebotar si afinas bien la puntería.

## 7. ONGIFIRGOEN




**ES PARECIDO A ONGIFIRG,** sólo que ahora es más fuerte, ¡y encima invisible! Utiliza la misma técnica (deberás ser más rápido), pero te recomendamos entrenar fuera de la aldea para obtener más experiencia.

## 8. OJOR NARG



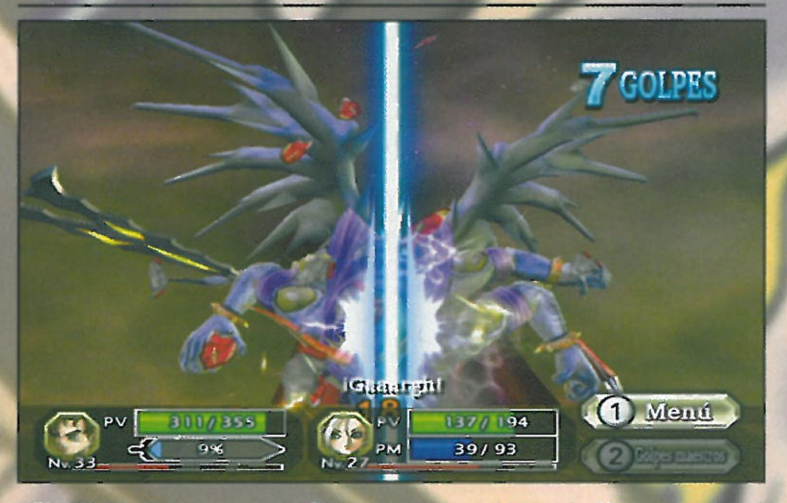

**MÁS DURO QUE SALTA,** y más rápido. Compra medicinas, hojas de yggdrasil, etc. Y entrena tu puntería en los minijuegos por ejemplo, ya que te va a hacer falta adquirir rapidez para conseguir devolverle sus ataques.

## 9. VALGIRT ODAROD




**EMPLEA LAS TÁCTICAS QUE USASTE CON VALGIRT,** pero llénate los bolsillos de hierbas y aguas porque... va a ser duro. Los dragones atacan velozmente; utiliza la táctica "magniescudo" y ataca en cuanto se relajen.

## 10. SOFIX ARBMOS




**¿IMPOSIBLE?** ¡Claro que no! Sólo que debes tener un nivel bastante alto si quieres aguantar contra él. Rehaz antiguos escenarios para adquirir más experiencia, compra las mejores armaduras y templa tu espada al límite.

# Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

**Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!**



## LA PREGUNTA DEL MES




**Hola me llamo Sofía y me encanta esta revista, es la primera vez que escribo y espero que publiquéis mi carta, muchas gracias. Soy una fan de «Animal Crossing» y me gustaría saber cómo es y aproximadamente cuándo sale en España.**

Sois muchos los que estáis locos por tener más información sobre el estreno en Wii de «Animal Crossing»... y a todos os podemos decir que se pondrá a la venta en diciembre. «AC: City Folk» será como una versión avanzada del titulazo de DS, hasta el punto de que permitirá que envíes a tu antiguo personaje a la Wii. Además, la nueva 'city' del título, un lugar en continuo crecimiento online, tendrá subasta de nuestros diseños (habrá que ahorrar 'bayas'), peluquería e incluso teatro. Por último, las visitas a los pueblos permitirán chat de voz gracias al Wii Speak que incluirá el juego.

**Sofía Alemán. E-mail**

## RETROS EN DS

**Hola gente. Bueno, llevo ya bastantes años en esto de los videojuegos y tengo un especial cariño a la época de la Nintendo 64. Quisiera saber si, al igual que se hizo con «Super Mario 64», aparecerán más adaptaciones de otros juegos de Nintendo 64 para la DS («Ocarina of Time», «F-Zero X», «Pilotwings»...). En fin, espero no llevarme un chasco. Saludos.**

De momento no hay ninguno nuevo anunciado oficialmente. No obstante, sí que está recibiendo muchos 'remakes' de Super NES de la mano de SquareEnix... ¡echa un ojo al análisis de «FF IV»! De todas formas, si de revivir a la gloriosa 64 se trata, pásate por la Consola Virtual de Wii que encontrarás lo mejorcito.

**Daniel San José. E-mail**




**El nuevo «Call of Duty»** llevará la guerra online a DS. Preparaos para un cooperativo de lujo y muchas novedades.

## ¡A LA GUERRA!

**Hola nintendistas, me llamo Marta y es la primera que os escribo. Sigo vuestra revista desde hace ya dos años (sois los mejores con diferencia a otras revistas). Espero que publiquéis mi carta. Mi pregunta es: ¿me podéis dar información sobre el «Call of Duty: World at War» de DS respecto al anterior? Y, si podéis, poned unas imágenes. Gracias por todo y un saludo.**

Pues si te gustó el 4 prepárate, porque la calidad gráfica da un paso más, viene con nuevos vehículos y artillería y, sobre todo, estrena modo online con juego cooperativo incluido... ¡brutal!

**Marta Fuertes. E-mail**



**«Super Mario 64 DS»** da ganas de más 'revivals' 64.

## ¿MÁS 'ELITE'?

**Hola nintenderos. Os escribo porque tengo algunas preguntas: he visto en internet un**



## VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



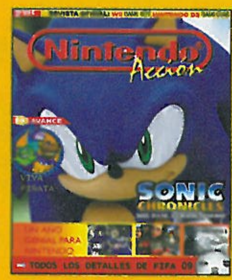
**¡«Wii Play» para la mejor portada!**

**¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!**

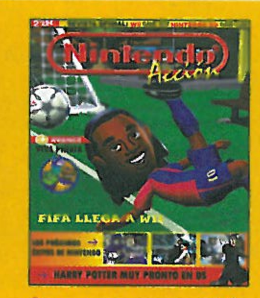



**Helena García**, con sólo 12 añitos se lleva el premio a Navarra.

**Tomás García** (Madrid) se decanta por perféricos en portada.




**Sergio Navarro**, de 15 años, está que trina por tener el nuevo Sonic.




**María Maqueda** está encantada con manejar a sus Miis en «FIFA 09».

vídeo de una supuesta película de "Zelda" que debería salir en marzo de 2009, ¿es eso cierto? También soy un gran fan de los «Elite Beat Agents», he estado rondando de nuevo por internet y he encontrado un juego llamado «Osu! Tatakae! Oundean», que es como el «EBA» pero con estilo japonés, que tiene una segunda parte. Mi pregunta es: ¿sabéis algo sobre un «EBA2»?

Primero deciros (sois muchos los esperanzados) que lo de la peli fue una broma americana por el "April's Fools Day" (algo así como nuestro día de los inocentes), así que habrá que seguir esperando. Sobre el genial «EBA», te informamos de que es directamente la versión 'occidentalizada' del popular «Osu! Tatakae! Oundean» que, efectivamente, ya cuenta con segunda parte. Teniendo en cuenta que para «EBA» se cambiaron tanto las canciones como las animaciones, que haya segunda parte del original no quiere decir que estén preparando otra 'del nuestro'. De momento, intenta pasarte el que tienes con dificultad máxima.

**Angel Oreste Rodríguez. E-mail.**

## SUPER SAGAS

**Hola nintenderos, sigo grandes sagas como «Final Fantasy», «Castlevania» o «Dragon Quest», y sobre ellas quería preguntaros. ¿Sabéis cuándo van a salir las nuevas entregas para Wii y DS? Gracias por contestar y enhorabuena por la revista.**



## Dos nuevos títulos de Castlevania en Wii y DS

Pues de «FF» acaba de llegar a DS el impresionante remake de su cuarta parte, así como una original vuelta de tuerca para WiiWare llamado «My Life as a King». Por otra parte, «Castlevania» va a salirse en ambas plataformas gracias a dos ediciones muy diferentes pero compatibles: un espectacular juego de lucha para Wii llamado «Judgement», con personajes desbloqueables al conseguirlos en «Order of Ecclesia» de DS, que será más fiel al desarrollo clásico de la saga, pero promete ser memorable. Por último, «Dragon Quest» vuelve a DS con «Capítulos de los Elegidos», que también acaba de salir a las tiendas. Mientras, en Wii tienes «DQ Swords» del que incluimos una práctica miniguía en este número.

**José Cándido. E-mail.**

«Castlevania» seguirá aprovechando a tope la DS.





## EL ARTISTA MÁS CHULO

### Víctor Quilon Ranera

**NARUTO** es un personaje muy complejo y Víctor ha sabido captar su esencia. Este artistazo ha plasmado la dualidad del ninja más sinvergüenza con un dibujo en el que, además, ha sabido conjuntar bien sus tres colores y usar un efecto de luz flipante.



**¡¡«Family Ski» para el artista del mes!!**

**¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!**

# MI COLUMNA

Para los que me buscabais, me he mudado a la comunidad, donde prometo estar todos los meses.

## Otro que se va a 2009...



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

**Aun no ha llegado el otoño y muchos ya empezáis a pensar en lo que vendrá durante 2009.**

Y no es sólo porque yo empezara a poneros los dientes largos anunciando cosas para el año que viene, es que además algunos de los mejores títulos se han pospuesto para 2009. Así ha pasado con «Harry Potter y el misterio del Príncipe». Se anunció el retraso de la película, y ahora acabo de enterarme de que el juego tampoco estará en noviembre. Era raro que EA se decidiera a lanzarlo sin el apoyo de la peli, por mucha Pottermanía que ande desatada por el mundo. Ambos productos funcionan mejor unidos. Pues eso, que apunto Potter, Wii Sports, Castlevania, PES2009... ¡buf!



EL NUEVO HARRY POTTER se retrasa hasta el año que viene.

## ¡Esta es tu sección!

**Envíanos lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...**

Utilizad nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos vuestras aportaciones. Aceptamos dudas, sugerencias, críticas y todo lo que nos queráis contar. Tomad nota: **nintendoaccion@axelspringer.es**



## LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

**CADA MES OS PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB** que nos atraigan por algo especial. Y en este país hay pocas cosas que atraigan más que el fútbol. Si no, también traemos algo de cine y, claro está, una de videojuegos.




### TODO SOBRE MI FIFA

**http://www.fifa09.ea.com/es**

¿Quieres aún más contenido sobre el nuevo «FIFA 09»? Enchúfate a su web y verás. Además de vídeos y cantidad de material gráfico, encontrarás noticias y numerosos textos explicativos sobre las características de este espectacular simulador de fútbol.



### EL ADORABLE WALL-E LLEVA SU AMOR ONLINE

**http://www.disney.es/FilmesDisney/Wall-E/index_es.html**

¡Esta web es increíble! Y es que, además de venir plagada de todo tipo de contenidos, como galerías de imágenes y vídeos, tiene un completo editor de imágenes con el que crear tus propios fondos de pantalla. Para ello contamos con 11 diseños predefinidos de Wall-E y otros 5 de EVA, que pueden mezclarse a cualquier tamaño, combinarse con el título y... ¡voilá'! Ya tenemos diseño. Encima podremos descargar iconos para el ordenador, avatares animados e incluso una 'firma Wall-E' para nuestros e-mails. ¿Que aún no sabes de qué va el tema? Echa un ojo a la sección 'historia' y verás.



### LA SAGA DE ABOGADOS SE EXPANDE POR LA RED

**http://ms2.nintendo-europe.com/AceAttorney3/esES/index.html**

Los «Ace Attorney» están a punto de recibir su tercera entrega... «Trials and Tribulations» llega justo después del primer título de la nueva serie «Phoenix Wright»... ¿Te lías con tanto título? Esta web te pone al día de todo y te da las claves para conocer la saga.

## EL PASO DEL E3

**Hola, mi nombre es José María y antes de nada me gustaría felicitaros por la labor que estáis haciendo absolutamente todos en la revista, para que cada mes siempre esté lista para vender y con montones de noticias. Bueno, mi pregunta es ¿sabéis cuando saldrá Wii Motion Plus a la venta, cuánto podrá costar y si saldrá como complemento de un nuevo juego como «Wii Sport Resort»? Y la última, Shigeru Miyamoto ha**



**confirmado rotundamente que habrá un nuevo juego de Zelda para Wii pronto, pero ¿vosotros más o menos sabéis algo de su fecha de lanzamiento? Muchas gracias.**

Juego y periférico saldrán el próximo año (en principio antes del verano) y se venderán conjuntamente. Como no vas a poder jugar «Wii Sports Resort» sin Wii Motion Plus en tu mando, la pregunta es ¿para qué iban a venderlo por separado, si además seguro que sale mejor de precio? Por lo que respecta al nuevo «Zelda», lo único que ha dicho literalmente Miyamoto es que "están trabajando en ello", por lo que no pienses que va a salir pronto,. Además, la idea es traer bastantes novedades a la saga, así que prepárate para algo gordo.

**Jose María Canales. E-mail.**



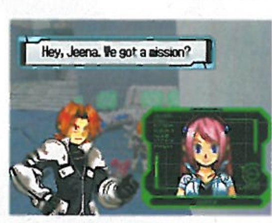
Wii Motion Plus llegará en 2009 junto a «Wii Sports Resort». Será lo más impactante del año. ¡Que venga ya!

## FECHAS

**Soy un gran fan vuestro y me gustaría saber la fecha de salida de «Spectrobes», «Smackdown vs Raw 2009» y sobre un juegollamado «Spore». Por favor contestadme. Saludos.**

Apunta, el nuevo «Spectrobes» lo tendrás para esta navidad, «Smackdawn» llega el 7 de noviembre y «Spore» ya está disponible.

**Jorge. Vigo.**




«Spectrobes» volverá a tiempo para los polvorones.

## VUELVE 'CRASH'

**Hola cracks consoleros, sois los mejores. Os leo siempre y en el número 189 leí un reportaje chulísimo sobre «Crash» y «Spyro». ¿Sabéis algo nuevo? Me mola mucho este tipo de juegos.**

Pues te podemos decir que, junto a «Ghostbusters», formarán un trío de éxitos 'made in' Vivendi que harán que te quedes sin ahorros en octubre. Ya sabes que los dos 'monstruos' vienen con muchas novedades y multijugador a tope, y que el juego de 'Los Cazafantasmas' está escrito por los propios guionistas de la peli.

**Pedro Navarro. E-mail.**

## NUEVO PHOENIX

**Llevo 2 años esperando «Phoenix Wright 3». ¿Cuándo va salir a la venta? También me pregunto si es verdad que va a salir un juego de DS de «Detective Conan». Gracias por todo.**

Da la vuelta a la revista y verás que «Phoenix Wright 3» llega (al fin) el 30 de octubre. Sobre



'Crash' está a punto de volver a la carga

## PLAN DE LANZAMIENTOS

El otoño llega y con él los mejores títulos empiezan a desfilar por las tiendas. De aquí a navidades esto va a ser un "no parar". De momento, mira esto:

- **3 octubre** FIFA09 (EA Sports/Wii y DS)
- **9 octubre** Lost in Blue 3 (Konami/DS)
- **10 octubre** Korg (Nintendo/DS)
- **24 octubre** Disaster (Monolith/Wii)
- **31 octubre** Mysims Kingdom (EA Games/Wii)

**OCTUBRE**

| L | M | X | J | V | S | D |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |
| 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | | |

«Detective Conan» ya ha salido un juego en Japón que podremos ver en España a lo largo de noviembre, cortesía de la compañía Nobilis.

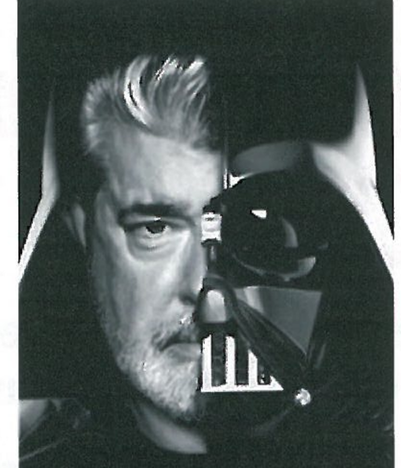
**Santi Reyes. E-mail.**

## TALES OF... TRAUMAS

**¡Hola! Quería preguntaros sobre mis sagas favoritas: «Trauma Center» y «Tales of». ¿Saldrá «Trauma Center Under the Knife 2» en España? ¿Está previsto algún «Tales of» para DS? Por cierto, vuestra revista es genial, mis amigas y yo no nos perdemos ni un número, ¡seguid así!**

No te podemos dar muchas alegrías. De momento el único «Trauma» nuevo confirmado para España es el de Wii, que llegará en noviembre. La segunda parte de DS salió a la venta en USA a primeros de julio y no tiene fecha aquí. Con respecto a «Tales of», podemos decirte que no hay uno previsto, si no dos ya hechos: «Tempest» (2006) e «Innocence» (2007)... pero ninguno de ellos tiene prevista, por el momento, su llegada a Europa.

**Ana María González. E-mail.**



## 5 cosas sobre...

## GEORGE LUCAS 'PADRE' DE STAR WARS

1. Tras dirigir sólo tres pelis (1970-77), funda su propio estudio y se dedica 'sólo' a producir y escribir hasta 1999. De hecho no dirige los episodios V y VI.
2. Parte de su éxito se debe, sobre todo, a su revolucionaria idea de crear 'mercadishing' de una película. La FOX le dejó todos los derechos sin más.
3. También es el creador del personaje 'Indiana Jones', otro súper taquillazo.
4. Lo han nominado 5 veces al Oscar... ¡pero aún no tiene ninguno!
5. Lo de hacer animación le viene de lejos: siempre le encantó dibujar e incluso fue el primer dueño de Pixar.

## ¡FIRE EMBLEM!

**Hola me llamo Alberto y llevo 7 años comprando vuestra revista. Me gustaría saber si «Fire Emblem DS» tiene ya fecha confirmada en Europa. Me gustaría mucho saberlo.**

Primeros de diciembre es la fecha que muchos estabais esperando, ya que llega a España el remake para DS del primer «Fire Emblem» de la saga.

**Alberto Tapia. E-mail.**



«Fire Emblem» reiniciará la saga con su versión DS.

## ¿GUITAR O ROCK BAND?

**Hola, me llamo Manel y soy uno de los fans de vuestra revista. Por una parte os escribo este mail para daros la enhorabuena por el trabajo que hacéis, por otra parte quiero preguntaros... ¿El juego de «Guitar Hero: World Tour», tiene alguna diferencia con «Rock Band»? ¿Será más caro? También me gustaría saber la fecha de lanzamiento. Muchas gracias por vuestra atención.**

Pues sí que hay diferencias. Aunque ambos comparten número de instrumentos y la posibilidad de incluir una



segunda guitarra como bajo, «GH» será bastante más completo. En primer lugar incluirá un 'studio' de canciones con el que crear tus propios temazos y subirlos a la red; además, la batería será tan real que incluso admitirá la conexión de baterías electrónicas profesionales; por último, las guitarras tendrán barra para hacer 'slide'... Por cierto, «Guitar Hero» mantendrá un impecable modo online del que «Rock Band» carece. Sin embargo, «Rock Band» pone en liza un modo carrera muy divertido, que nos "obligará" a superar diferentes desafíos para obtener, no sólo dinero, sino también medios de transporte. Además, llegará a las tiendas antes (en septiembre) que «GH».

**Manel Mayoral Clofent. E-mail.**

## LA IMAGEN DEL MES



### LEO MESSI EN «PES09»

**EL 'CRACK' ARGENTINO** abre la puerta a un doble anuncio. Confirmada versión para Wii del título de Konami (podría estar en 2009), y asegurada la presencia de Messi como imagen del juego. Es para aplaudir hasta rabiar, ¿verdad? Y fijaos que buen render luce ya el fenomenal jugador del Barcelona.

## CONTESTA ¡RÁPIDO!

¿Te crees un maestro de los videojuegos Nintendo? ¡Pues a ver si lo demuestras ahora!



1. **«Soul Calibur» se estrena en Wii con una aventura exclusiva, pero éste no era su género habitual... ¿cuál era?**
2. Sólo una consola de Nintendo había tenido hasta ahora un título de la saga. ¿Sabes de qué consola se trata?
3. **¿Y sabrías decir qué edición del juego era? ¿Sí? ¿Pero a que no sabes qué personaje exclusivo tenía?**
4. Y ya que estamos, ¡¿qué es el/la Soul Calibur que da nombre al juego?!
5. **Muchos de los personajes del universo Mario han sido ya protagonistas de sus propios juegos: Mario, Luigi, Peach, Bowser, Donkey Kong, Diddy Kong... ¡Ups! Se me ha colado uno que no, ¿cuál será?**
6. También hay muchas sagas con la curiosidad de que su nombre no es el del o la protagonista... ¿sabes qué es un Metroid? Y, sin embargo, ¿quién es el protagonista de la saga? De paso, ¿sabes a qué se dedica?
7. **La Fuerza está que se sale. El nuevo «Clone Wars» va a ponernos a dar espadazos cuando aún no hemos acabado de darlos en «El Poder de la Fuerza». Por cierto, ¿sabrías decir cuál de las dos historias transcurre antes?**
8. Y dentro de los seis episodios que componen la saga, ¿entre cuáles transcurre cada título?
9. **A nueva temporada, nuevo FIFA... pero no siempre ha sido así. Entre Gamecube y Wii, ¿qué FIFA se nos ha perdido en el camino?**

1. Lucha. 2. Gamecube. 3. "Soul Calibur II". Link. 4. Una espada. 5. Bowser. 6. Un ente alienígena. Samus. Es una cazarrecompensas. 7. "Clone Wars". 8. "Clone Wars" va entre el 2 y el 3, mientras "El Poder de la Fuerza" ocurre entre el 3 y el 4. 9. El 07.

## ¡Envíanos tus reviews!

**Para el número siguiente te proponemos hacer la review del nuevo «Pokémon Mundo Misterioso»**

Puedes redactar tu review en un documento de Word o hacer el texto en el propio mensaje de correo electrónico. En todo caso envíala a esta dirección: nintendoaccion@axelspringer.es

# El consultorio Pokémon del Profesor Oak

**Bienvenidos a nuestro nuevo consultorio. Hemos trasladado la sección de Oak a las páginas de la comunidad. ¡Y seguiremos respondiendo a todas las dudas!**

## LA NOTICIA DEL MES





**¡Esto es un notición! El nuevo Ranger 2 ya tiene fecha en España. Lee atento.**

Trabajar para ayudar a la gente y proteger la naturaleza será tu propósito en **«Pokémon Ranger: Shadows of Almia»**, la nueva entrega de Pokémon que veremos en DS a finales de noviembre. La idea no cambia: hay que capturar Pokémon salvajes con el puntero y crear un equipo que nos ayude a solucionar diferentes puzles y resolver misiones. Así además iremos adquiriendo mejoras para el "capturador" y ascenderemos en la escala Ranger. Nos moveremos en la región de Almia, un mundo más grande en el que descubriremos nuevas zonas incluyendo océanos, bosques y desiertos. Y, como sorpresa final, habrá Pokémon de Diamante y Perla.

## Buscando a Spiritomb

**En la Ruta 208 he encontrado un karateka que me ha dado una piedra espiritual. Nos dice: "Dirígete a la Ruta 209 y adéntrate en el subsuelo. Acércate a la torre de piedra y escucha las voces del Subsuelo." Me he acercado a la torre y he puesto la piedra. Las piedras se mueven. ¿Tiene que pasar eso?**

Después de hacer que se muevan las piedras al usar la Piedra Espíritu en la Ruta 209, debes hablar con 32 personas en el subterráneo usando la función "sin cables" de la consola (en el subterráneo no funciona la conexión Wi-Fi). Si lo logras, regresa a la torre de la Ruta 209 y aparecerá Spiritomb.

Marta Morientes. Email.



**Spiritomb.** En la Ruta 209 encuentras la Piedra Espíritu y un poco más adelante la torre en donde usarla.

## Pokémon raros

**¿Cuáles son estos Pokémon, profesor?: Tangrowth, Yanmega, Froslass, Rotom y Leafeon.**

- **Tangrowth** es el número 465. No lo puedes encontrar salvaje en el juego. Evoluciona de Tangela al subir de nivel cuando aprende Poder Pasado.
- **Yanmega** es el número 469. Tampoco aparece salvaje. Evoluciona de Yanma cuando sube de nivel tras aprender Poder Pasado.
- **Froslass** es el número 478. No se le encuentra salvaje. Snorunt (con la piedra Alba)
- **Rotom** es el número 479. Sólo aparece uno en la Vieja Mansión y no tiene evoluciones.

Y por último, Leafeon es el número 470 No se le encuentra salvaje. Evoluciona de Eevee si le subes de nivel cerca de la roca del Bosque Vetusto.

María Merino. Email.



## Buscando a Slowpoke

**¿Por qué cuando voy a una zona donde en mi Pokédex sale que aparece Slowpoke no me sale el Pokémon en cuestión?**

Este Pokémon aparece en la edición Perla, en la Ruta 205. Pero para que aparezca, debes usar tu Poké-radar.

**¿Para conseguir a Spiritomb tengo que buscar a 32 personas de mi ciudad con el Pokémon Perla o Diamante y hablar con ellos en el subsuelo?**

No hay manera de conectarse vía Wi-Fi, tendrás que hacerlo con 32 amigos que conozcas.

Andrés Quintanilla Salas. Email

## Umbreon y Espeon

**¿Cómo se llaman y cómo consigo las dos evoluciones de Eevee sin piedras en Esmeralda?**

Se llaman Umbreon y Espeon. Puedes transferirlos desde Pokémon Colosseum o XD de GameCube.

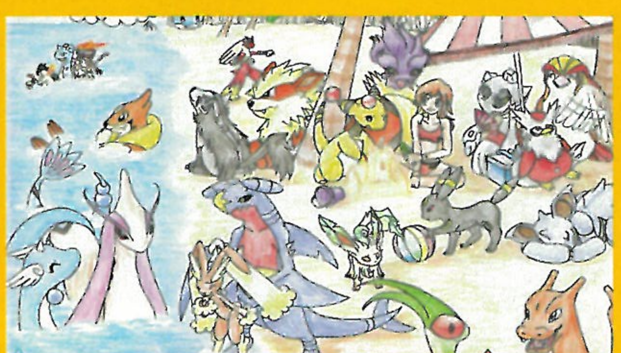
**En la edición Verde Hoja, ¿se puede conseguir a Mew sin ticket?**






**Ana Moreno**

**TRAS UNA DURA LABOR** de 15 horas, nuestra entrenadora Ana terminó el dibujo, lo puso en el correo y lo hizo llegar a la redacción. Aquí nos gustó mucho y por eso se lo hemos publicado. ¡Enhorabuena!



**Laura Márquez**

**SON SUS 6 POKéMON** favoritos de cada región, disfrutando en una playa como las del sitio donde vive Laura: Ibiza. ¡Qué envidia nos das, entrenadora!



**Salamence.** Lo encontrarás en la Reliquia Selva, pero no te desanimes porque es muy difícil de atrapar.

No, la única manera era vía Nintendo a través de algún evento pero ahora no hay manera de conseguirlo jugando.

**¿Cómo puedo conseguir en Diamante a muchos Eevee en poco tiempo?**
No puedes. Sólo aparece en la Mansión Pokémon o si lo intercambias en Ciudad Corazón.

**Pablo Ramón González. Email.**

## Pokémon Mundo Misterioso 2

**¿En mundo misterioso exploradores de la oscuridad, qué hay al final de las ruinas camufladas?**
Tiene 30 plantas y realmente no hay nada especial al final. Simplemente podrás encontrar Pokémon que no aparecían anteriormente, pero no hay ningún "regalo".

**¿Cuántos niveles tiene la grieta espacial?**
15, más la Sima y 9 del Corazón Grieta Espacial.

**Isaac Andonis. Email.**

## La Piedra Espíritu

**¿Para que sirve la piedra espíritu, me parece que es para que aparezca Spiritomb pero dónde?**
Debes usarla para desbloquear la Torre Sagrada en la Ruta 209, donde aparecerá un Spiritomb.

**¿Se puede conseguir de algún modo en perla a Togepi?, ¿cómo?**
Sí, en la Ruta 230, usando el Poké-radar.

**¿Me puede dar consejos de cómo se vence a Dialga en el nuevo mundo misterioso?**
No hay ningún truco especial. Sube el nivel de tus Pokémon y forma un buen equipo de exploración para enfrentarte a él.

**Por mas que busco no consigo encontrar un fósil de Cranidos, ¿Hay alguna posibilidad de encontrar uno?**
Tienes que elegir entre uno de los dos fósiles. Si elegiste el otro, ya no aparecerá en tu juego y tendrás que conseguir a Cranidos intercambiándolo con otra consola.

**Víctor Calonge Jiménez. Email.**

## Salamence en Ranger

**¿Cuál es el mejor modo de capturar a Salamence en Pokémon Ranger?**
Ten en cuenta que sólo podrás hacerte con él mientras está volando. Si no está en el aire te lanzará un ataque que impedirá que puedas atraparle. Tienes que estar muy atento para dejar de hacer círculos si ves que aparece un signo de admiración en su cabeza, en ese momento disparará fuego rompiendo tus círculos. Estate atento a sus giros cuando vuela para poder seguirle. Y para atraparlo comienza a hacer los círculos en cuanto se ponga a volar.

**David Sánchez Hdez. Email.**

## Conexión GTS

**Tengo un router inalámbrico pero cuando intento conectarme a la GTS dice que no hay una línea cercana. ¿Hace falta algo más que un router para conectarse a GTS?**
Evidentemente tendrás que tener una conexión a internet contratada y el router debe ser inalámbrico para que la Nintendo DS pueda localizarlo. Si lo tienes todo, pero aún así te da problemas, consulta en la página de Nintendo (www.nintendo.es).

**¿Cómo se consiguen Mew, Ho-oh, Lugia, Totodile, Chikorita y Cyndaquil?**
La única manera de conseguirlos es transfiriéndolos desde un cartucho de GBA en el Parque Compi.

**¿Cuáles son los siguientes Pokémon: 485, 487, 488 y 489?**
Toma nota, entrenador.

- **485:** Heatran.
- **487:** Giratina.
- **488:** Cresselia.
- **489:** Phione.

**Jesús Álvarez Prieto. Email.**



**Estos dos personajes son los nuevos Ranger de «Shadows of Almia»**

**¡Este es tu consultorio!**
**Envíanos cualquier cosa que quieras preguntar sobre el mundo Pokémon y todos sus juegos**
Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota: **nintendoaccion@axelspringer.es** ¡Atrévete, hombre! Aquí no comemos a nadie...

## ¡¡MÁS MARCHA PARA TUS SIMS!!

# Mysims Kingdom

**La versión más desenfada de los Sims vuelve a la carga, y esta vez vienen rodeados de reyes, princesas... ¡y mucha magia!**




En esta entrega serás Sam, un joven granjero que se divierte participando en aventuras con sus amigos. Pronto, el Rey Raimundo te hará nuevo 'varitero' del reino, por lo que tendrás un **inmenso poder para crear y decorar**.

### La varita de Wii

Si en la primera parte nos lo pasamos pipa construyendo un pueblo a nuestro antojo a base de captar la esencia de las cosas, en esta ocasión las opciones irán mucho más allá. En «Kingdom» **vamos a necesitar multitud de objetos** para superar las diferentes misiones de esta aventura de bosques, brujos y castillos. Porque el reino está de capa caída y hace falta alguien como tú para devolverle su esplendor y descubrir nuevas tierras. Así pues, iremos abriendo camino por un enorme mapa, a base de arreglar puertas o construir puentes... ¡y todo estará lleno de nuevos MySims! Como es habitual, tendrás que relacionarte con ellos porque, por muy aventura que sea, la esencia Sims no se perderá: habrá niveles de amistad, objetos, diarios... Y todo será **más bonito** que nunca.

Además, la jugabilidad tiene una pinta exquisita y apta para todo tipo de públicos. Ya verás cuando te pongas a cortar madera a hachazos (una vez regado el árbol), o cuando piques piedra para buscar minerales. ¡Que sí, que ya falta menos!






**Hay que ganarse a los amigos** manteniendo sencillas conversaciones con ellos. Siendo amable, todo es posible.




**El apartado gráfico** te encantará. Los diseños son preciosos y habrá un enorme un mundo por explorar.

**¡EL DATO!** Además de las conocidas casas y muebles, ahora construiremos artilugios la mar de útiles

## ¡Cómo mola ser un Sim!

El cambio estético en la veterana saga le sentó estupendamente al primer «My Sims». Ahora la cosa va a más con un fantástico universo de cuento de hadas en el que cualquier cosa será posible. Prepárate para encontrarte con personajes conocidos mezclados con otros nuevos diseños.



## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Los poderes de la varita estarán en tus manos. ¡Aprende a usarlos!



### 1 ¡Gánatela!

**EL REY RAIMUNDO** organiza una competición para ver quién merece ser el nuevo "varitero". Tendrás que completar las pruebas del mago Merlón.




### 2 Encuentra 'maná'

**TENDRÁS 'PUNTOS DE MAGIA'** que aparecerán en cualquier parte. Cada acción de la varita consumirá 'maná', así que búscalo, por ejemplo... agitando este árbol con el mando de Wii.



### 3 Crea y coloca

**EL MODO CONSTRUCCIÓN** se activará pulsando '+', luego podrás elegir el objeto con A, girarlo con la cruceta, moverlo con el puntero y colocarlo de nuevo con A. ¿Sencillo? No tanto, porque antes tendrás que recoger las esencias necesarias como madera o minerales.

### Primera Impresión

**Sigue en la línea.** El buen sabor de boca de «Mysims» se verá reforzado con mejoras de casi todos los aspectos. Más opciones, diseños...

**Seguimos sin online.** Un juego de esta naturaleza pierde mucho sin posibilidades de compartir. ¿Habrá aún tiempo para un multijugador?

## ¡VUELVEN LOS AMOS DEL RING!

# WWE Smackdown vs RAW 09

**¡EL DATO!**
Habrá una edición DS, que aprovechará a tope el control con puntero y tendrá nuevos modos

### Prepárate para sentir de nuevo toda la emoción del mejor wrestling, ¡sin acabar en el hospital!



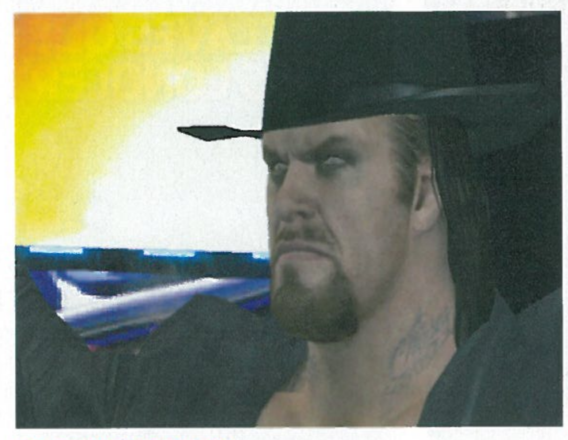

Todos los amantes de la lucha libre americana estamos de enhorabuena. Muy pronto los Batista, Rey Misterio, John Cena y el resto de estrellas del "pressing catch" volverán a Wii en un juego espectacular y **repleto de novedades**.

### ¡A golpe de mando!

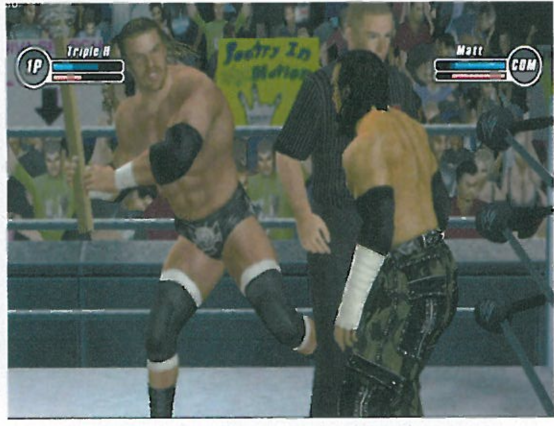
Si la versión del año pasado ya nos flipó, esperad a ver las mejoras del control: ¡serán alucinantes! Esta vez realizar llaves y combinar golpes resultará mucho **más intuitivo y fácil** que en la anterior entrega. A este cuidado manejo tenéis que sumar además las entradas interactivas de los personajes en el ring (¡que controlaremos nosotros!) y todas sus "posturitas" finales. Tampoco faltarán **nuevos modos de juego** y objetos con los que "aporrear" a los rivales a lo bestia. Vamos, que con tantas opciones no os vais a aburrir en mucho tiempo.

Pero el mayor atractivo de esta edición lo encontraremos en el modo online, que también debutará en la saga. ¡Menudos combates nos esperan! Ya sabéis, os guste el wrestling o no, atentos, porque este WWE puede ser uno de los mejores juegos de lucha para Wii.





**Da miedo, ¿verdad?** El Enterrador no faltará a su cita con el juego. Los rivales ya pueden empezar a temblar .




**Todo vale en el ring.** Además de golpes y llaves, los luchadores podrán usar "juguetitos" en cada combate.

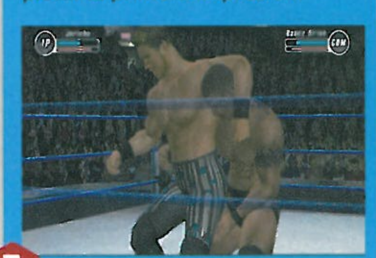


## ¡Los tipos más duros!

Si siempre soñaste con ser como uno de tus ídolos del catch, pronto podrás volver a ponerte en la piel de estos impresionantes luchadores, ¡y sin tener que pasarte todo el día en el gimnasio!

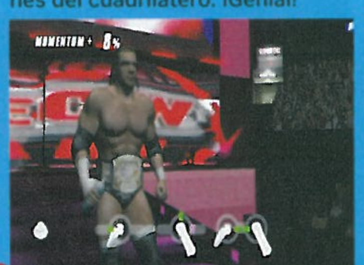
## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Tres datos necesarios para completar la primera impresión.



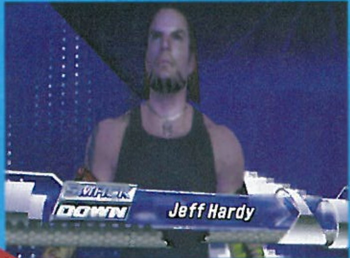
### 1 Mejor Control

**¡MÁS DINÁMICO Y SENCILLO QUE NUNCA!** Así será el manejo de esta entrega. Al primer combate ya estaréis "repartiendo leña" como auténticos campeones del cuadrilátero. ¡Genial!



### 2 Las entradas

**¡FORMA PARTE DEL SHOW!** Esta vez nosotros controlaremos todas las celebraciones que realizan los personajes antes y después de los combates, moviendo el mando. ¡Fácil, original y muy espectacular!




### 3 Las estrellas

**¡LOS FAMOSOS LUCHADORES ESTÁN LISTOS!** Y, como podéis ver, su aspecto es idéntico al de verdad. ¡Será como verlos por la tele, pero manejados por ti! Además, este año se han incluido más personajes que en la entrega anterior. ¡Parece que nadie quiere perderse la fiesta!

## Primera Impresión

**Divertido y mejorado.** El intuitivo control de este año promete dar que hablar. Además viene "cargadito" de opciones y novedades jugables.

**El remate gráfico.** Algunos detalles, como el aspecto del público, se quedan un poco por debajo del resto. Veremos la versión final...





➲**El sentido del deber** te llevará a los lugares afectados para salvar a los demás, aunque peligre tu propia vida.

➲**El mando y el nunchako** tendrán cantidad de usos. Aquí deberás agitarlos alternativamente para huir de la tromba.

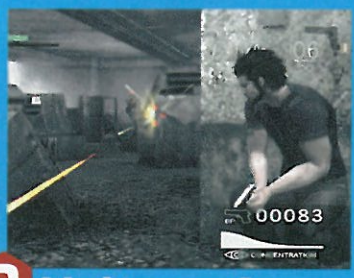
## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Encontrarse en medio de uno de estos desastres acongojaría a cualquiera... menos a Ray, que se dedicará a sobrevivir y también...



**1 ¡A salvar vidas!**

**LOS CIUDADANOS AFECTADOS** por las catástrofes serán numerosos. Deberás salvar a cuantos puedas... ¡aunque ya estén en parada cardio-respiratoria!



**2 ¡A disparar!**

**LOS TERRORISTAS** aprovecharán el desorden para hacerse con un arma nuclear, y tú serás quien eche abajo su descabellada amenaza a base de puntería.

### ¡LA CATÁSTROFE SE CIERNE SOBRE Wii!

# Disaster Day of Crisis

**¡EL DATO!**
La aventura se extenderá a lo largo de 23 niveles repletos de acción y subidones de adrenalina



Wii

➲ Tipo de juego: ACCIÓN
➲ Compañía: MONOLITH
➲ Lanzamiento: OCTUBRE

## ¿Nunca te has preguntado cómo reaccionarías a una situación límite? Pues... ¡te pondrás de los nervios a los mandos de Wii!

No te preocupes que con este juego no te va a pasar nada malo. Vale que tendrás que enfrentarte a terroríficos desastres naturales, pero lo harás desde el sofá de tu salón, bien sentadito y...

### ¡Al borde del ataque!

Tú serás Ray, antiguo miembro de un equipo de rescate profesional, y durante el desarrollo del juego tendrás que hacer frente a una serie de catástrofes como **terremotos, inundaciones, erupciones volcánicas** y demás. Si quieres sobrevivir, que querrás, deberás usar mando y nunchako para **conducir montaña abajo mientras la lava te persigue,** o bucear como un energúmeno para no ser arrastrado por la corriente en pleno maremoto, por ejemplo. Pero mover los mandos no lo será todo porque... ¡también **tendrás que disparar** a los miembros de una organización terrorista! ¡No vas a "parar quieto", muchacho!



**Primera Impresión**

**Original y emocionante.** Ponerte en situaciones catastróficas... ¡es una acongojante pero estupenda idea!

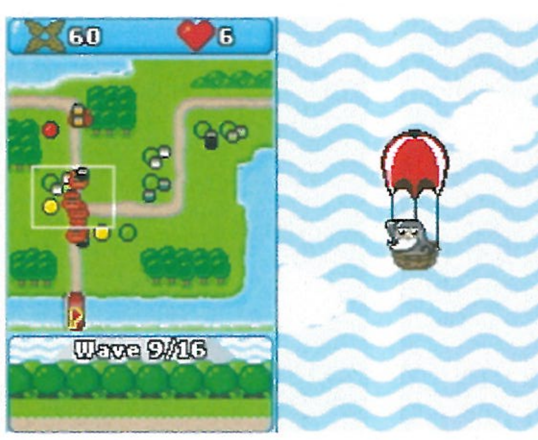
**La eterna promesa.** Tras un retraso de años, ya tiene fecha de lanzamiento. Como no dé el tipo...







➲**Cada ninja tendrá un poder diferente.** Por ejemplo, los ninjas blancos congelarán, y los 'wees' serán muy rápidos.




➲**En la pantalla superior** podrás observar por dónde te atacan, cuánta vida tienes, las galletas que te quedan...

## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Observarás los mapas a vista de pájaro. Será en realidad desde un globo, donde darás órdenes directas a tus ninjas.



### 1 Los dojos

**HABRÁ DECENAS** de dojos ninja entre los que elegir, cada uno con su habilidad especial. Pero lo más importante será colocarlos en lugares estratégicos.



### 2 El viejo maestro

**PODRÁS AYUDAR** a tu ejército provocando huracanes (soplando al micro) o con golpes maestros (tocando a los malos) siempre que tengas suficiente poder.

### LOS GUERREROS MÁS CUCOS DE TU DS

# Ninjatown







## Estrategia, puntero táctil, ninjutsu... ¡Te hará falta de todo para ayudar a estos 'pequeninjas' a salvar su poblado!

En esta simpática historia serás un viejo maestro ninja que, para frenar al malvado ejército del señor Demon, deberá **comandar unas peculiares tropas** de ninjas. Ninjas pequeñitos. Y muy monos.

### Peleas entre peluches

La idea de «Ninjatown» proviene de una línea de juguetes de la que, claro está, se han escogido **los ninjas más estrafalarios:** ninja de negocios, anti-ninja, ninja 'caca'... El desarrollo consistirá en **crear dojos en zonas estratégicas** de la aldea para que los distintos ninjas que salen de ellos eviten la invasión de los demonios. Claro que, edificar estas casetas no será gratis. Se construirán con "galletas ninja", que irás acumulando a medida que venzas hordas de diabletes. Y, a su vez, se irá cargando la energía del viejo maestro (tú mismo), que podrás usar a base de táctil y micro. ¡Llega la estrategia "pi-nipona"!







La conexión Wi-Fi servirá para transferir piñatas, objetos y accesorios entre los jardines de dos amigos.



Podremos vestir y decorar a las piñatas con prendas tan singulares como este sombrero con floripondio.

## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Habrá tantas herramientas para convertir tu jardín en un paraíso y tantas piñatas por atraer y crear, que apenas tendrás tiempo libre.



### 1 Crear ambiente

**LOS CARAMELOS DEL AMOR** serán de mucha ayuda para enamorar a dos piñatas. Para ello, mandarás construir una casa, y así nacerá otra piñata.



### 2 A transformarse

**ALGUNAS PIÑATAS** se conseguirán por transformación. Aquí, tendrás que prender fuego a una y apagarlo enseguida con agua... ¡Se pondrá como nueva!

¡MENUDO JARDÍN SE VA MONTAR EN DS!

# Viva Piñata Pocket Paradise

**¡EL DATO!** La pirámide de razas constará de 60 piñatas, 7 de las cuales serán exclusivas de Nintendo DS





- Tipo de juego: **ESTRATEGIA**
- Compañía: **THQ**
- Lanzamiento: **OCTUBRE**

**Estas alegres criaturas convertirán una parcela de tierra en un paraíso de felicidad... y a ti en un magnífico jardinero.**

Las piñatas más simpáticas están a punto de estrenarse en DS para convertirnos a todos en los mejores cuidadores que han tenido.

### Actividades al aire libre

El objetivo principal será **adecentar nuestro jardín**, empezando por allanar la tierra mediante una pala, limpiarla de hierbajos y plantar un verde y reluciente césped. A partir de ahí, tendrás que **alimentar a tus huéspedes, comprar semillas de plantas** preciosas para atraer a razas cada vez más exóticas, convertir a las piñatas intrusas en nuevos miembros de tu gran familia... Incluso tendrás que construir casetas para sus ratos de intimidad, porque también procrearán, trayendo nuevas piñatas a tu jardín. Todo derrochará **belleza, humor** y sobre todo, mucha originalidad. No es muy habitual "meterse en jardines" de animales de papel, pero desde luego, éste será divertidísimo.



### Primera Impresión

**Original como pocos.** Cada una de sus múltiples posibilidades lo harán diferente a cualquier otro juego.

**Casi inabarcable.** Como en otros simuladores de vida, harán falta paciencia y horas para ver resultados.



## LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

En el camino se te presentarán pruebas que tendrás que superar si quieres pasar de pantalla o reencontrarte con tus amigos.



**1 Las pistas**

**EL MISMÍSIMO PAJAROTO** te dará las pistas que necesites para continuar la aventura. Eso sí, aparecerá por sí solo cuando te vea algo despistado.



**2 Música maestro**

**A POCOYÓ** le encanta bailar. ¿A ti también? A parte de la aventura, disfrutarás algunos extras en el que podrás tocar hasta tres instrumentos. ¡Mola, Pato!



**¡Toca, Pocoyó!** Podrás interactuar con el entorno y personajes y utilizar objetos de manera fácil e intuitiva.



**¿Es un pájaro, es un avión...?** ¡No, es SuperPocoyó! Habrá un montón de disfraces repartidos por el universo.

## JUEGA, APRENDE Y... ¡DISFRUTA!

# Hello Pocoyó!



**¡EL DATO!** Tendremos hasta 17 dibujos para colorear en la táctil con 8 lápices de colores diferentes




**Tipo de juego:** AVENTURA

**Compañía:** ZINKIA/VIRGIN

**Lanzamiento:** OCTUBRE

**Causa sensación entre los más peques, que lo adoran. Ahora podrán jugar con él y trasladarse a un episodio de la serie.**

Sin querer, Pocoyó hará desaparecer a sus amigos y tú le ayudarás a encontrarlos. Para conseguirlo, guiarás al genial chiquitín por un universo lleno de lápices de colores, globos, marcianos...

### ¡Mundos por explorar!

El juego tendrá un gran parecido a la fantástica serie que está arrasando en medio mundo. La aventura se dividirá en 8 capítulos en los que recorrerás todo **el universo que rodea a Pocoyo:** fondos marinos, el desierto, la ciudad, los cielos estrellados... En cada uno de estos lugares irás encontrando una serie de objetos que te ayudarán en la búsqueda de tus amigos: globos, ascensores asombrosos, llaves de colores, el rotulador mágico... Y tendrás que **demostrar tu maestría con el puntero y el micro** en las diferentes pruebas que se te presentarán. Una experiencia fantástica para los peques de la casa.



**Primera Impresión**

**Enseñar y entretener** son los objetivos de la serie. Y en tu DS, además, aprenderás jugando.

**Faltarán voces** como la de Pocoyó. Pero el genial narrador nos acompañará en todo momento.

# En el próximo número...

## ¡¡QUÉ LOCURA!!

# Rayman TV Party

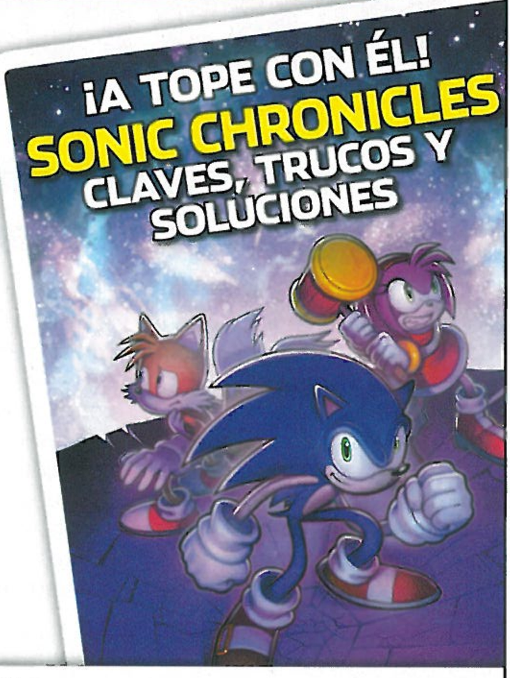
**¡¡LOS RABBIDS ESTÁN DE VUELTA!!**
Y le han contado a Nintendo Acción en primicia cómo serán sus nuevas aventuras. Se enfadarán mucho si os decimos más, así que no os perdáis el reportaje del próximo mes.

## ¡¡SÓLO PARA TUS OJOS!!

# LA ACCIÓN SE DESBOCA EN Wii




Tu Wii se llena de arcades cañeros como Madworld, Dead Rising, Disaster... ¡te los enseñamos!




**NOTA:** Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.


**Director:**
Juan Carlos García Díaz
**Directora de Arte:**
Susana Lurguie
**Redacción:**
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Vanessa Carrera (Jefe de Sección)
Luis M. Galán
**Maquetación:**
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
**Secretarias de Redacción:**
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
**Colaboradores:** Gustavo Acero, D. Cabrera, Héctor Domínguez, Juan Carlos Herranz

axel springer 

**Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
**Directora General:**
Mamen Perera
**Director de Publicaciones de Videojuegos:**
Amalio Gómez
**Subdirector General Económico-Financiero:**
José Aristondo
**Director de Recursos Humanos:**
Gerardo González
**Director de Producción:** Julio Iglesias
**Directora de Distribución y Suscripciones:**
Virginia Cabezón
**Director de Sistemas:** Javier del Val
**Directora de Márketing:**
Belén Fernández Zori
**Coordinación de Producción:** Roberto Rodas
**Fotografía:** Asimétrica

**DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD**
**Director Comercial:** José E. Colino
**Directora de Ventas:** Mayte Contreras
**Directora de Publicidad:** Mónica Marín
**Jefe de Publicidad:** Rosa Juárez
**Coordinación de Publicidad:** Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

**REDACCIÓN**
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
**nintendoaccion@axelspringer.es**

**Suscripciones:** Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
**Distribución:** Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
**Transporte:** BOYACA. Tel. 917 478 800
**Imprime:** RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992














Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

# WARIO REGRESA...

## ¡PARA HACER TEMBLAR A LOS USUARIOS DE 2D!

**Bienvenido a la clásica dimensión de los juegos de plataforma... ¡con un giro nuevo que te sorprenderá!**

Con *Wario Land: The Shake Dimension*, únete a Wario en el regreso a sus raíces 2D para rescatar a la reina Merelda que ha sido secuestrada... ¡pero sólo lo hace por el dinero! Disfruta de la sensación de manejar el scroll horizontal con el mando de Wii. Podrás dar puñetazos, lanzar a los malos y hacer temblar a tus enemigos como nunca.

**Raro, malvado, avaricioso y obsesionado con el ajo... ¡Wario es único!**

La antítesis de Mario. Wario es un antihéroe de pies a cabeza, movido por el sueño de hacerse indecentemente rico. En incontables aventuras Wario ha buscado tesoros en los cuatro puntos cardinales y más allá ¡y ahora tiene la mirada puesta en el botín más fabuloso de todos: el saco de monedas sin fondo!

**¡Los dibujos animados cobran vida!**

*Wario Land: The Shake Dimension* incluye minuciosos gráficos de dibujos animados hechos a mano, que dan vida a esta nueva apasionante aventura de Wario.

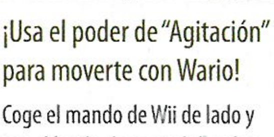












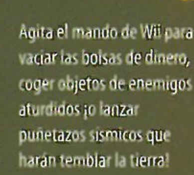
**¡Usa el poder de "Agitación" para moverte con Wario!**

Coge el mando de Wii de lado y usa el botón de control ✚ y los botones ① y ② para jugar. ¡Así de fácil!



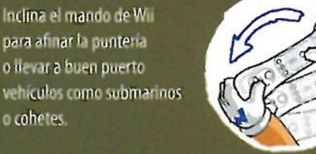
Agita el mando de Wii para vaciar las bolsas de dinero, coger objetos de enemigos aturdidos ¡o lanzar puñetazos sísmicos que harán temblar la tierra!





Inclina el mando de Wii para afinar la puntería o llevar a buen puerto vehículos como submarinos o cohetes.













www.nintendo.es






# Wii Fit

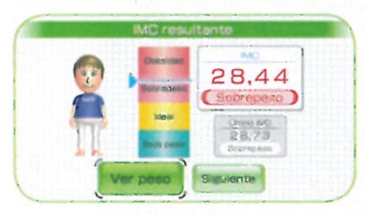
## El Primer Paso hacia un Estilo de Vida más Sano



Aunque puede resultar difícil sacar tiempo para mantenerse en forma, los problemas derivados del estrés, el sedentarismo y la obesidad creciente hacen que actualmente sea más necesario que nunca. Añade a esto una mayor preocupación por el efecto de las malas posturas en nuestra vida diaria, y resulta obvio que la buena forma física debería figurar en la lista de prioridades de todo el mundo.

### 1. Conoce tu estado físico

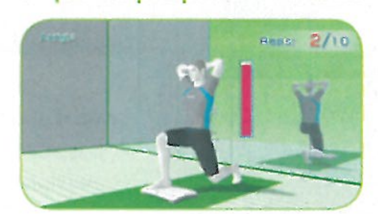





Consigue un análisis detallado de tu estado físico con Wii Fit. Mediante el análisis de tu IMC (Índice de Masa Corporal) y de tu centro de gravedad, Wii Fit determina tu Edad Wii Fit, un punto de referencia desde el cual puedes comenzar a ver tus progresos.

### 2. ¡Sé tu propio entrenador!






Con más de 40 ejercicios, Wii Fit te ayuda a quemar calorías, fortalecer los músculos, mejorar tu equilibrio o aprender a estirarte y relajarte con posiciones de yoga. Un instructor en pantalla se asegura de que realizas cada ejercicio de forma correcta. Además, la posibilidad de escoger las prácticas entre tus ejercicios favoritos ¡hace que incluso el entrenamiento más duro sea divertido!

### 3. ¡Sigue tus progresos!






Observa los efectos de tu ejercicio con el Canal Wii Fit, donde se pueden registrar hasta ocho personas y comparar sus datos. ¡Te animarás a mejorar aún más! Por supuesto, si tú así lo deseas, puedes mantener tus estadísticas en secreto.



### Más de 40 ejercicios repartidos en 4 categorías diferentes

Wii Fit convierte tu sala de estar en tu propio gimnasio, y tiene más de 40 ejercicios centrados en ayudarte a perder peso o fortalecer los músculos, mejorar tu equilibrio y postura, o simplemente a relajarte. Si has decidido que ya es hora de abandonar el sofá y ponerte en forma, Wii Fit puede ser el primer paso hacia un estilo de vida más sano para ti y tu familia.

Wii Fit incluye la Wii Balance Board, una tabla sensible al movimiento que mide tu centro de gravedad, distribución de peso y equilibrio. Estas medidas se usan para observar el rendimiento en los juegos y ejercicios de entrenamiento, y para calcular el IMC y la Edad Wii Fit de cada usuario.












=







www.wii.com

La consola Wii se vende por separado.






MY AQUARIUM · Wii

# Disfruta y relájate con tu propio acuario

**Tener un acuario en casa ahora es muy fácil. Sólo necesitas un televisor, tu Wii y ganas de sumergirte en un mundo de relax.**

Los acuarios son decorativos y relajantes pero, claro, no tienes uno porque te ocuparía demasiado espacio en el salón, ¿no? Ahora ya no tienes excusa. Con este juego, descargable por el Canal Tienda Wii, tendrás un acuario dentro del televisor. Y sin goteos ni humedad, tranquilo.

Puedes crear hasta seis acuarios a tu gusto. Tienes opción de cambiar la imagen de fondo, el tipo de suelo, la intensidad y el color de la luz, y puedes decorarlo con conchas, plantas, piedras, trozos de madera... Cuando lo dejes totalmente a tu gusto, llega lo mejor: meter los peces. El juego incluye cuarenta especies: peces ángel, tetras neón, peces payaso... aunque no todas están disponibles al comenzar a diseñar tu acuario.

Y una vez montado, ¡a mirar tranquilamente! Puedes elegir una vista general o centrar la cámara en un solo pez, mientras te acompaña una música clásica que también puedes escoger entre 30 bellas piezas. Una experiencia totalmente relajante.

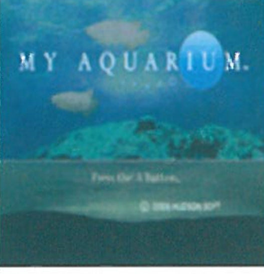
Aunque no te marcan ningún objetivo, puedes alimentar a los peces, golpear el cristal para que te miren, conseguir que críen con el tiempo y, lo mejor, regalar un acuario a un amigo que también tenga el juego.

**EN RESUMEN** Bríndate grandes momentos de relajación observando tu "acuario-tele" o entretente personalizándolo.

**INTERÉS** Curioso.

## DATOS DEL JUEGO




- Consola: **Wii**
- Lanzamiento: **ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **500 puntos**
- Jugadores: **1**
- Conexión online: **sí**

## LAS CLAVES

### 1. IDEAL PARA RELAJARSE

Basta con estar unos minutos observando a tus peces para comenzar a calmarte. La música clásica te ayuda a conseguirlo más rápido aún.

### 2. INCLUYE SEIS ACUARIOS

No pide nada, pero da muchas opciones: 40 especies de peces, decenas de elementos decorativos...

### 3. ES REALISTA

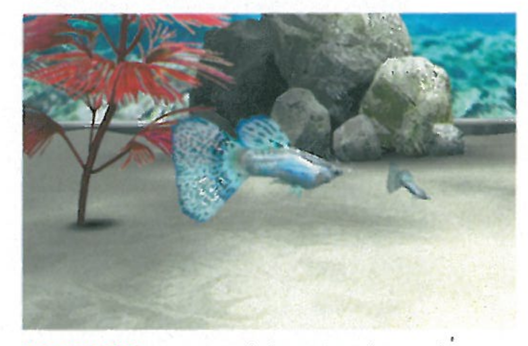
En el diseño y los movimientos de los peces, la corriente moviendo las plantas e incluso da la posibilidad de criar.

## VALORACIÓN

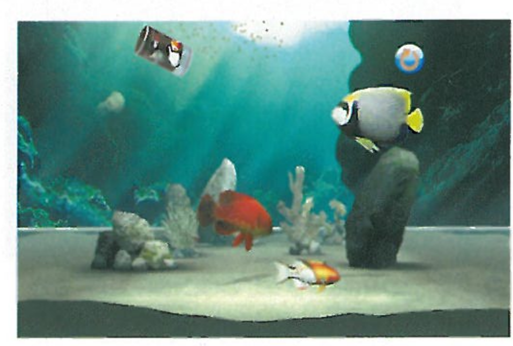


\+ Cumple lo que promete: que tu TV se convierta en un bonito acuario.

\- Hay algunos objetos decorativos poco trabajados que le restan realismo.



**Las especies** son muy variadas en tamaños y colores, aunque al principio los guppys sólo puedan ser azules.



**Dándoles de comer** verás a tus peces moverse más vivamente y seguir los trocitos de comida hasta el fondo.



**Los ambientes** son muy distintos con sólo cambiar la luz o la imagen del fondo. Puedes crear el acuario perfecto para ti.



# SIEMPRE QUISE SER ABOGADO...

Y es que seguro que a bote pronto te salen tres o cuatro películas, series o libros que te animaron a estudiar la carrera de Derecho. Porque eso de subir al verdadero culpable al estrado, presionarlo hasta el límite y hacerle confesar… lástima que en la realidad no todo sea tan emocionante.



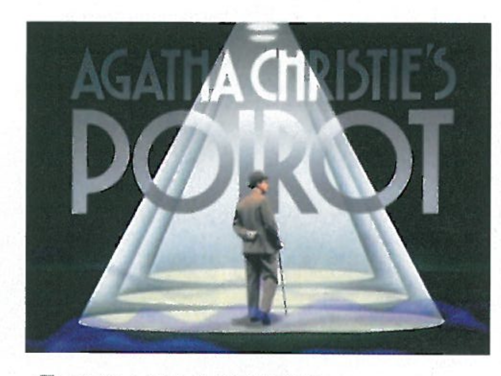

**1 ¿ABOGADO?**
Hay que hacer lo imposible por ganar el caso y que liberen a tu cliente. Acuérdate del enfado que se pilló Robert de Niro con Nick Nolte en la película de culto 'El Cabo del Miedo' del genial Scorssese.



**2 JOHN GRISHAM**
Habrá inspirado más un episodio de la saga. Lleva tanta novela de abogados que leer alguna te dará ideas para jugar mejor.



**3 SE LO PASARÍA A LA PRIMERA**
Si ha habido un abogado tan completo como el que nosotros debemos ser en el juego, ese era Perry Mason. ¡Siempre los hacía confesar!




**4 ESA ES LA PRUEBA**
Si pudiésemos hacer "sólo" de abogado, nadie molaría más a nuestro lado que Hércules Poirot. Resolvió 87 casos para Agatha Christie.



**5 ¡¿ORDENÓ EL CÓDIGO ROJO?!**
Aprende a presionar a los testigos y no dudes en gritar. Te sentirás como Tom Cruise haciendo confesar a Jack Nicholson en esta peli.



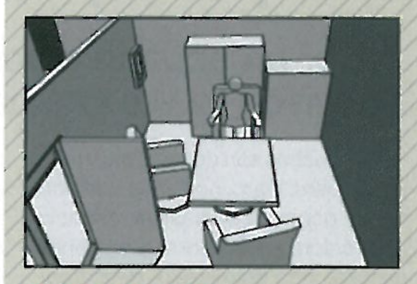
## PASO A PASO
## UNA PARTIDA EN LA CORTE




**1. En plan C.S.I.**
Pues sí, aquí se trata de tener una visión global de la defensa, por lo que también nos toca ir por ahí en plan Grissom. Para ello cuentas con todo tipo de herramientas, desde algunas más rudimentarias como el yeso para la pisadas, hasta complejos sistemas de detección de huyas dactilares.




**2. ¡Menudo Ojo!**
Hay veces que parece imposible pillar la mentira del testigo, no te quedan pruebas y estás atrapado. Concéntrate y descubre un tic nervioso que le delatará.



**3. El plano 3D**
Nuestro personaje tiene la escena del crimen en la cabeza. Echale un ojo a la recreación tridimensional de los hechos para saber si algo de lo que dicen es imposible que sucediese.



**4. ¡No quiere hablar!**
El perjurio es delito, pero si alguien no suelta prenda... Hay que usar mucha psicología, y aquí se representa con el 'Psicocandado'. Es una especie de minijuego en el que no se pierde la esencia del juego: pon las pruebas correctas en el candado preciso y... ¡te tengo!

## CÓMO MANEJAR EL JUEGO

Estamos ante uno de esos juegos inconcebibles si no existiera la DS. Lo más llamativo es el uso del micro para protestar y pedir tiempo, aunque ahí no queda la cosa. La doble pantalla resulta muy práctica a la hora de buscar información debajo mientras vemos la declaración arriba. Además, el lápiz táctil permite una navegación rápida y sencilla por los menús. Así que te resultará facilísimo entrar en el acta, abrir un objeto y examinarlo desde todos los ángulos en busca de pruebas... ¡No pierdas detalle!

**DOBLE PANTALLA:** En la pantalla inferior tenemos los menús y arriba se nos muestran los textos y personajes.

**MICRÓFONO:** Pide "un momento" o grita "¡protesto!" en los momentos adecuados.

**PANTALLA TÁCTIL:** Toda la interfaz es táctil y siempre puedes echar un ojo al acta del juicio con el icono de la derecha.



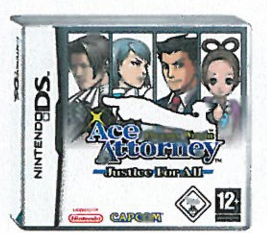
## SAGA JOVEN... PERO CON SOLERA

### COMO UNA BUENA NOVELA

En apenas dos años, esta exitosa saga de abogados ya va por su cuarta entrega y es que, como si de un serial de Agatha Christie se tratase, siempre tendrás ganas de seguir 'leyendo' cuando termines los casos de cada edición.



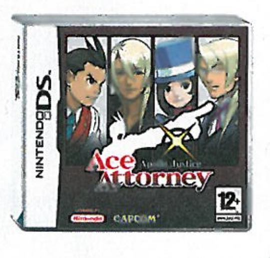

**PHOENIX WRIGHT: ACE ATTORNEY**
Phoenix Wright debuta como abogado con su viejo amigo acusado de asesinato. La veterana Mia Fei nos echará un cable.




**ACE ATTORNEY: JUSTICE FOR ALL**
Phoenix vuelve a la carga, aunque ahora ya es un abogado de prestigio. Un nuevo fiscal muy duro de pelar nos hará la vida imposible.



**ACE ATTORNEY: APOLLO JUSTICE**
Un nuevo abogado hace su entrada iniciando su propia saga. El joven Apollo Justice debuta con cuatro fascinantes casos.




> «Ace Attorney» es un ingenioso ejercicio mental, a la vez que un libro interactivo de abogados.

Puede que al principio resulte algo complicado, pero no te preocupes, tu carrera no se vendrá abajo si pierdes un caso. De hecho, estos juegos tienen un punto de aprendizaje ensayo-error que lo acerca a los usuarios más inexpertos o que no estén tan familiarizados con las novelas del género. Nosotros te recomendamos jugar con papel y boli para enlazar mejor las pruebas y saber en qué aciertas y te equivocas.

La saga se compone de tres títulos (mira el cuadro de la izquierda), y la gran noticia es que está a punto de estrenarse en España la cuarta entrega, «Trials and Tribulations», que cierra la historia de Phoenix Wright, el abogado estrella que controlamos en las dos primeras ediciones. Todo parece indicar que Apollo, su sucesor, aún tendrá un par de aventuras más, por lo que está saga de abogados manga va para largo. Sobre todo si sigue convenciendo al público. Y normalmente las experiencias diferentes y divertidas que saben aunar videojuego y lectura, acaban fascinando a todo el mundo. Palabra de Generations.

**EN RESUMEN** Esta saga pondrá a prueba tus habilidades de asociación y comprensión de lectura, mientras disfrutas la experiencia de ser un abogado rico y famoso.



DS ■ INTELIGENCIA ■ +12 ■ ENTREGAS 1, 2 Y 4, A LA VENTA; LA 3ª, EL 30 DE OCTUBRE ■ 39,95€ ■ 1 JUGADOR

## ¿QUÉ SE CONSIGUE CON ESTOS JUEGOS?

- Adquirir nociones sobre el proceso de un juicio y la investigación.
- Desarrollar el ingenio y los procesos deductivos.

**3. HÁBITO DE LECTURA.** En parte se trata de un libro interactivo, ya que la historia necesita mucho texto. Está claro que el juego te encantará si eres fan de las novelas y pelis de abogados intrépidos. Pero ojo, una cosa es leer y otra entender.

**4. COMO EN LA CORTE.** Grita "¡un momento!" o "¡protesto!" cuando lo creas oportuno... pero con cuidado. La máxima autoridad es el juez, así que respétalo siempre y no seas pesado o puede que te echen del caso. ¡Nunca debes perder las formas!

# ACE ATTORNEY

## Aprende a desplegar tus dotes deductivas

# Una saga de abogados

**¿Ser abogado sin pasar por la facultad? La saga «Ace Attorney» te hará vivir la intensidad de un juicio y te demostrará hasta qué punto necesitas ingenio y dotes deductivas para triunfar.**

El verano parece la época perfecta para cuidar los excesos culinarios y mantener la forma… pero cuando llega septiembre, toca darle al coco de nuevo. Para ponerlo en forma, nuestra propuesta este mes se sale un poco de lo habitual. No son puzles, ejercicios matemáticos o juegos de reflejos. Vamos a vestirnos de abogado y prepararnos para una intensa experiencia interactiva de lectura, investigación y perspicacia. ¿Estás preparado?

### CON VOZ Y VOTO

Sentarte a los mandos de un título de «Ace Attorney» es como empezar un buen libro. No puedes esperar un desarrollo rápido, sino que tienes que sumergirte en una historia llena de personajes secundarios, motivaciones ocultas y sucesos de los que te faltan datos que estás ansioso por conocer. Es la razón por la que las novelas de intriga se leen tan rápido, y la razón también de que esta saga tenga tantos adeptos. Pero hay más: ¿te imaginas estar leyendo un libro de John Grisham, gritar de repente "¡un momento!", y que la corte entera se detenga a ver qué tienes que decir? Pues aquí podrás hacerlo, porque todo estará en tus manos… y en el acta del juicio, claro. En ella verás todas las pruebas y a los personajes implicados en el caso, y será la pieza clave sobre la que basar tu argumentación.

En cada caso partes de una escena incompleta, en la que apenas se distinguen algunos objetos… un nombre por aquí… una llamada por allá. Esto genera mil interrogantes y un solo objetivo: demostrar la inocencia de tu cliente. Tienes que ser más listo que los testigos, más perspicaz que el juez, más hábil que el fiscal… y para eso debes leer, comprender y escuchar lo que tenga que decir todo el mundo.

## LAS CLAVES DE LA SAGA «ACE ATTORNEY»

**1. APRENDE A INVESTIGAR.** Han acusado a tu defendido y necesitas probar su inocencia. Pronto aprenderás lo difícil que es hacer hablar a los testigos y encontrar las pruebas necesarias. No obstante, tendrás ayudantes e incluso un pequeño vídeo como pista.

**2. ANÁLISIS Y RELACIÓN.** El acta de todo juicio es importantísima. Como buen abogado, has de empollártela bien para saber tus opciones y cómo utilizarlas. Si un testigo está mintiendo, has de ser rápido buscando la prueba clave.

# CONCURSO

LA TRIBU telepizza

**Descúbrelos en www.latributelepizza.com**

Momentos Redondos

**Telepizza y Nintendo Acción sortean 5 Wiis + juegos* geniales**

## Participa con nosotros ¡¡¡y llévate este pack de lujazo!!!

¡Quedan pocos días, amigos!

Boom Blox · Rayman Raving Rabbids TV Party · Mario Party 8 · Guitar Hero III Legends of Rock · High School Musical 3 Dance!

A la venta en noviembre

*Los juegos que componen el pack son Boom Blox + Rayman Raving Rabbids TV Party + Mario Party 8 + Guitar Hero III + High School Musical 3 Dance

## ¡¡¡No dejes pasar la última oportunidad de participar!!!

Rellena este cupón con tus datos y envíalo al Apartado de Correos nº 400, 28100-Alcobendas, indicando en el sobre ***"Concurso Telepizza-Nintendo Acción"***. Puedes participar hasta el 1 de octubre.

Nombre .................................... Apellidos ....................................................................

Dirección .............................................................................................................

Población ............................................................................................................

Teléfono .......................................... E-mail ..............................................................

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, le informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A. cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Para ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiendo escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94 2a planta - 28035 Madrid




telepizza

NUEVOS JUEGOS  DS

# Tu DS se va a convertir en un teclado KORG



## Una de las marcas más prestigiosas de instrumentos musicales quiere sonar a gloria en tu DS.

Si te emocionaste componiendo tus temas guitarreros con «Jam Sessions», prepárate para darles una nueva vida con el teclado sintetizador Korg MS-10. Porque es la próxima apuesta auditiva que va a correr por los circuitos de la DS.

Korg es uno de los fabricantes de instrumentos musicales más conocidos y prestigiosos, de modo que disfrutar su calidad de sonido en los altavoces de la DS, o en tus cascos, claro, va a ser toda una delicia. Además podremos crear efectos de todo tipo en la mesa de mezclas, utilizar varias formas de control táctil... Sin duda será la opción perfecta para aspirantes a músicos e incluso profesionales, que encontrarán una razón más para tener su DS. «Korg» disponible para DS en octubre.





NUEVOS JUEGOS  Wii

# Doctor, le esperan en el quirófano TRAUMA CENTER

## Si las series de médicos y hospitales son tu pasión, te harás con el juego de Wii en el que vas a salvar más vidas.

Eres un experto en el manejo de términos como Adrenalina, Epinefrina, test Babinski, Heparina, e incluso los pronuncias en voz alta, como si estuvieras en el equipo de Urgencias de un hospital. Te encantaría convertirte por un segundo en el Dr. Berg, la Dra. Adison o alguno de los protas de Hospital Central. Así que la llegada a Wii de un nuevo «Trauma Center», subtitulado «New Blood», te llenará de alegría. En este título podrás operar, curar, incluso hacer trasplantes... sin pasar por la universidad, ni hacer el MIR. Pero sí que importará el pulso que tengas, tu habilidad con el instrumental y hasta tu profesionalidad y honestidad. En pantalla te encontrarás con lesiones, enfermedades y hasta pandemias, a las que tendrás que hacer frente. Eso sí, como en las series de la tele, podrás ayudarte de otro "doctor", compartiendo quirófano. Te engancharán también las situaciones con enfermeras y los diálogos con otros miembros del equipo. «Trauma Center New Blood» estará disponible para Wii a partir del 6 de noviembre.

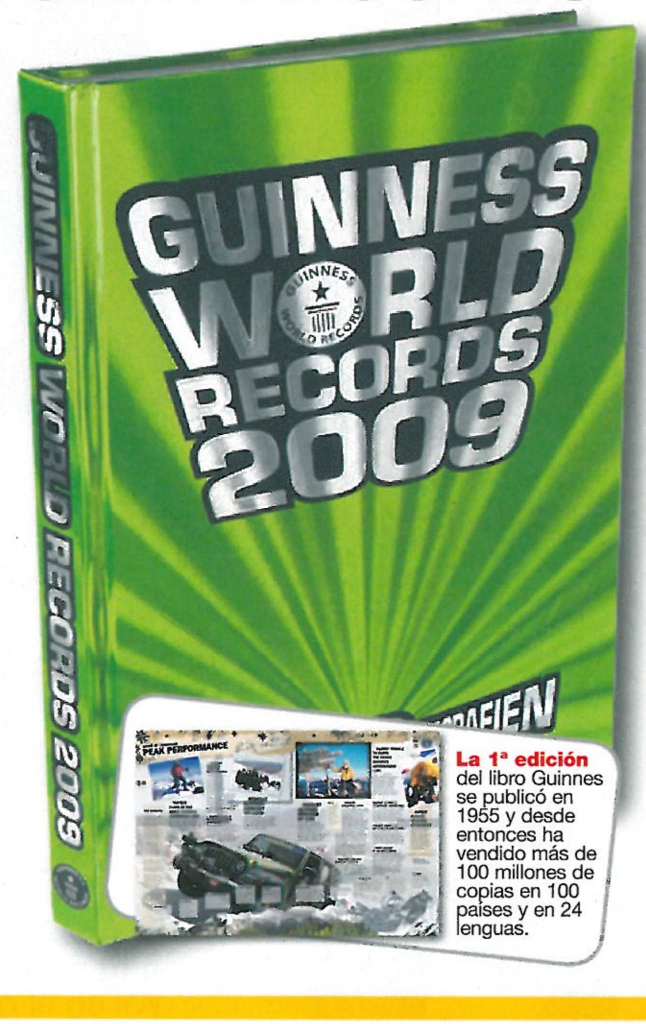
## NUEVOS JUEGOS  Wii

# ¿Cuántos récords vas a batir? GUINNESS WORLD RECORDS

### Se buscan records; se ofrece ser inmortalizado y... pasarlo en grande.

Seguro que alguna vez has pensado que también podrías tener tu propio record Guinness. ¿Por qué no el de "subir y bajar 1.000 veces de Wii Fit en 1 minuto" o el de "llamar a tu perro de Nintendogs más de 200 veces en 30 segundos"? No, no son tonterías. El Guinness está lleno de récords absurdos que resulta divertidísimo batir. Si te animas, este nuevo juego te permitirá hacerte con cualquiera de ellos desde el salón de casa, con tu Wii o tu DS, mientras lo pasas en grande con colegas, familia o solito.

«Guinness World Records» se compone de 40 desafíos basados en records reales. Cosas como el menor tiempo en partir sandías con la cabeza, comerse un avión Jumbo, o esquilar una oveja, o curiosidades como dejarse crecer las uñas más largas, cruzar el gran cañón por la cuerda floja… Vaya, las proezas más extraordinarias. Lo mejor será subir tu récord a internet y compararlo con los de otros jugadores. Ser el mejor tiene premio: aparecer en la lista oficial del libro Guinness de los Records. «GUINNESS WORLD RECORDS THE VIDEOGAME» disponible este otoño para Wii y DS.




**La 1ª edición** del libro Guinnes se publicó en 1955 y desde entonces ha vendido más de 100 millones de copias en 100 países y en 24 lenguas.

## LOS ÚLTIMOS RECORDS

El famosísimo libro está en continua actualización y tiene su nueva edición todos los años. Aquí tienes algunas novedades:



**El gazpacho más bestial**
Qué mejor mes que agosto y dónde mejor que en Andalucía, concretamente en Níjar (Almería), para hacer la friolera de 4.520 litros de rico gazpacho... ¡a ver si nos pasan algo!



**El tablero mas grande de Twister**
El pasado 6 de junio, los estudiantes del mejicano colegio Campoverde consiguieron llenar un tablero de twister que ocupaba sus tres canchas de basket. Una mano al rojo, un pie al azul... y 39,9 metros de largo, por 25,6 de ancho.



**El mayor baile de 'sevillanas'**
La Oficina Española de Turismo, la de la Junta de Andalucía, la Asociación de Regent Street y 465 voluntarios consiguieron la brutal marca el 25 de mayo.

## NUEVOS JUEGOS  DS

# Llega el fútbol de toque SUBBUTEO

### El clásico fútbol de "tablero" se incorpora a las posibilidades de diversión que te brinda DS.

Tu sueño se ha convertido en realidad: el divertidísimo Subbuteo se estrena en DS. Ahora podrás hacer lo mismo que en el tablero, es decir mover a los jugadores, defender, pasar, disparar con el dedo... sólo que en la pantalla táctil. Incluso podrás elegir ángulo y potencia de tiro. Límpiate la lagrimita de emoción pero no sueltes el pañuelo: podrás diseñar un campeonato personalizado y jugar en modo uno contra uno online. Ya puedes llorar más de emoción. Ahora sólo nos queda el Scalextric. «Subbuteo» estará disponible en septiembre para DS.

NUEVAS FORMAS DE JUEGO  Wii

# Risas y ejercicio con FAMILY TRAINER

## Ritmo, coordinación y ganas de divertirte. Bastan estas tres claves para disfrutar la última propuesta de Wii.

Ritmo, coordinación y ganas de pasarlo bien es también lo que conseguirás si practicas con «Family Trainer». Un nuevo "artilugio" que consiste básicamente en una alfombra que se conecta a la Wii, y sobre la que debemos realizar las actividades que propone el juego. Se suda, sí, más aún cuando combinas movimientos de piernas y sacudidas de mandos. Así, entrenan los pies y entrenan los brazos. Suben las pulsaciones y bajan las calorías. La puesta en escena es look Nintendo total.

Hay docenas de enloquecidos desafíos para toda la familia o para ti solito. Pruebas de rafting, karts, saltos de minas, de troncos, que te harán viajar a selvas con ruinas antiguas o mansiones llenas de zombis. Te vas a reír, eso sin duda, pero además entra en juego la idea de moverse, escapar del sillón, y eso también alegra. Y si encima ganas a tu padre, a tu hijo o a los colegas, qué más se puede pedir. **FAMILY TRAINER disponible a finales de septiembre para Wii.**




**Desafíos** variados y divertidos son la clave del juego.



**Saltar** es lo que deberías estar haciendo en la alfombra.

## MÁS JUEGOS PARA MOVERSE CON Wii





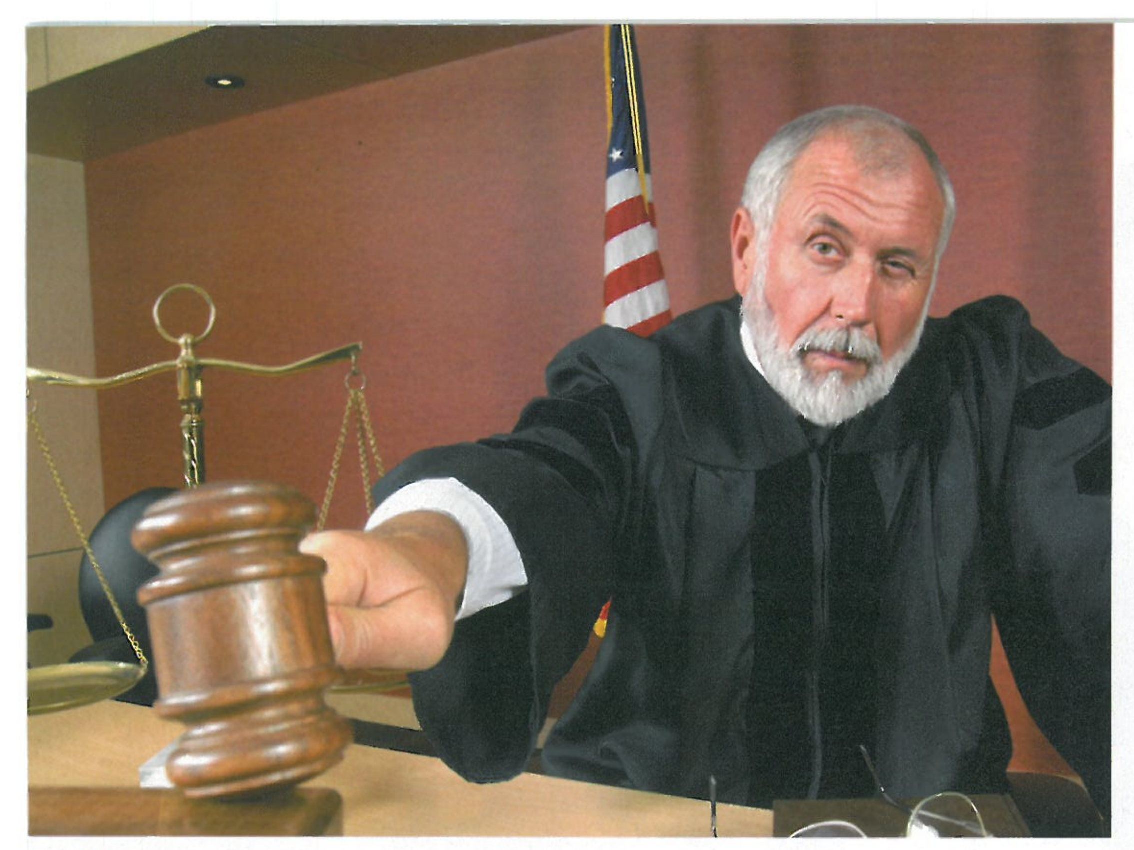
### Wii FIT

**•Wii (89,95€). Ya disponible.** La Wii Balance Board más el juego Wii Fit es la combinación más explosiva para estar en forma desde el salón.



### DANCING STAGE HOTTEST PARTY

**•Wii (59,95€). Ya disponible.** Coordinación y ritmo son suficientes para dar rienda suelta a tu pasión por el baile.



## EDITORIAL

# Sé más listo que el juez, más perspicaz que el testigo...



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Algunos juegos se venden como juegos, parecen juegos pero en realidad son mucho más que un juego. Perdonad por tanta repetición de juegos (jejeje), y por el misterio. Lo explico. Hay cartuchos como Brain Training que ya se anuncian como algo que va más allá de jugar, así que uno lo enfoca preparado para entrenar su cerebro. Luego se divierte o no, pero entrena y practica. Lo mismo pasa con Mi experto en vida sana, Cocina Conmigo… Pero hay otros títulos, como Ace Attorney, que prometen experiencia de juego y en realidad brindan mucho más. Con esta saga de abogados te aseguro que deberás agilizar tus dotes deductivas, trabajar tu lectura comprensiva y ser perspicaz frente a pruebas y declaraciones, o no te comerás un colín. Luego, seguro que te diviertes. Porque además hay historia, diálogos y situaciones que te enriquecerán. Y todo eso pasa sin darte cuenta.

# Contenidos!



### IDEAS!

Este mes puedes disfrutarlas a solas, en pareja, junto a la familia o con el mundo entero... pero siempre jugando con tu consolas de Nintendo.





### EN! PORTADA

**ACE ATTORNEY**

Si quieres comprobar qué tal se te daría hacer de abogado, ya puedes hacerlo en tu Nintendo DS con esta exitosa serie de juegos de abogados.



### EN! JUEGO

Una sola propuesta, pero de lo más original. ¿O acaso no te gustaría que tu televisor se convirtiera en un acuario lleno de pececillos de colores?









# 5 CLÁSICOS DE "TABLERO" QUE JUGARÁS EN TU PANTALLA

### 1. 42 Juegos de siempre

Tú eliges entre damas, ajedrez, backgammon... Y entre un montón de juegos de cartas, y billar, y bolos, y... Y en fin, que será como el clásico 'Juegos Reunidos', pero en portátil y aún más completito.

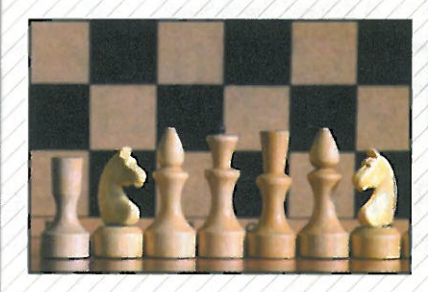



### 2. Triiviial

El juego de preguntas más famoso de la historia se viste de Mii y se vuelve más divertido. Aquí hay que levantar la mano para responder, no hay tablero ni 'quesitos' y hasta nos pone a bailar de vez en cuanto en busca de puntos.

### 3. Wii Ajedrez

¿Qué puede ofrecer la Wii al deporte más sesudo? Pues jugar contra un cerebro digital, muy útil teniendo en cuenta la duración de las partidas, y opciones online para probarte con reivales de todo el planeta.



### 4. Ultimate Board Games Collection

Esta colección de 12 juegos de toda la vida incluye rarezas como Reversi o Batalla Naval (¡esas partidacas al 'Hundir la Flota'!) y otros mucho más comunes como el Mahjong, Rompecabezas, Sudoku o las Damas, que también admite hasta cuatro jugadores simultáneos.

### 5. Monopoly

El clásico de las finanzas llega en octubre con opción para cuatro jugadores y buena variedad de ciudades. Esta edición toma lo mejor de «Mario Party» para hacer de la compra calles una experiencia aún más divertida.

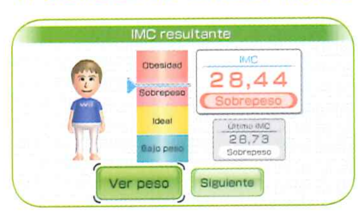


# Wii Fit™

# El Primer Paso hacia un Estilo de Vida más Sano



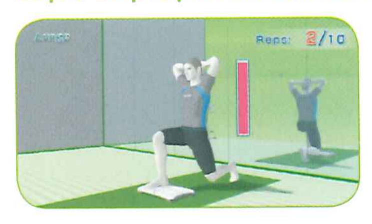
## 1. Conoce tu estado físico




Consigue un análisis detallado de tu estado físico con Wii Fit. Mediante el análisis de tu IMC (Índice de Masa Corporal) y de tu centro de gravedad, Wii Fit determina tu Edad Wii Fit, un punto de referencia desde el cual puedes comenzar a ver tus progresos.



## 2. ¡Sé tu propio entrenador!




Con más de 40 ejercicios, Wii Fit te ayuda a quemar calorías, fortalecer los músculos, mejorar tu equilibrio o aprender a estirarte y relajarte con posiciones de yoga. Un instructor en pantalla se asegura de que realizas cada ejercicio de forma correcta. Además, la posibilidad de escoger las prácticas entre tus ejercicios favoritos ¡hace que incluso el entrenamiento más duro sea divertido!



## 3. ¡Sigue tus progresos!




Observa los efectos de tu ejercicio con el Canal Wii Fit, donde se pueden registrar hasta ocho personas y comparar sus datos. ¡Te animarás a mejorar aún más! Por supuesto, si tú así lo deseas, puedes mantener tus estadísticas en secreto.



Aunque puede resultar difícil sacar tiempo para mantenerse en forma, los problemas derivados del estrés, el sedentarismo y la obesidad creciente hacen que actualmente sea más necesario que nunca. Añade a esto una mayor preocupación por el efecto de las malas posturas en nuestra vida diaria, y resulta obvio que la buena forma física debería figurar en la lista de prioridades de todo el mundo.



## Más de 40 ejercicios repartidos en 4 categorías diferentes

Wii Fit convierte tu sala de estar en tu propio gimnasio, y tiene más de 40 ejercicios centrados en ayudarte a perder peso o fortalecer los músculos, mejorar tu equilibrio y postura, o simplemente a relajarte. Si has decidido que ya es hora de abandonar el sofá y ponerte en forma, Wii Fit puede ser el primer paso hacia un estilo de vida más sano para ti y tu familia.

Wii Fit incluye la Wii Balance Board, una tabla sensible al movimiento que mide tu centro de gravedad, distribución de peso y equilibrio. Estas medidas se usan para observar el rendimiento en los juegos y ejercicios de entrenamiento, y para calcular el IMC y la Edad Wii Fit de cada usuario.









=








www.wii.com





REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO
Nintendo®
RELÁJATE MIRANDO LOS PECES EN MY AQUARIUM
EJERCICIO Y DIVERSIÓN CON FAMILY TRAINER
EL JUEGO DE LOS RECORD GUINNESS
Ace Attorney, la saga de juegos de abogados que desarrolla tu ingenio
SEÑORÍA... ¡PROTESTO!